

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS



MAX J. KOBBERT

Ravensburger

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

DEMONY POGRĄŻYŁY TWOJĄ MUZYCZNĄ SCENĘ W CAŁKOWITYM CHAOSIE!

Dziewczęca grupa K-popowa — Rumi, Mira i Zoey — pilnie potrzebuje twojej pomocy. Razem musicie wzmocnić Honmoon i przywrócić ich tętniący życiem świat. Przemierzaj zmieniające się korytarze labiryntu, zbierając postacie oraz potężne przedmioty z K-popowych łowczyń demonów. Pamiętaj — układ ścieżek stale się zmienia!

ZAWARTOŚĆ:

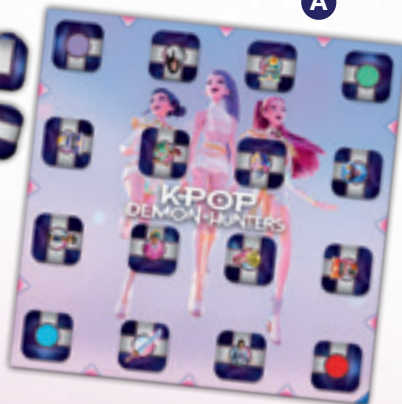
- A) 1 plansza do gry
- B) 34 płytki labiryntu
- C) 24 karty postaci
- D) 4 pionki

A

B



C



D



CEL GRY

Poszukaj postaci ze świata K-popowych łowczyń demonów w nieustannie zmieniającym się labiryncie! Przesuwaj ścieżki ostrożnie i sprytnie, aby odkrywać nowe drogi lub blokować przeciwników.

Pierwszy gracz, który odnajdzie swoje postacie i powróci do pola startowego, wygrywa grę!

PRZYGOTOWANIE

Przed pierwszą grą ostrożnie wyjmij płytki labiryntu i karty postaci.

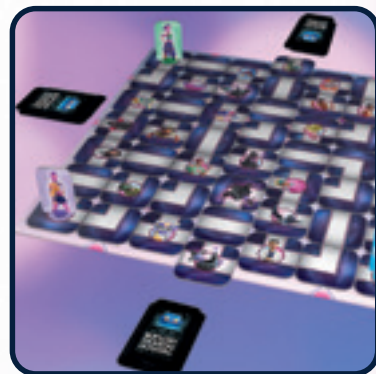
PRZED KAŻDĄ GRĄ:

Potasuj 34 płytki labiryntu i umieść je odkryte na pustych polach planszy, tworząc losowy układ ścieżek. Jedna płytki labiryntu powinna pozostać wolna. Połóż ją odkrytą obok planszy i użyj jej później w grze do zastępowania płytek na planszy.

Potasuj 24 karty postaci i rozdaj je równo między graczy.

Każdy gracz kładzie swoją talię kart postaci przed sobą na stole w stosie, nie zaglądając do niej. Następnie każdy gracz wybiera jeden z czterech pionków i umieszcza go na planszy w miejscu o pasującym kolorze.

Teraz możecie rozpocząć grę!



JAK GRAĆ?

Każdy gracz patrzy na swoją pierwszą kartę postaci, nie pokazując jej innym graczom. Znajdź na planszy pole z tym samym symbolem postaci. Podczas swojej tury przesun ścieżkę labiryntu, a następnie przesun swój pionek, aby spróbować dotrzeć do postaci. Pierwszy ruch wykonuje gracz, który ostatnio oglądał film K-popowe łowczyńie demonów. Gra toczy się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W razie wątpliwości pierwszy ruch wykonuje najmłodszy gracz. Tura zawsze składa się z dwóch następujących kroków:

1. Przesun labirynt

2. Przesun swój pionek

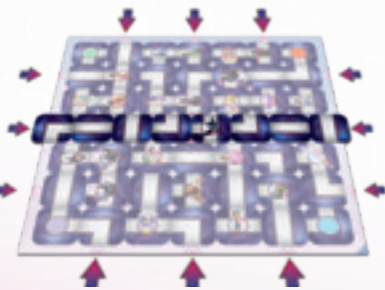
W swojej turze spróbuj przesunąć swój pionek do postaci ze swojej karty. Najpierw włóż dodatkową płytkę labiryntu, a następnie przesun swój pionek na planszy.

1. PRZESUWANIE LABIRYNTU

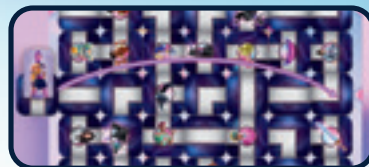
Wzdłuż krawędzi planszy znajduje się 12 strzałek.

Wskazują one rzędy, w które możesz wsunąć płytkę labiryntu. Podczas swojej tury wsuń dodatkową płytkę labiryntu do planszy w jednym z miejsc oznaczonych strzałką i popchnij go, aż

inna płytkę ścieżki wypadnie po przeciwnej stronie planszy. Nie możesz wsunąć dodatkowej płytki labiryntu w to samo miejsce, z którego płytkę właśnie wypadła.



Uwaga: Aby zapamiętać, skąd wypadł element, pozostaw go w tym miejscu, aż następny gracz będzie gotowy do wciśnięcia go z powrotem na planszę w nowym miejscu ścieżki.



Jeśli wysuwana płytkę labiryntu ma na sobie pionek, umieść ten pionek po przeciwnej stronie planszy na płytce, która właśnie została dołożona. Przesunięcie tego pionka nie liczy się jako tura gracza!

Ważne: Musisz przesunąć labirynt, zanim będziesz mógł przesunąć swój pionek, nawet jeśli możesz dotrzeć do poszukiwanej postaci bez przesuwania labiryntu.

2. PRZESUŃ SWÓJ PIONEK

Po przesunięciu labiryntu możesz przesunąć swój pionek. Twój pionek może stanąć na dowolnym polu, do którego może się przemieścić wzdłuż utworzonej ścieżki. Możesz pozostawić pionek w miejscu lub przesunąć go tak daleko, jak chcesz. Nie możesz przechodzić przez ściany, ale możesz przechodzić przez pole z innym graczem lub na nim zakończyć ruch.



Gdy znajdziesz poszukiwaną postać, odwróć swoją kartę postaci i połóż ją odkrytą obok stosu kart. Spójrz na swoją następną kartę postaci. W następnej turze znajdź drogę do tej postaci na planszy.

Uwaga: Jeśli nie możesz dotrzeć do poszukiwanej postaci, możesz przesunąć swój pionek do pozycji, która zapewni Ci dobry punkt wyjścia w następnej turze.

Rozpoczyna się tura kolejnego gracza.

ZAKOŃCZENIE GRY

Gra kończy się, gdy jeden z graczy odwróci wszystkie swoje karty postaci i wróci na swoje miejsce startowe na planszy. Ten gracz wygrywa.

Dla młodszych dzieci:

Rozdziel karty postaci w zwykły sposób. Następnie połóż wszystkie karty postaci przed sobą, tak, aby postacie były widoczne.

W swojej turze spróbuj dotrzeć do dowolnej postaci na planszy. Jeśli ci się to uda, zakryj odpowiednią kartę postaci. Gdy Twoje wszystkie karty postaci zostaną zakryte, wróć do swojego miejsca startowego na planszy, aby wygrać grę.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

DEMONII AU ARUNCAT SCENA TA MUZICALĂ ÎN HAOS TOTAL!

Trupa Kpop — Rumi, Mira și Zoey — are urgent nevoie de ajutorul tău. Împreună trebuie să întărești Honmoon și să readuceți la viață lumea lor plină de energie. Explorează coridoarele în continuă schimbare ale labirintului, adunând personaje și obiecte puternice din Fetele Kpop la vânătoare de demoni. Ține minte — traseele se modifică permanent!

ELEMENTE DE JOC

- A) 1 tablă de joc
- B) 34 de piese de labirint
- C) 24 de cărți cu personaje
- D) 4 pioni de joc



SCOPUL JOCULUI

Caută personaje din lumea lui Fetele Kpop la vânătoare de demoni în labirintul în continuă schimbare! Glisează traseele cu atenție și inteligență pentru a descoperi trasee noi sau pentru a bloca adversarii.

Primul jucător care își găsește personajele și se întoarce la spațiul de start câștigă jocul!

PREGĂTIRE

Când joci pentru prima dată, decupează cu atenție piesele din traseu și cărțile cu personaje.

ÎNAINTE DE FIECARE JOC:

Amestecă cele 34 de piese din traseu cu fața în jos și așază-le cu fața în sus pe spațiile libere ale tablei de joc pentru a forma un labirint aleatoriu de trasee. Ar trebui să rămână o singură piesă din traseu. Așază-o cu fața în sus lângă tabla de joc și folosește-o mai târziu în joc pentru a înlocui piesele de pe tablă.

Amestecă cele 24 de cărți cu personaje și împarte-le în mod egal între jucători.

Fiecare jucător își așază pachetul de cărți cu personaje în fața sa, pe masă, într-un teanc, fără să se uite la ele. Apoi, fiecare jucător alege una dintre cele patru piese de joc și o așază pe spațiul de pe tabla de joc cu culoarea corespunzătoare. Acum ești gata de joc!



CUM SE JOACĂ?

Fiecare jucător se uită la prima sa carte cu personaje fără să o arate celorlalți jucători. Caută pătratul de pe tablă care arată același personaj. Când vine rândul tău, mută labirintul, apoi mută piesa ta pentru a încerca să ajungi la personaj. Jucătorul care a vizionat cel mai recent KPop Demon Hunters începe primul. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic. În caz de îndoială, primul jucător este cel mai tânăr. O tură este întotdeauna alcătuită din următoarele două etape:

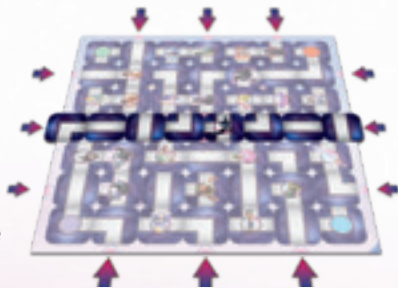
1. Mută labirintul

2. Mută piesa ta

Când este rândul tău, încearcă să muți piesa ta către personajul de pe cartea ta. Mai întâi, introdu piesa suplimentară și apoi, mută piesa pe tablă.

1. MUTAREA LABIRINTULUI

De-a lungul marginii tablei se află 12 săgeți. Acestea indică rândurile în care poți introduce piesa din traseu în labirint. La rândul tău, introdu piesa din traseu suplimentară în tabla de joc la una dintre săgețile indicate și împinge până când o altă piesă din traseu cade de pe tabla de joc pe partea opusă. Nu poți întoarce piesa din traseu suplimentară în același loc din care a căzut.



Notă: Pentru a-ți aminti de unde a căzut piesa, lasă-o acolo până când următorul jucător este gata să o împingă înapoi pe tablă pe un nou traseu.



Dacă piesa din traseu pe care o împingi are o piesă de joc pe ea, pune această piesă pe partea opusă a tablei, pe piesa din traseu care tocmai a fost plasată. Mutarea acestei piese nu se consideră ca fiind rândul tău!

Important: Trebuie să muți labirintul înainte de a-ți putea muta piesa de joc, chiar dacă poți ajunge la personajul pe care îl cauți fără a muta labirintul.

2. MUTĂ PIESA TA

După ce ai mutat labirintul, poți muta piesa ta de joc. Piesa ta poate ateriza pe orice spațiu pe care îl poate parcurge de-a lungul traseului creat. Poți lăsa piesa acolo unde se află sau o poți muta cât de departe dorești. Nu poți trece prin pereți, dar poți trece prin sau poți ateriza pe un spațiu ocupat de un alt jucător.



Odată ce ai găsit personajul pe care îl cauți, întoarce cartea de personaj și pune-o cu fața în sus lângă teancul tău de cărți. Uită-te la următoarea ta carte cu personaj. La următoarea ta tură, găsește-ți drumul către acest personaj pe tabla de joc.

Notă: Dacă nu poți ajunge la personajul pe care îl cauți, poți muta piesa ta într-o poziție care îți oferă un punct de plecare bun pentru următoarea ta tură.

Acum este rândul următorului jucător.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Jocul se termină imediat ce un jucător a întors toate cărțile sale cu personaje și a revenit la spațiul de start de pe tablă. Acest jucător este câștigătorul.

Pentru copiii mai mici:

Împarte cărțile cu personaje ca de obicei. Apoi, așază toate cărțile cu personaje cu fața în sus în fața voastră (astfel încât personajul să fie vizibil).

Când vine rândul tău, încearcă să ajungi la oricare dintre personajele tale de pe tabla de joc. Dacă reușești, întoarce cartea cu personajul corespunzător. După ce toate cărțile cu personaje au fost întoarse, revino la poziția inițială pentru a câștiga jocul.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

ДЕМОНИТЕ СА ХВЪРЛИЛИ МУЗИКАЛНАТА ТИ СЦЕНА В ПЪЛЕН ХАОС!

Момичешката К-поп група — Руми, Мира и Зоуи — спешно се нуждае от твоята помощ. Заедно трябва да укрепите Хонмун и да възстановите техния изпълнен с енергия свят. Прекосявай постоянно променящите се коридори на лабиринта, като събираш герои и могъщи предмети от KPop Demon Hunters. Не забравяй — пътеките се променят непрекъснато!

СЪДЪРЖАНИЕ:

- A) 1 игрално табло
- B) 34 плочки с лабиринт
- C) 24 карти с герои
- D) 4 игрални фигурки

A

B

C

D

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Търси герои от света на KPop Demon Hunters в непрекъснато променящия се лабиринт! Плъзгай пътеките внимателно и умело, за да откриваш нови пътища или да блокираш противниците си. Първият играч, който намери всички свои герои и се върне на стартовото си поле, печели играта!

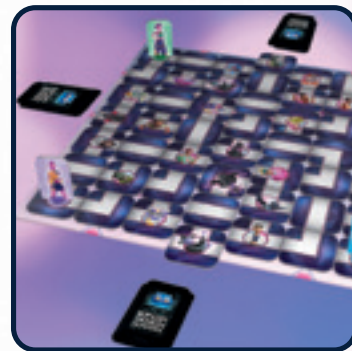
ПОДГОТОВКА

Когато играеш за първи път, внимателно отдели плочките с лабиринт и картите с герои.

ПРЕДИ ВСЯКА ИГРА:

Разбъркай 34-те плочки с лабиринт с лицето надолу и ги постави с лицето нагоре върху празните полета на игралното табло, за да създадеш случаен лабиринт. Една плочка трябва да остане свободна. Постави я с лицето нагоре до табло — ще я използваш по-късно по време на играта.

Разбъркай 24-те карти с герои и ги раздай поравно между играчите. Всеки играч поставя своето тесте с карти пред себе си на масата, без да ги гледа. След това всеки избира една от четирите фигурки и я поставя на стартовото поле със съответния цвят. Сега си готов да започнеш играта!



КАК ДА ИГРАЕШ

Всеки играч поглежда първата си карта с герой, без да я показва на останалите. Намери на игралното табло полето със същия герой. Когато дойде твоят ред, първо премести лабиринта, а след това придвижи своята фигурка, за да се опиташ да стигнеш до героя.

Играчът, който последен е гледал KPop Demon Hunters, започва пръв. Ако има съмнение, започва най-младият играч. Играта продължава по часовниковата стрелка.

Всеки ход винаги се състои от следните две стъпки:

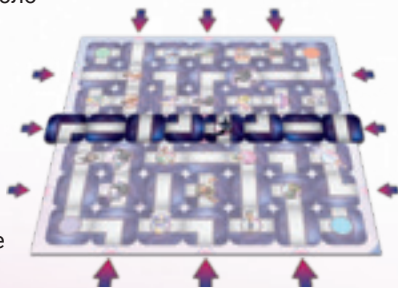
1. Преместване на лабиринта
2. Преместване на твоята фигурка

Когато дойде твоят ход, опитай да преместиш фигурката си до героя на картата ти. Първо постави допълнителната плочка с пътека, а след това премести фигурката си на дъската.

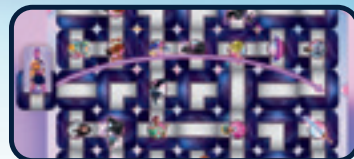
1. ПРЕМЕСТВАНЕ НА ЛАБИРИНТА

По ръбовете на игралното табло има 12 стрелки. Те показват редовете, в които можеш да вмъкнеш допълнителната плочка с лабиринт. По време на своя ход вмъкни плочката в табло на едно от местата със стрелка и я избутай, докато плочка от противоположната страна не излезе навън.

Не можеш да вмъкнеш допълнителната плочка обратно на мястото, от което току-що е излязла.



Забележка: За да запомниш откъде е излязла плочката, остави я на това място, докато следващият играч не е готов да я вмъкне отново на ново място.



Ако върху изместената плочка има фигурка, постави тази фигурка от противоположната страна на табло върху току-що вмъкнатата плочка. Това преместване не се счита за твой ход.

Важно: Трябва винаги първо да преместиш лабиринта, преди да преместиш фигурката си — дори ако можеш да стигнеш до търсения герой без това..

2. ПРЕМЕСТВАНЕ НА ТВОЯТА ФИГУРКА

След като преместиш лабиринта, можеш да преместиш своята фигурка. Тя може да се придвижи до всяко поле, до което води непрекъснатата пътека. Можеш да я оставиш на място или да я преместиш колкото пожелаеш.

Не можеш да преминаваш през стени, но можеш да минаваш през поле с друга фигурка или да завършиш хода си там.

Когато достигнеш търсения герой, обърни съответната карта с герой с лицето нагоре и я постави до своето тесте. Погледни следващата си карта с герой. В следващия си ход потърси път към този герой.



Забележка: ко не можеш да достигнеш героя, можеш да преместиш фигурката си на място, което ще ти даде добра изходна позиция за следващия ход.

След това е ред на следващия играч.

КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва, когато един от играчите обърне всички свои карти с герои и се върне на стартовото си поле. Този играч печели играта.

За по-малки деца:

Раздай картите с герои по обичайния начин. След това постави всички карти с лицето нагоре пред себе си, така че героите да се виждат. По време на своя ход се опитай да достигнеш който и да е от своите герои на таблото. Ако успееш, обърни съответната карта. Когато всички твои карти бъдат обърнати, се върни на стартовото поле, за да спечелиш играта.



KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

DÉMONI ROZPOUTALI NA VAŠEM HUDEBNÍM PÓDIU NAPROSTÝ CHAOS!

Ted' dívčí K-pop skupina Rumi, Mira a Zoey nutně potřebuje vaši pomoc. Společně musíte posílit Honmoon a obnovit jejich pestrý svět. Procházejte proměnlivými chodbami labyrintu a sbírejte postavy a mocné předměty z K-pop: Lovkyně démonů. Ale buďte ve střehu — cesty se neustále mění!

OBSAH:

- A) 1 herní deska
- B) 34 dlaždic bludiště
- C) 24 karet postav
- D) 4 hrací figurky



CÍL HRY

Hledejte postavy z K-pop světa v neustále se měnícím labyrintu. Opatrně a chytře posouvejte cesty, abyste odhalili nové cesty nebo zablokovali soupeře.

První hráč, který najde své postavy a vrátí se do svého výchozího bodu, se stává vítězem hry.

PŘÍPRAVA HRY

Před první hrou opatrně vyrazte dlaždice cesty a karty postav.

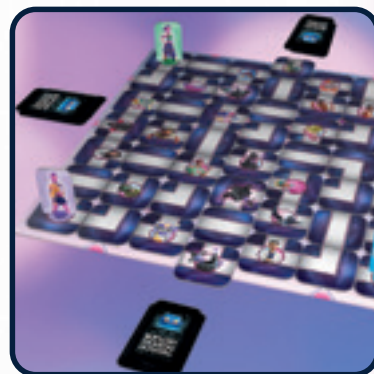
PŘED KAŽDOU HROU:

Zamíchejte 34 dlaždic cesty lícem dolů a umístěte je lícem nahoru na prázdná místa hrací desky, abyste tak vytvořili náhodné bludiště cest. Měla by zůstat jedna dlaždice cesty. Položte ji lícem nahoru vedle hrací desky a použijte ji později ve hře k nahrazení dlaždic na hrací desce.

Zamíchejte 24 karet postav a rozdělte je rovnoměrně mezi všechny hráče.

Každý hráč položí svůj balíček karet postav před sebe na stůl na hromádku, aniž by se na ně díval. Každý hráč si pak vybere jednu ze čtyř hracích figurek a umístí ji na plochu desky s odpovídající barvou.

Nyní jste připraveni hrát.



JAK SE HRA HRAJE

Každý hráč se podívá na svou první kartu postavy, aniž by ji ukázal ostatním hráčům. Na hrací desce najdete čtverec zobrazující stejný znak. Když jste na řadě, posuňte labyrint a poté přesuňte hrací figurku, abyste se pokusili dojít k postavě. Hráč, který naposledy viděl K-pop: Lovkyně démonů, je na tahu jako první. Hra pak pokračuje ve směru hodinových ručiček. V případě pochybností začíná hru nejmladší hráč. Jeden tah se vždy skládá z následujících dvou kroků:

1. Změňte bludiště

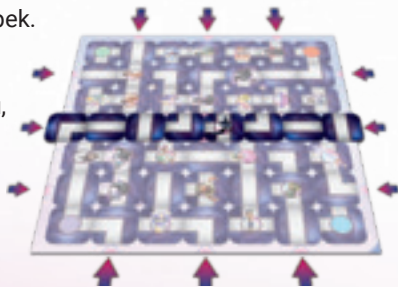
2. Posuňte svou hrací figurku

Když jste na tahu, pokuste se přesunout svou hrací figurku na postavu na kartě. Nejprve vložte další dlaždici cesty a poté přesuňte svou figurku na hrací desce.

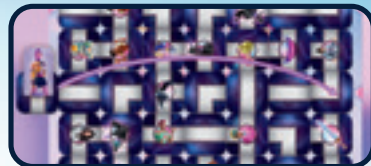
1. ZMĚNA BLUDIŠTĚ

Na okraji hrací desky je 12 šípek.

Označují řádky, do kterých můžete vložit dlaždici cesty do bludiště. Když jste na tahu, vložte další kartičku cesty na herní desku na jednu ze zobrazených šípek a tlačte, dokud z desky na opačné straně nespadne další dlaždice cesty. Nemůžete vrátit přebytečnou dlaždici cesty na stejné místo, odkud právě vypadla.



Poznámka: Abyste si zapamatovali, odkud dlaždice vypadla, nechte ji tam, dokud další hráč nebude připraven ji posunout zpět na hrací plochu novou cestou.



Pokud je na kartičce cesty, kterou vytlačíte, hrací figurka, položte tuto figurku na opačnou stranu desky na kartičku cesty, která byla na hrací desku právě umístěna. Přesunutí této figurky se nepočítá jako váš tah!

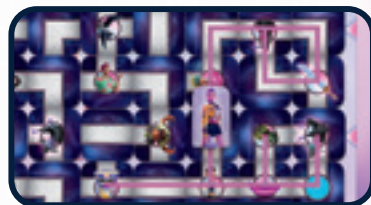
Důležité: Musíte nejprve posunout bludiště, než budete moci přesunout svou hrací figurku, i když se můžete dostat k postavě, kterou hledáte, aniž byste bludištěm pohnuli.

2. POSUŇTE SVOU HRACÍ FIGURKU

Jakmile přesunete bludiště, můžete posunout svou hrací figurku. Vaše figurka může přistát na jakémkoli políčku, kam se může pohybovat po vytvořené cestě. Svou figurku můžete nechat tam, kde je, nebo ji přesunout tak daleko, jak chcete.

Nesmíte procházet zdmi, ale můžete projít políčkem, na kterém je jiný hráč, nebo na takovém políčku přistát.

Jakmile najdete postavu, kterou hledáte, otočte kartu postavy a položte ji lícem nahoru vedle své hromádky karet. Podívejte se na svou další kartu postavy. V dalším tahu najdete cestu k této postavě na herní desce.



Poznámka: Pokud se nemůžete dostat k postavě, kterou hledáte, můžete posunout svou hrací figurku do pozice, která vám poskytne dobrý výchozí bod pro další tah.

Nyní je na tahu další hráč.

UKONČENÍ HRY

Hra končí, jakmile jeden z hráčů otočí všechny své karty postav a vrátí se do svého výchozího bodu na hrací ploše. Tento hráč se stává vítězem hry.

Pro mladší děti:

Rozdělte karty postav jako obvykle. Poté položte všechny karty postav lícem nahoru před sebe (aby postavy byly vidět).

Když jste na tahu, pokuste se dojít ke kterékoli ze svých postav na hrací desce. Když k postavě dojdete, otočte příslušnou kartu postavy lícem dolů. Jakmile jsou všechny vaše karty postav otočeny, vraťte se do výchozí pozice a tím vyhrajete hru.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

DÉMONI ROZPÚTALI NA VAŠOM HUDOBOM PÓDIU ÚPLNÝ CHAOS!

Teraz dievčenská K-popová skupina Rumi, Mira a Zoey súrne potrebuje vašu pomoc. Spoločne musíte posilniť Honmoon a obnoviť ich pestrý svet. Prechádzajte meniacimi sa chodbami labyrintu a zbierajte postavy a mocné predmety z KPop Demon Hunters. Ale buďte v strehu – cesty sa neustále menia!

OBSAH:

- A) 1 hracia doska
- B) 34 dielikov bludiska
- C) 24 kariet postáv
- D) 4 hracie figúrky



CIEĽ HRY

Hľadáte postavy z KPop sveta v neustále sa meniacom labyrinte. Posúvajte cesty opatrne a dôvtipne, aby ste odhalili nové cesty alebo zablokovali súperov.

Prvý hráč, ktorý nájde svoje postavy a vráti sa na svoje východiskové pole, vyhráva hru.

PRÍPRAVA

Pred prvou hrou opatrne vyberte dieliky ciest a karty postáv.

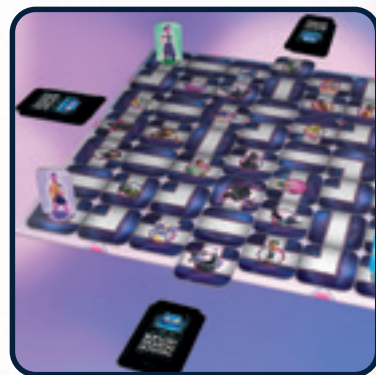
PRED KAŽDOU HROU:

Zamiešajte 34 dielikov ciest obrátených lícom nadol a rozmiestnite ich obrátené lícom nahor na prázdne miesta hracej dosky, čím vytvoríte náhodné bludisko ciest. Mal by zostať jeden dielik cesty. Položte ho obrátený lícom nahor vedľa hracej dosky a použite ho neskôr v hre ako náhradu dielikov na hracej doske.

Zamiešajte 24 kariet postáv a rozdeľte ich rovnomerne medzi všetkých hráčov.

Každý hráč si položí svoju kôpku kariet postáv na stôl pred seba tak, aby sa na ne nepozeral. Každý hráč si následne vyberie jednu zo štyroch hracích figúrok a umiestni ju na plochu dosky so zodpovedajúcou farbou.

Teraz ste pripravení hrať.



AKO HRAŤ

Každý hráč sa pozrie na svoju prvú kartu postavy, ale neukáže ju ostatným hráčom. Hľadajte políčko na hracej doske, ktoré zobrazuje tú istú postavu. Keď ste na rade, posuňte labyrint a potom posuňte svoju hraciu figúrku, aby ste sa pokúsili dostať k postave. Hráč, ktorý naposledy videl KPop Demon Hunters, ide ako prvý. Hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. V prípade pochybností začína hru najmladší hráč. Každý ťah sa vždy skladá z nasledujúcich dvoch krokov:

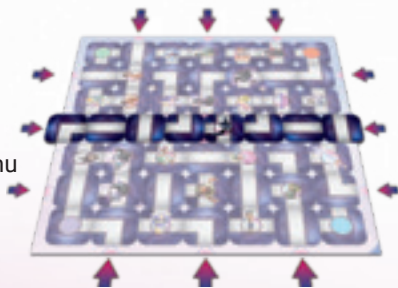
1. Posuňte bludisko

2. Posuňte svoju hraciu figúrku

Keď ste na ťahu, pokúste sa presunúť svoju hraciu figúrku k postave na svojej karte. Najskôr vložte ďalší dielik cesty a potom posuňte svoju figúrku na hracej doske.

1. POSÚVANIE BLUDISKA

Na okraji hracej dosky je 12 šípok. Označujú riadky, do ktorých môžete vložiť dielik cesty do bludiska. Keď ste na rade, vložte ďalší dielik cesty na hraciu dosku na jednu zo zobrazených šípok a zatlačte, až kým z dosky na opačnej strane nespadne ďalší dielik cesty. Nemôžete vrátiť prebytočný dielik cesty na rovnaké miesto, z ktorého práve vypadol.

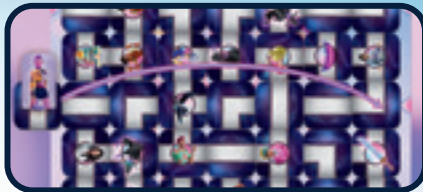


Poznámka: Aby ste si zapamätali, odkiaľ dielik vypadol, nechajte ho tam, pokiaľ nebude ďalší hráč pripravený posunúť ho späť na hraciu plochu novou cestou.

Ak je na dielik cesty, ktorý vytlačíte, hracia figúrka, položte túto figúrku na opačnú stranu dosky na dielik cesty, ktorý bol na hraciu dosku práve umiestnený.

Posunutie tejto figúrky sa nepočíta ako váš ťah!

Dôležité: Predtým, ako posuniete svoju figúrku, musíte najskôr posunúť bludisko, aj keď sa k postave, ktorú hľadáte, dostanete aj bez posunutia bludiska.



2. POSUŇTE SVOJU HRACIU FIGÚRKU

Len čo posuniete bludisko, môžete posunúť svoju hraciu figúrku. Vaša figúrka môže pristáť na akomkoľvek políčku, kde sa môže pohybovať po vytvorenej ceste. Svoju figúrku môžete nechať tam, kde je alebo ju posunúť kamkoľvek chcete. Nesmiete sa pohybovať cez steny, ale môžete prejsť políčkom, na ktorom je iný hráč alebo na takom políčku pristáť.

Len čo nájdete postavu, ktorú hľadáte, otočte svoju kartu postavy a položte ju lícom nahor vedľa svojej kôpky kariet. Pozrite sa na svoju ďalšiu kartu postavy. V svojom ďalšom ťahu nájdite cestu k tejto postave na hracej doske.

Poznámka: Ak sa vám nepodarí dostať k postave, ktorú hľadáte, môžete svoju hraciu figúrku presunúť na miesto, ktoré vám poskytne dobrý vychodiskový bod pre váš ďalší ťah.

Teraz je na rade ďalší hráč.



UKONČENIE HRY

Hra končí, len čo jeden z hráčov otočí všetky svoje karty postáv a vráti sa na svoje východiskové pole na hracej doske. Tento hráč sa stáva víťazom hry.

Pre mladšie deti:

Rozdeľte karty postáv ako zvyčajne. Potom položte všetky svoje karty postáv lícom nahor pred seba (aby postavy boli vidieť).

Keď ste na ťahu, pokúste sa dosiahnuť ktorúkoľvek z vašich postáv na hracej doske. Ak sa vám to podarí, otočte príslušnú kartu postavy lícom nadol. Len čo sú všetky vaše karty postáv otočené, vráťte sa na východiskovú pozíciu, a tým vyhráte hru.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

DEMONI SO VAŠ GLASBENI ODER PAHNILI V POPOLN KAOS!

Zdaj K-pop dekleška skupina Rumi, Mira in Zoey nujno potrebuje vašo pomoč. Skupaj morate okrepiti Honmoon in obnoviti njihov živahni svet. Pomikajte se skozi spreminjajoče se hodnike labirinta ter zbirajte like in mogočne predmete iz K-pop Demon Hunters. Toda bodite pozorni — poti se nenehno spreminjajo!

VSEBINA:

- A) 1 igralna plošča
- B) 34 ploščic labirinta
- C) 24 kart likov
- D) 4 igralne figure



CILJ IGRE

Poiščite like iz sveta K-pop Demon Hunters v nenehno spreminjajočem se labirintu! Previdno in premišljeno premikajte poti, da odkrijete nove poti ali blokirate nasprotnike. Prvi igralec, ki najde svoje like in se vrne na svoje začetno polje, zmaga v igri!

PRIPRAVA

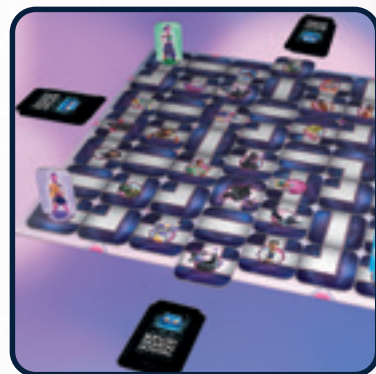
Ko igro igrate prvič, previdno iztisnite ploščice poti in kartice likov.

PRED VSAKO IGRO:

Premešajte vseh 34 ploščic poti obrnjene navzdol in jih nato obrnjene navzgor položite na prazna mesta igralne plošče, da ustvarite naključen labirint poti. Ostati mora ena ploščica poti. Položite jo obrnjeno navzgor poleg igralne plošče in jo kasneje med igro uporabite za zamenjavo ploščic na igralni plošči.

Premešajte 24 kartic likov in jih enakomerno razdelite med igralce. Vsak igralec položi svoje slikovne kartice predse na mizo v kupček, ne da bi jih pogledal. Vsak igralec izbere eno od štirih igralnih figuric in jo postavi na ploščo na polje svoje barve v enem od štirih kotov igralne plošče.

Zdaj ste pripravljeni na igro!



KAKO IGRATI

Vsak igralec pogleda svojo prvo kartico lika, ne da bi jo pokazal drugim igralcem. Poiščite polje na plošči, na katerem je prikazan isti lik. Ko ste na potezi, premaknite labirint, nato pa premaknite svojo igralno figurico, da poskusite doseči lik. Prvi začne igralec, ki je nazadnje gledal K-pop Demon Hunters. Če niste prepričani, začne najmlajši igralec. Igra se nato nadaljuje v smeri urinega kazalca. Vsaka poteza je vedno sestavljena iz dveh korakov:

1. Premaknite labirint

2. Premaknite svojo igralno figurico

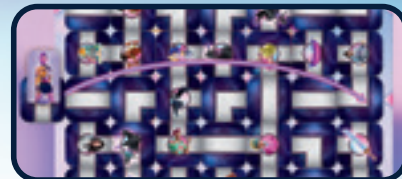
Ko ste na potezi, poskusite premakniti svojo igralno figurico do lika na svoji kartici. Najprej vstavite dodatno ploščico poti, nato pa premaknite svojo figurico po plošči.

1. PREMIKANJE LABIRINTA

Ob robu plošče je 12 pušic. Te označujejo vrstice, kamor lahko vstavite ploščico poti v labirint. Ko ste na potezi, vstavite dodatno ploščico poti v igralno ploščo pri eni od prikazanih pušic in potiskajte, dokler druga ploščica poti ne pade s igralne plošče na nasprotni strani. Dodatne ploščice poti ne smete vrniti na isto mesto, od koder je pravkar padla.



Opomba: Da si zapomnite, od kod je ploščica padla, jo pustite tam, dokler naslednji igralec ni pripravljen, da jo potisne nazaj na igralno ploščo na novi poti.



Če ploščica poti, ki jo potisnete ven, vsebuje igralno figurico, postavite to figurico na nasprotno stran igralne plošče na pravkar vstavljenno ploščico poti. Premik te figurice se ne šteje kot vaša poteza!

Pomembno: Preden lahko premaknete svojo igralno figurico, morate premakniti labirint, tudi če lahko pridete do lika, ki ga iščete, brez premikanja labirinta.

2. PREMAKNITE SVOJO IGRALNO FIGURICO

Ko premaknete labirint, lahko premaknete svojo igralno figurico. Vaša figurica lahko pristane na katerem koli polju, do katerega lahko pride po ustvarjeni poti. Figurico lahko pustite tam, kjer je, ali pa jo premaknete tako daleč, kot želite. Ne smete se premikati skozi stene, lahko pa ste na enakem polju z drugim igralcem

Ko najdete lik, ki ga iščete, obrnite svojo kartico lika in jo položite obrnjeno navzgor poleg kupa svojih kartic. Poglejte svojo naslednjo kartico lika. V naslednji potezi poiščite pot do tega lika na igralni plošči.

Opomba: Če ne morete priti do lika, ki ga iščete, lahko svojo igralno figurico premaknete na položaj, ki vam bo dal dobro izhodišče za naslednjo potezo.



Zdaj je na vrsti naslednji igralec.

KONEC IGRE

Igra se konča takoj, ko igralec obrne vse svoje kartice likov in se vrne na svoje začetno polje na igralni plošči. Ta igralec je zmagovalec.

Za mlajše otroke:

Kartice likov razdelite kot običajno. Nato vse svoje kartice likov položite obrnjene navzgor predse (tako da je lik viden). Ko ste na potezi, poskusite doseči katerega koli od svojih likov na igralni plošči. Če vam uspe, obrnite ustrezno kartico lika. Ko obrnete vse svoje kartice likov, se vrnite na začetni položaj, da zmagate v igri.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

LABYRINTH

İBLİSLER MÜZİK SAHNENİZİ TAM BİR KAOSA ÇEVİRDİ!

K-Pop kız grubu Rumi, Mira ve Zoey'nin acil olarak yardımına ihtiyacı var. Birlikte Honmoon'u güçlendirmeli ve onların renkli dünyasını yeniden canlandırmalısınız. Sürekli değişen labirentin içinde ilerleyin, K-Pop: İblis Avcıları dünyasından karakterleri ve güçlü eşyaları toplayın. Labirent sürekli değiştiği için dikkatli olmalısınız!

KUTU İÇERİĞİ:

- A) 1 Oyun Tahtası
- B) 34 Labirent Karosu
- C) 24 Karakter Kartı
- D) 4 Oyun Piyonu



OYUNUN AMACI:

Sürekli değişen labirentte K-Pop: İblis Avcıları dünyasından karakterleri bulmaya çalışmak! Yeni yollar açmak veya rakiplerinizi engellemek için labirenti akıllıca kaydırın. Kendi karakterlerini bulan ve başlangıç noktasına ilk dönen oyuncu oyunu kazanır!

OYUN KURULUMU

Oyunu ilk kez oynuyorsanız, Labirent Karolarını ve Karakter Kartlarını dikkatlice yerlerinden çıkarın.

HER OYUNDAN ÖNCE:

34 Labirent Karosunu ön yüzleri kapalı olacak şekilde karıştırın ve oyun tahtasındaki boş alanlara ön yüzleri yukarı bakacak şekilde yerleştirerek rastgele bir labirent oluşturun. 1 adet Labirent Karosu artacaktır. Artan Karoyu ön yüzü açık şekilde oyun tahtasının yanına koyun; bu karo, oyun sırasında labirenti kaydırmak için kullanılacaktır.

24 Karakter Kartını karıştırın ve oyuncular arasında eşit şekilde dağıtın. Her oyuncu, Karakter Kartlarına bakmadan, kapalı şekilde bir deste halinde önüne koyar. Her oyuncu dört oyun piyonundan birini seçer ve kendi piyon rengindeki başlangıç noktasına yerleştirir.

Artık oynamaya hazırsınız!



NASIL OYNANIR?

Her oyuncu, diğer oyuncuların görmeyeceği şekilde ilk Karakter Kartına bakar. Oyun tahtası üzerinde aynı karakterin bulunduğu kareyi bulmaya çalışır. Sıranız geldiğinde önce labirenti kaydırın, ardından piyonunuzu hareket ettirerek karakterinize ulaşmaya çalışın. Oyuna ilk olarak, K-Pop İbليس Avcıları'nı en son izleyen oyuncu başlar. Emin olamıyorsanız, en genç oyuncu oyuna ilk başlayabilir. Oyun saat yönünde devam eder. Bir oyun turu her zaman iki adımdan oluşur:

1. Labirenti hareket ettirmek

2. Piyonu hareket ettirmek

Sıranız geldiğinde, piyonunuzu Karakter Kartınızdaki karaktere ulaştırmaya çalıştırın. Labirenti kaydırmak için ek Labirent Karosunu kullanın, ardından piyonunuzu hareket ettirin.

1. LABİRENTİ KAYDIRMAK

Oyun tahtasının kenarlarında 12 ok bulunur. Bu oklar, Labirenti hareket ettirmek için kullanacağınız Labirent Karosunu hangi noktalardan içeri kaydırabileceğinizi gösterir. Sıranız geldiğinde, fazladan Labirent Karosunu oklarla belirtilen noktalardan birinden içeri kaydırın; böylece tam karşıdan bir Labirent Karosu oyun tahtasının dışına çıkacaktır. Dışarı çıkan karoyu tekrar aynı yerden geri kaydıramazsınız.



Not: Karonun hangi noktadan çıktığını hatırlamak için, oyun sırası bir sonraki oyuncuya geçene kadar Labirent Karosunu olduğu yerde bırakın.



Eğer kaydirdiğiniz Labirent Karosunun üzerinde bir piyon varsa, bu piyon oyun tahtasının karşı tarafına yeni yerleştirilen karonun üzerine konur. Bu hamle, oyuncunun hamlesi sayılmaz!

Önemli: Aradığınız karaktere, labirenti hareket ettirmeden ulaşabiliyor olsanız bile, labirenti hareket ettirmeden piyonunuzu hareket ettiremezsiniz.

2. PİYONU HAREKET ETTİRMEK

Labirenti hareket ettirdikten sonra piyonunuzu hareket ettirebilirsiniz. Piyonunuz, oluşturulan labirent yolu üzerinde ulaşabildiği herhangi bir kareye yerleşebilir. Piyonunuzu bulunduğu yerde bırakabilir veya istediğiniz kadar ilerletebilirsiniz. Kapalı yolların içinden geçemezsiniz, ancak diğer bir oyuncunun bulunduğu yoldan geçebilir veya o kareye konumlanabilirsiniz.



Aradığınız karakteri bulduğunuzda, Karakter Kartınızı çevirin ve kart destesinin yanına ön yüzü açık şekilde koyun. Sıradaki Karakter Kartınıza bakın. Sıra tekrar size geldiğinde, oyun tahtası üzerinde yeni karakterinize ulaşmaya çalışın.

Not: Aradığınız karaktere ulaşamazsanız, piyonunuzu bir sonraki turunuzda iyi bir başlangıç noktası oluşturacak bir konuma hareket ettirebilirsiniz.

Şimdi sıra bir sonraki oyuncuda.

OYUNUN SONU

Oyun, bir oyuncu tüm karakter kartlarını bulduğunda ve oyun tahtasındaki başlangıç noktasına geri döndüğünde sona erer. Bu oyuncu, oyunun kazananı olur.

Daha Küçük Çocuklar İçin:

Karakter kartlarını her zamanki gibi dağıtın. Ardından, tüm karakter kartlarınızı ön yüzleri açık şekilde önünüze yerleştirin (karakterler görünür olacak şekilde). Sıranız geldiğinde, oyun tahtası üzerinde karakterlerinizden birine ulaşmaya çalışın. Başarırsanız, ilgili karakter kartınızı açabilirsiniz. Tüm karakter kartlarınızı açtığınızda, başlangıç noktasına geri dönerek oyunu kazanırsınız.

KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

