

AZIONI

Per compiere un'Azione è necessario trovarsi su uno spazio che mostra il simbolo dell'Azione.



OTTENERE POTERE: Prendi tanti gettoni Potere quanti sono quelli indicati nel simbolo sul tuo spazio.

Per tutte le Azioni seguenti, è necessario giocare una carta che contenga il simbolo dell'Azione nello spazio e pagare il costo in Potere indicato sulla carta:



POTENZIARE IL TUO REAME: Gira a faccia in su un gettone Azione coperto. Questo aggiunge un'altra Azione allo spazio.



PROGREDIRE NEL TUO PIANO MALVAGIO: Aggiungi un segnalino Puzzle del Drago per coprire Malefica sulla tua Plancia Giocatore.



SCATENARE IL FATO CONTRO UN AVVERSAIO: Scegli un avversario. Tira il dado del Fato, prendi la tessera Eroe corrispondente dell'avversario e posizionala su uno spazio qualsiasi del suo reame.



SCONFIGGERE UN EROE: Scegli un Eroe qualsiasi presente nel tuo Reame e rimuovilo.

AZIONI

Per compiere un'Azione è necessario trovarsi su uno spazio che mostra il simbolo dell'Azione.



OTTENERE POTERE: Prendi tanti gettoni Potere quanti sono quelli indicati nel simbolo sul tuo spazio.

Per tutte le Azioni seguenti, è necessario giocare una carta che contenga il simbolo dell'Azione nello spazio e pagare il costo in Potere indicato sulla carta:



POTENZIARE IL TUO REAME: Gira a faccia in su un gettone Azione coperto. Questo aggiunge un'altra Azione allo spazio.



PORTA AVANTI IL TUO PIANO MALVAGIO: Aggiungi un segnalino a lena a uno spazio vuoto della vostra Plancia Giocatore.



SCATENARE IL FATO CONTRO UN AVVERSARIO: Scegli un avversario. Tira il dado del Fato, prendi la tessera Eroe corrispondente dell'avversario e posizionala su uno spazio qualsiasi del suo reame.



SCONFIGGERE UN EROE: Scegli un Eroe qualsiasi presente nel tuo Reame e rimuovilo.

AZIONI

Per compiere un'Azione è necessario trovarsi su uno spazio che mostra il simbolo dell'Azione.



OTTENERE POTERE: Prendi tanti gettoni Potere quanti sono quelli indicati nel simbolo sul tuo spazio.

Per tutte le Azioni seguenti, è necessario giocare una carta che contenga il simbolo dell'Azione nello spazio e pagare il costo in Potere indicato sulla carta:



POTENZIARE IL TUO REAME: Gira a faccia in su un gettone Azione coperto. Questo aggiunge un'altra Azione allo spazio.



FAI AVANZARE IL TUO PIANO MALVAGIO: Capovolgi un segnalino Creatura del Mare in una Povera Anima Sfortunata sulla tua Plancia Giocatore.



SCATENARE IL FATO CONTRO UN AVVERSARIO: Scegli un avversario. Tira il dado del Fato, prendi la tessera Eroe corrispondente dell'avversario e posizionala su uno spazio qualsiasi del suo reame.



SCONFIGGERE UN EROE: Scegli un Eroe qualsiasi presente nel tuo Reame e rimuovilo.

AZIONI

Per compiere un'Azione è necessario trovarsi su uno spazio che mostra il simbolo dell'Azione.



OTTENERE POTERE: Prendi tanti gettoni Potere quanti sono quelli indicati nel simbolo sul tuo spazio.

Per tutte le Azioni seguenti, è necessario giocare una carta che contenga il simbolo dell'Azione nello spazio e pagare il costo in Potere indicato sulla carta:



POTENZIARE IL TUO REAME: Gira a faccia in su un gettone Azione coperto. Questo aggiunge un'altra Azione allo spazio.



PROGREDIRE NEL TUO PIANO MALVAGIO: Sposta il segnalino Titani di uno spazio sulla tua plancia giocatore.



SCATENARE IL FATO CONTRO UN AVVERSARIO: Scegli un avversario. Tira il dado del Fato, prendi la tessera Eroe corrispondente dell'avversario e posizionala su uno spazio qualsiasi del suo reame.



SCONFIGGERE UN EROE: Scegli un Eroe qualsiasi presente nel tuo Reame e rimuovilo.