NETFLIX

K-POP DEMON HUNTERS



LABYRINTH

MAX J. KOBBERT

Ravensburger

SV

7+ 2-4 20-30'

Author: Max J. Kobbert

K-POP DEMON HUNTERS LABYRINTH

DEMONERNA HAR STÄLLT TILL MED TOTALT KAOS PÅ DIN MUSIKSCEN!

Nu behöver K-Pop-tjejgruppen Rumi, Mira och Zoey din hjälp snabbt. Tillsammans ska ni stärka Honmoon och återställa deras färgstarka värld. Ta dig genom labyrintens föränderliga gångar och samla figurer och kraftfulla föremål från K-Pop: Demonjägarna. Men var uppmärksam – vägarna ändras hela tiden!

INNEHÅLL:

A) 1 spelbräde
B) 34 labyrintbrickor
C) 24 figurkort
D) 4 spelpjäser



MÅLET MED SPELET

Leta efter figurer från K-Pop världen i den ständigt föränderliga labyrinten! Flytta labyrintbrickorna försiktigt och smart för att hitta nya vägar eller blockera motståndarna.

Den första spelaren som hittar sina figurer och återvänder till sin startplats vinner spelet!

FÖRBEREDELSER

När du spelar för första gången, tryck försiktigt ut alla labyrintbrickor och figurkort.

INNAN VARJE SPEL:

Blanda de 34 brickorna och placera dem med framsidan uppåt på de tomma platserna på spelbrädet så att de bildar en slumpmässig labyrint. Det ska bli en bricka över – lägg den med framsidan uppåt bredvid spelbrädet. Den använder du senare i spelet när du byter ut brickor.



Blanda de 24 figurkorten och dela ut dem jämnt mellan spelarna.

Varje spelare lägger sin kortlek med figurkort framför sig på bordet i en hög utan att titta på dem. Varje spelare väljer sedan en av de fyra spelpjäserna och placerar den på rutan med samma färg.

Nu är ni redo att spela!

HUR MAN SPELAR

Varje spelare tittar på sitt första figurkort utan att visa det för de andra spelarna. Leta efter rutan på spelbrädet som visar samma figur. När det är din tur, flyttar du labyrinten och sedan flyttar du din spelpjäs för att försöka nå figuren. Den spelare som senast såg K-Pop: Demonjägarna börjar. Spelet fortsätter sedan medurs. Om ni är osäkra så börjar den yngsta spelaren. En tur består alltid av följande två steg:

1. Flytta labyrinten
2. Flytta din spelpjäs

När det är din tur ska du försöka flytta din spelpjäs till figuren på ditt kort. Sätt först in den extra labyrintbrickan och flytta sedan din spelpjäs på brädet.

1. FLYTTA LABYRINTEN

Det finns 12 pilar längs spelbrädets kant. Pilarna visar raderna där du kan sätta in brickan i labyrinten. När det är din tur, sätter du in den extra brickan vid en av de markerade pilarna och skjuter på den tills en annan bricka faller av brädet på motsatt sida. Du kan inte lägga tillbaka brickan på samma plats som den just har fallit från.



***Obs!** För att komma ihåg var brickan föll, lämna den där tills nästa spelare är redo att trycka tillbaka den i en ny rad på spelbrädet.*



Om den labyrintbricka du skjuter ut har en spelpjäs på sig, placera denna pjäs på motsatt sida av spelbrädet på den labyrintbricka som just placerats. Att flytta denna spelpjäs räknas inte som din tur!

Viktigt: Du måste flytta labyrinten innan du kan flytta din spelpjäs, även om du kan nå figuren du letar efter utan att flytta labyrinten.

2. FLYTTA DIN SPELPJÄS

När du har flyttat labyrinten kan du flytta din spelpjäs. Du får stanna på vilken ruta som helst som din spelpjäs kan nå längs den skapade vägen. Du kan lämna din spelpjäs där den är eller flytta den så långt du vill. Du får inte flytta genom väggar, men du får passera eller stå på en ruta där en annan spelare står.



När du har hittat figuren du letar efter vänder du på ditt figurkort och lägger det med framsidan uppåt bredvid din korthög. Titta på ditt nästa figurkort. På din nästa tur ska du hitta vägen till denna figur på spelbrädet.

Obs! Om du inte kan nå den figur du letar efter kan du flytta din spelpjäs till en position som ger dig en bra utgångspunkt för din nästa tur.

Nu är det nästa spelares tur.

SPELET ÄR SLUT

Spelet är slut så snart en spelare har vänt alla sina figurkort och återvänt till sin startplats på spelbrädet. Denna spelare vinner!

För yngre barn:

Dela ut figurkorten som vanligt. Lägg sedan alla kort med framsidan uppåt framför dig (så att figuren syns).

När det är din tur försöker du nå någon av dina figurer på spelbrädet. Om du lyckas vänder du på motsvarande figurkort. När alla dina figurkort har vänts ska du återvända till startpositionen för att vinna spelet.



KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

NO

7+ 2-4 20-30'

Author: Max J. Kobbert

KPOP DEMON HUNTERS LABYRINTH

DEMONENE HAR KASTET MUSIKKSCENEN DIN UT I FULLSTENDIG KAOS!

Nå trenger Kpop stjernene Rumi, Mira og Zoey din hjelp med en gang. Sammen må dere styrke Honmoon og gjenopprette deres livlige verden. Naviger gjennom labyrintens skiftende korridorer, og samle figurer og kraftfulle gjenstander fra Kpop: Demonjegerne. Men vær på vakt – stiene endrer seg stadig!

INNHOLD:

A) 1 spillbrett
B) 34 labyrintbrikker
C) 24 figurkort
D) 4 spillebrikker



MÅLET MED SPILLET

Let etter figurer fra Kpop-verdenen i den stadig skiftende labyrinten! Skyv brikkene forsiktig og smart for å finne nye stier – eller blokkere motstanderne.

Den første spilleren som finner figurene sine og kommer tilbake til startfeltet, vinner spillet!

FORBEREDELSE

Når du spiller for første gang, må du forsiktig trykke ut labyrintbrikker og figurkort.

FØR HVERT SPILL:

Bland de 34 labyrintbrikkene med forsiden ned, og legg dem med forsiden opp på de tomme feltene på spillbrettet for å danne en tilfeldig labyrint. Det skal være én labyrintbrikke igjen. Legg den med forsiden opp ved siden av spillbrettet og bruk den senere i spillet til å erstatte brikker på brettet.



Bland de 24 figurkortene og del dem jevnt mellom spillerne.

Hver spiller legger sine figurkort foran seg på bordet i en bunke uten å se på dem. Hver spiller velger deretter en av de fire spillebrikkene og plasserer den på feltet på brettet med samme farge.

Nå er du klar til å spille!

SLIK GJØR DU

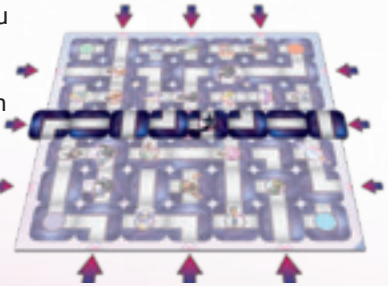
Hver spiller ser på sitt første figurkort uten å vise det til de andre spillerne. Se etter ruten på brettet som viser samme figur. Når det er din tur, flytter du labyrinten og deretter spillebrikken din for å prøve å nå figuren. Spilleren som sist så Kpop: Demonjegerne, begynner. Spillet fortsetter deretter med klokken. Når det er tvil, starter den yngste spilleren. En tur består alltid av følgende to trinn:

1. Flytt labyrinten
2. Flytt spillebrikken din

Når det er din tur, prøv å flytte spillebrikken din til figuren på kortet ditt. Sett først inn den ekstra labyrintbrikken, og flytt deretter brikken din på brettet.

1. FLYTTE LABYRINTEN

Det er 12 piler langs kanten av brettet. De angir radene hvor du kan sette inn labyrintbrikken i labyrinten. Når det er din tur, setter du den ekstra brikken inn i spillbrettet ved en av pilene som er markert, og skyver den slik at en annen labyrintbrikke faller av brettet på motsatt side. Du kan ikke legge den ekstra brikken tilbake på samme sted som den nettopp falt av.



***Merk:** For å huske hvor brikken falt fra, la den ligge der til neste spiller er klar til å skyve den tilbake på brettet på en ny rad.*



Hvis brikken du skyver ut har en spillebrikke på seg, legger du denne spillebrikken på motsatt side av brettet, på labyrintbrikken som nettopp ble plassert. Å flytte denne brikken teller ikke som din tur!

Viktig: Du må flytte labyrinten før du kan flytte spillebrikken din, selv om du kan komme til figuren du leter etter uten å flytte labyrinten.

2. FLYTT SPILLEBRIKKEN DIN

Når du har flyttet labyrinten, kan du flytte spillebrikken din. Spillebrikken din kan lande på hvilket som helst felt som den kan flyttes til langs den opprettede stien. Du kan la brikken stå hvor den er eller flytte den så langt du vil. Du kan ikke bevege deg gjennom vegger, men du kan passere gjennom eller lande på et felt med en annen spiller.



Når du har funnet figuren du leter etter, snur du figurkortet ditt og legger det med forsiden opp ved siden av kortstokken din. Se på neste figurkort. På din neste tur må du finne veien til denne figuren på spillbrettet.

***Merk:** Hvis du ikke klarer å komme til figuren du leter etter, kan du flytte spillebrikken din til en posisjon som gir deg et godt utgangspunkt for neste tur.*

Nå er det neste spillers tur.

AVSLUTTE SPILLET

Spillet er over så snart en spiller har snudd alle figurkortene sine og kommet tilbake til startfeltet på brettet. Denne spilleren er vinneren!

For yngre barn:

Del figurkortene som vanlig. Legg deretter alle figurkortene med forsiden opp foran deg (slik at figuren er synlig).

Når det er din tur, prøver du å nå en av figurene dine på brettet. Hvis du klarer det, snur du det tilhørende figurkortet. Når alle figurkortene dine er snudd, går du tilbake til startposisjonen for å vinne spillet.



KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

DA

7+ 2-4 20-30'

Author: Max J. Kobbert

KPOP DEMON HUNTERS LABYRINTH

DÆMONERNE HAR SKABT TOTALT KAOS PÅ DIN MUSIKSCENE!

Nu har KPop stjernerne Rumi, Mira og Zoey akut brug for jeres hjælp. Sammen skal I styrke Honmoon og genskabe deres farverige verden. Bevæg jer gennem labyrintens skiftende korridorer, og saml figurerne og kraftfulde genstande fra KPop Demon Hunters. Men vær opmærksom – stierne ændrer sig konstant!

INDHOLD:

A) 1 spilleplade
B) 34 labyrintbrikker
C) 24 figurkort
D) 4 spillebrikker



FORMÅLET MED SPILLET

Find figurer fra KPop verdenen i den skiftende labyrint! Skub brikkerne forsigtigt og klogt for at afsløre nye stier eller blokere for modspillerne.

Den første spiller, der finder alle sine figurer og vender tilbage til start med sin spillebrik, vinder spillet!

OPSÆTNING

Når du spiller for første gang, skal du forsigtigt trykke labyrintbrikkerne og figurkortene ud.

FØR HVERT SPIL:

Bland de 34 labyrintbrikker med billedsiden nedad og læg dem med billedsiden opad på de tomme felter på spillepladen, så der dannes en tilfældig labyrint af stier. Der skal være én labyrintbrik tilovers. Læg den med forsiden opad ved siden af spillepladen og brug den senere i spillet til at flytte labyrinten.



Bland de 24 figurkort og fordel dem ligeligt mellem spillerne.

Hver spiller lægger sine figurkort foran sig på bordet i en bunke uden at kigge på dem. Hver spiller vælger derefter en af de fire spillebrikker, og lægger den på startfeltet med tilsvarende farve, i et af de fire hjørner på spillepladen.

Nu er I klar til at spille!

SÅDAN SPILLER DU

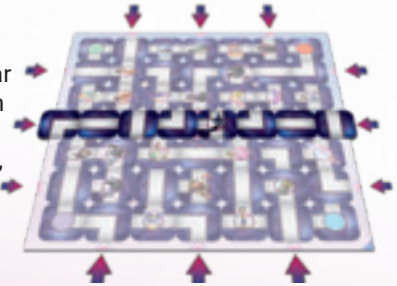
Hver spiller kigger på sit første figurkort uden at vise det til de andre spillere. Led efter det felt på spillepladen, der viser den samme figur. Når det er din tur, flytter du labyrinten og flytter derefter din spillebrik for at forsøge at nå figuren. Den spiller, der sidst har set KPop Demon Hunters, starter. Spillet fortsætter derefter med uret. Hvis der er tvivl, starter den yngste spiller. En tur består altid af følgende to trin:

1. Flyt labyrinten
2. Flyt din spillebrik

Når det er din tur, skal du prøve at flytte din spillebrik til figuren på dit kort. Indsæt først den ekstra labyrintbrik og flyt derefter din spillebrik på spillepladen.

1. FLYT LABYRINTEN

Der er 12 pile langs kanten af spillepladen. De angiver de rækker, hvor du kan indsætte labyrintbrikken i labyrinten. Når det er din tur, skal du vælge en række og indsætte den ekstra labyrintbrik ud for en af pilene, indtil en anden labyrintbrik skubbes ud på den modsatte side af spillepladen. Du kan ikke lægge den ekstra labyrintbrik tilbage, hvor den lige blev skubbet ud.



***Bemærk:** For at huske, hvor labyrintbrikken blev skubbet ud, skal du lade den ligge, indtil den næste spiller er klar til at skubbe den tilbage på spillepladen på en ny sti.*



Hvis der står en spillebrik på den labyrintbrik, du skubber ud, skal du lægge denne brik på modsatte side af spillepladen - og på den labyrintbrik, der lige er blevet lagt. At flytte denne brik tæller ikke som et træk.

Vigtigt: Du skal flytte labyrinten, før du kan flytte din spillebrik, selvom du kan nå den figur, du leder efter, uden at flytte labyrinten.

2. FLYT DIN SPILLEBRIK

Når du har flyttet labyrinten, kan du flytte din spillebrik så langt du vil langs en uafbrudt sti. Du kan flytte spillebrikken til et hvilket som helst felt, men du kan ikke flytte gennem vægge. Du kan passere eller lande på felter, hvor der står en anden spiller, men du kan også vælge slet ikke at flytte spillebrikken.



Når du har fundet den figur, du leder efter, vender du dit figurkort og lægger det med billedsiden opad ved siden af din bunke med figurkort. Se på dit næste figurkort. Når det bliver din tur næste gang, skal du finde denne figur på spillepladen.

***Bemærk:** Hvis du ikke kan nå frem til den figur, du leder efter, kan du flytte din spillebrik til en position, der giver dig et godt udgangspunkt, når det bliver din tur igen.*

Nu er det næste spillers tur.

AFSLUTNING PÅ SPILLET

Spillet er slut, når en spiller har vendt alle sine figurkort og flyttet sin spillebrik tilbage til startfeltet på spillepladen. Denne spiller vinder!

For yngre børn:

Del figurkortene ud som normalt. Læg derefter alle dine figurkort med billedsiden opad foran dig (så figuren kan ses).

Når det er din tur, skal du prøve at nå en af dine figurer på spillepladen. Hvis det lykkes, vend det tilsvarende figurkort. Når alle dine figurkort er vendt, skal du tilbage til startfeltet for at vinde spillet.



KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

NETFLIX

FI

7+ 2-4 20-30'

Author: Max J. Kobbert

KPOP DEMON HUNTERS LABYRINTH

DEMONIT OVAT SAATTANEET MUSIIKKILAVAN TÄYDELLISEEN KAAOKSEEN!

K-popparit-tyttöbändin jäsenet Rumi, Mira ja Zoey tarvitsevat kiireesti apuasi. Teidän on yhdessä vahvistettava Honmoonia ja palautettava heidän eloisa maailmansa. Kulje labyrintin muuttuvilla poluilla ja kerää K-popparit demonien jäljillä – hahmoja sekä voimakkaita esineitä. Mutta ole valppaana – polut muuttuvat jatkuvasti!

SISÄLTÖ:

A) 1 pelilauta
B) 34 labyrinttilaattaa
C) 24 hahmokorttia
D) 4 pelinappulaa



PELIN TAVOITE

Etsi KPopin maailmasta tuttuja hahmoja alati muuttuvasta labyrintistä! Liikuta polkuja taidokkaasti paljastaaksesi uusia reittejä tai estääksesi vastustajia.

Pelaaja, joka ensimmäisenä löytää hahmonsa ja palaa lähtöruutuun, voittaa pelin!

PELIN VALMISTELU

Kun pelaat ensimmäistä kertaa, irrota polkulaatat ja hahmokortit varovasti alustoista.

ENNEN JOKAISTA PELIÄ:

Sekoita 34 labyrinttilaattaa kuvapuoli alaspäin ja aseta ne kuvapuoli ylöspäin pelilaudan tyhjille paikoille muodostaen satunnaisen polkujen labyrintin. Yksi polkulaatta tulee jäädä jäljelle. Aseta se kuvapuoli ylöspäin pelilaudan viereen ja käytä sitä myöhemmin pelissä korvaamaan laudalla olevia laattoja.



Sekoita 24 hahmokorttia ja jaa ne tasan pelaajien kesken.

Jokainen pelaaja asettaa hahmokorttipakkansa eteensä pöydälle katsomatta kortteja. Sitten jokainen pelaaja valitsee yhden neljästä pelinappulasta ja asettaa sen pelilaudalle vastaavan väriselle ruudulle.

Nyt voit aloittaa pelin!

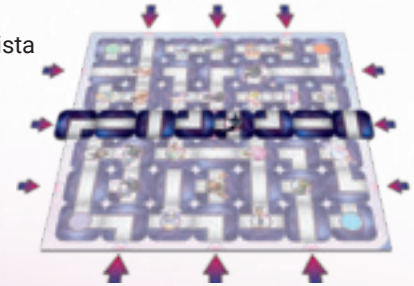
PELIN KULKU

Jokainen pelaaja katsoo ensimmäisen hahmokorttinsa näyttämättä sitä muille pelaajille. Etsi pelilaudalta ruutu, jossa on sama hahmo. Kun on sinun vuorosi, muuta labyrinttiä ja siirrä pelinappulaasi yrittääksesi saavuttaa hahmon. Pelaaja, joka on viimeksi katsonut K-popparit demonien jäljillä, aloittaa. Peli jatkuu myötäpäivään. Jos aloittajasta on epäselvyyttä, nuorin pelaaja aloittaa. Vuoro koostuu aina seuraavista kahdesta vaiheesta:

1. Muuta labyrinttiä
2. Siirrä pelinappulaasi

Kun on sinun vuorosi, yritä siirtää pelinappulasi kortissasi olevan hahmon luo. Aseta ensin ylimääräinen labyrinttilaatta pelilaudalle ja siirrä sitten pelinappulaasi.

1. LABYRINTIN MUUTTAMINEN



Pelilaudan reunoissa on 12 nuolta. Ne osoittavat rivit, joista ylimääräinen labyrinttilaatta voidaan lisätä labyrinttiin. Kun on sinun vuorosi, lisää ylimääräinen labyrinttilaatta pelilaudalle yhden nuolen osoittamista kohdista ja työnnä sitä, kunnes toinen labyrinttilaatta putoaa laudalta vastakkaiselle puolelle. Et voi palauttaa ylimääräistä labyrinttilaattaa samaan paikkaan, josta se juuri putosi.



Huomaa: *Jotta muistat, mistä laatta putosi, jätä se paikalleen, kunnes seuraava pelaaja on valmis työntämään sen takaisin pelilaudalle uuteen polkuun.*

Jos työntämässäsi labyrinttilaatassa on pelinappula, laita tämä nappula pelilaudan vastakkaiselle puolelle juuri asetetun labyrinttilaatan päälle. Tätä pelinappulan siirtoa ei lasketa vuoroksi!

Tärkeää: Sinun on muutettava labyrinttiä ennen kuin voit siirtää pelinappulaasi, vaikka pääsisitkin etsimäsi hahmon luo muuttamatta labyrinttiä.

2. SIIRRÄ PELINAPPULAASI

Kun olet muuttanut labyrinttiä, voit siirtää pelinappulaasi. Pelinappulaa voi siirtää mihin tahansa ruutuun, johon se voi liikkua vapaasti luodun polun varrella. Voit jättää pelinappulasi paikalleen tai siirtää sitä niin pitkälle kuin haluat. Et voi liikkua seinien läpi, mutta voit kulkea toisen pelaajan ruudun läpi tai pysähtyä samaan ruutuun.



Kun olet löytänyt etsimäsi hahmon, käännä hahmokorttisi ympäri ja aseta se kuvapuoli ylöspäin korttipinon viereen. Katso seuraava hahmokorttisi. Seuraavalla vuorollasi etsi tämä hahmo pelilaudalta.

Huomaa: *Jos et pääse etsimäsi hahmon luokse, voit siirtää pelinappulasi paikkaan, josta on hyvä aloittaa seuraava vuorosi.*

Nyt on seuraavan pelaajan vuoro.

PELIN PÄÄTTYMINEN

Peli päättyy, kun yksi pelaajista on kääntänyt kaikki hahmokorttinsa ja palannut lähtöruutuunsa pelilaudalla. Tämä pelaaja on voittaja!

Pienemmille lapsille:

Jaa hahmokortit tavalliseen tapaan. Aseta sitten kaikki hahmokortit kuvapuoli ylöspäin eteesi (niin, että hahmo näkyy).

Kun on sinun vuorosi, yritä saavuttaa mikä tahansa hahmoistasi pelilaudalla. Jos onnistut, käännä vastaava hahmokortti ympäri. Kun kaikki hahmokorttisi on käännetty, palaa lähtöruutuun voittaaksesi pelin.



KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

EN

7+ 2-4 20-30'

Author: Max J. Kobbert

KPOP DEMON HUNTERS LABYRINTH

THE DEMONS HAVE THROWN YOUR MUSIC STAGE INTO COMPLETE CHAOS!

Now the K-pop girl group Rumi, Mira, and Zoey urgently need your help. Together, you must strengthen the Honmoon and restore their vibrant world. Navigate the shifting corridors of the labyrinth, collecting characters and powerful items from KPop Demon Hunters. But stay alert—the paths are constantly changing!

CONTENTS:

A) 1 Game Board
B) 34 Maze Tiles
C) 24 Character Cards
D) 4 Playing Pieces



AIM OF THE GAME

Search for characters from the world of KPop Demon Hunters in the ever-shifting labyrinth! Slide paths carefully and cleverly to reveal new paths or block opponents.
The first player to find their characters and return to their starting space wins the game!

SETUP

When playing for the first time, carefully punch out the Path Tiles and character cards.

BEFORE EACH GAME:

Shuffle the 34 Path Tiles face down and place them face up on the empty spaces of the game board to form a random maze of paths. There should be one Path Tile remaining. Lay it face up next to the game board and use it later in the game to replace tiles on the board.



Shuffle the 24 character cards and divide them evenly among the players. Each player lays their Picture Cards down in front of them on the table in a pile without looking at them. Each player chooses one of the four playing pieces and places it on the board on its own color in one of the four corners of the game board.

Now you're ready to play!

HOW TO PLAY

Each player looks at their first Character Card without showing it to the other players. Look for the square on the board showing the same character. On your turn, shift the labyrinth, and then move your playing piece to try to reach the character. The last player to watch KPop Demon Hunters goes first. When in doubt, the youngest player goes first. Play then continues in a clockwise direction. A turn is always made up of two steps:

1. Move the maze
2. Move your playing piece
On your turn, try to move your playing piece to the character on your card.
First, insert the extra path tile and then move your piece on the board.

1. MOVING THE MAZE

There are 12 arrows along the edge of the board. They indicate the rows where you can insert the Path Tile into the maze. On your turn, insert the extra Path Tile into the game board at one of the arrows shown and push until another Path Tile falls off the board on the opposite side. You cannot return the extra Path Tile to the same place it just fell from.



***Note:** To remember where the tile fell from, leave it there until the next player is ready to push it back onto the board at a new path.*



If the Path Tile you push out has a playing piece on it, put this piece on the opposite side of the board on the Path Tile that was just placed. Moving this piece does not count as your turn!

Important:

You must move the maze before you can move your playing piece, even if you can get to the character you are looking for without moving the maze.

2. MOVE YOUR PLAYING PIECE

Once you have moved the maze, you can move your playing piece. Your piece can land on any space it can move to along the path created. You can leave your piece where it is or move it as far as you like. You may not move through walls, but you may pass through or land on a space with another player.



Once you find the character you are looking for, turn over your Character Card and lay it face up next to your card pile. Look at your next Character Card. On your next turn, find your way to this character on the game board.

***Note:** If you are unable to get to the character you are searching for, you can move your playing piece into a position that gives you a good starting point for your next turn.*

Now it's the next player's turn.

ENDING THE GAME

The game is over as soon as a player has turned over all their Character Cards and returned to their starting space on the board. That player is the winner.

For Younger Children:

Divide the character cards as usual. Then, lay all your character cards face up in front of you (so that the character is showing). On your turn, try to reach any one of your characters on the board. If you do, turn over the corresponding character card. Once all your character cards have been turned over, return to the starting position to win the game.



KPop Demon Hunters ™/© Netflix. Used with permission.

©2026

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
PO Box 515 • Bicester • OX26 9QQ • GB

Ravensburger North America, Inc.
PO Box 9333 • Seattle, WA 98109 • USA

NETFLIX

243961