

AKTIONEN

Um eine Aktion auszuführen, musst du auf einem Feld mit dem Symbol landen.



MACHTCHIPS ERHALTEN: Nimm so viele Machtchips, wie auf dem Feld angegeben.

Um eine der folgenden Aktionen auszuführen, musst du eine Karte mit passendem Aktionssymbol abwerfen und ihre Kosten bezahlen:



SPIELPLAN AUFWERTEN: Decke einen beliebigen deiner Aktionsmarker auf, um deinem Spielplan eine zusätzliche Aktion hinzuzufügen.



ZIEL VORANBRINGEN: Lege ein Drachen-Puzzleteil auf Malefiz' Porträt.



SCHICKSAL: Wähle eine Person als Ziel aus. Wirf den Schicksal-Würfel und lege das passende Helden-Plättchen auf den Spielplan deines Ziels. Liegt es bereits, verliert dein Ziel 2 Machtchips.



HELDEN BESIEGEN: Entferne ein Helden-Plättchen von deinem Spielplan.

AKTIONEN

Um eine Aktion auszuführen, musst du auf einem Feld mit dem Symbol landen.



MACHTCHIPS ERHALTEN: Nimm so viele Machtchips, wie auf dem Feld angegeben.

Um eine der folgenden Aktionen auszuführen, musst du eine Karte mit passendem Aktionssymbol abwerfen und ihre Kosten bezahlen:



SPIELPLAN AUFWERTEN: Decke einen beliebigen deiner Aktionsmarker auf, um deinem Spielplan eine zusätzliche Aktion hinzuzufügen.



ZIEL VORANBRINGEN: Lege einen Hyänen-Marker auf deinen Spielplan.



SCHICKSAL: Wähle eine Person als Ziel aus. Wirf den Schicksal-Würfel und lege das passende Helden-Plättchen auf den Spielplan deines Ziels. Liegt es bereits, verliert dein Ziel 2 Machtchips.



HELDEN BESIEGEN: Entferne ein Helden-Plättchen von deinem Spielplan.

AKTIONEN

Um eine Aktion auszuführen, musst du auf einem Feld mit dem Symbol landen.



MACHTCHIPS ERHALTEN: Nimm so viele Machtchips, wie auf dem Feld angegeben.

Um eine der folgenden Aktionen auszuführen, musst du eine Karte mit passendem Aktionssymbol abwerfen und ihre Kosten bezahlen:



SPIELPLAN AUFWERTEN: Decke einen beliebigen deiner Aktionsmarker auf, um deinem Spielplan eine zusätzliche Aktion hinzuzufügen.



ZIEL VORANBRINGEN: Drehe einen Meereskreaturen-Marker auf die Seite „Arme Seelen in Not“ um.



SCHICKSAL: Wähle eine Person als Ziel aus. Wirf den Schicksal-Würfel und lege das passende Helden-Plättchen auf den Spielplan deines Ziels. Liegt es bereits, verliert dein Ziel 2 Machtchips.



HELDEN BESIEGEN: Entferne ein Helden-Plättchen von deinem Spielplan.

AKTIONEN

Um eine Aktion auszuführen, musst du auf einem Feld mit dem Symbol landen.



MACHTCHIPS ERHALTEN: Nimm so viele Machtchips, wie auf dem Feld angegeben.

Um eine der folgenden Aktionen auszuführen, musst du eine Karte mit passendem Aktionssymbol abwerfen und ihre Kosten bezahlen:



SPIELPLAN AUFWERTEN: Decke einen beliebigen deiner Aktionsmarker auf, um deinem Spielplan eine zusätzliche Aktion hinzuzufügen.



ZIEL VORANBRINGEN: Bewege den Titanen-Marker ein Feld in Richtung Olymp.



SCHICKSAL: Wähle eine Person als Ziel aus. Wirf den Schicksal-Würfel und lege das passende Helden-Plättchen auf den Spielplan deines Ziels. Liegt es bereits, verliert dein Ziel 2 Machtchips.



HELDEN BESIEGEN: Entferne ein Helden-Plättchen von deinem Spielplan.