

EN



**MALEFICENT** is the embodiment of pure evil. She uses her powers of magic to unleash chaos and vengeance against those who oppose her.

**HOW TO WIN:** If you place all four Dragon Puzzle pieces over the image of Maleficent, she transforms into the Dragon and you win the game!

## ON YOUR TURN

Follow these three steps, in this order:

- 1 MOVE**
- 2 TAKE ACTION(S)**
- 3 DRAW BACK UP TO 4 CARDS**

EN



**SCAR** is driven by resentment and jealous ambition, and he will stop at nothing in order to fulfill his obsessive desire for power.

**HOW TO WIN:** If you place all four Hyena tokens into Scar's Realm, he succeeds in amassing his army and you win the game!

## ON YOUR TURN

Follow these three steps, in this order:

- 1 MOVE**
- 2 TAKE ACTION(S)**
- 3 DRAW BACK UP TO 4 CARDS**

**EN**



**URSULA** is cunning and evil and has an insatiable thirst for power. She manipulates sea creatures into signing over their souls.

**HOW TO WIN:** If you flip all four Sea Creatures over to their Poor Unfortunate Souls side, Ursula unleashes her power and you win the game!

## **ON YOUR TURN**

Follow these three steps, in this order:

- 1 MOVE**
- 2 TAKE ACTION(S)**
- 3 DRAW BACK UP TO 4 CARDS**

**EN**



**HADES** is the cunning and sarcastic god of the Underworld. He uses his charm and deceit to orchestrate chaos and undermine heroes.

**HOW TO WIN:** If you march the Titans token all the way to the top of Mount Olympus, Hades takes over the world and you win the game!

## ON YOUR TURN

Follow these three steps, in this order:

- 1 MOVE**
- 2 TAKE ACTION(S)**
- 3 DRAW BACK UP TO 4 CARDS**

DE



**MALEFIZ** verkörpert pure Boshaftigkeit. Mit ihrer Zauberkraft stiftet sie Chaos und rächt sich an ihren Widersachern.

**DEIN BÖSES ZIEL:** Setze das vierteilige Puzzle zusammen, um dich in einen Drachen zu verwandeln und zu gewinnen!

## DEIN SPIELZUG

Führe nacheinander diese Schritte aus:

- 1 BEWEGEN**
- 2 AKTION(EN) AUSFÜHREN**
- 3 AUF 4 KARTEN NACHZIEHEN**

DE



**SCAR** wird von Eifersucht und Zorn angetrieben. Er schreckt vor nichts zurück, um an die Macht zu gelangen.

**DEIN BÖSES ZIEL:** Rekrutiere alle vier Hyänen und lege sie auf deinen Spielplan, um zu gewinnen!

## DEIN SPIELZUG

Führe nacheinander diese Schritte aus:

- 1 BEWEGEN**
- 2 AKTION(EN) AUSFÜHREN**
- 3 AUF 4 KARTEN NACHZIEHEN**

DE



**URSULA** ist arglistig und hat einen unstillbaren Durst nach Macht. Sie legt andere Meeresbewohner rein, um ihre Seelen zu ergaunern.

**DEIN BÖSES ZIEL:** Verwandle alle vier Meereskreaturen in „Arme Seelen in Not“, um zu gewinnen!

## DEIN SPIELZUG

Führe nacheinander diese Schritte aus:

- 1 BEWEGEN**
- 2 AKTION(EN) AUSFÜHREN**
- 3 AUF 4 KARTEN NACHZIEHEN**

**DE**



**HADES** ist der gerissene und sarkastische Gott der Unterwelt. Er setzt seinen Charme ein, um Chaos zu stiften und die Helden zu täuschen.

**DEIN BÖSES ZIEL:** Ziehe die Titanen zur Spitze des Olymps, um zu gewinnen!

## DEIN SPIELZUG

Führe nacheinander diese Schritte aus:

- 1 BEWEGEN**
- 2 AKTION(EN) AUSFÜHREN**
- 3 AUF 4 KARTEN NACHZIEHEN**

FR



**MALÉFIQUE** est l'incarnation du mal à l'état pur. Elle utilise ses pouvoirs magiques pour déchaîner le chaos et la vengeance contre ceux qui s'opposent à elle.

**COMMENT GAGNER ?** Vous devez placer les quatre pièces du puzzle du dragon sur l'image de Maléfique pour qu'elle se transforme en dragon et gagner la partie !

## TOUR DE JEU

Suivez les trois étapes suivantes, dans l'ordre :

- 1 SE DÉPLACER**
- 2 EFFECTUER UNE OU PLUSIEURS ACTIONS**
- 3 PIOCHER JUSQU'À AVOIR 4 CARTES**

FR



**SCAR** est animé par l'ambition et la jalousie, il ne recule devant rien pour assouvir son désir obsessionnel de pouvoir.

**COMMENT GAGNER ?** Vous devez placer les quatre jetons Hyène dans votre royaume, pour rassembler l'armée de Scar et gagner la partie !

## TOUR DE JEU

Suivez les trois étapes suivantes, dans l'ordre :

- 1 SE DÉPLACER**
- 2 EFFECTUER UNE OU PLUSIEURS ACTIONS**
- 3 PIOCHER JUSQU'À AVOIR 4 CARTES**

FR



**URSULA** est rusée et Machiavélique et possède une soif insatiable de pouvoir. Elle manipule les créatures marines pour qu'elles lui cèdent leur âme.

**COMMENT GAGNER ?** Vous devez faire basculer les quatre créatures marines du côté de leurs âmes en perdition, pour q'Ursula libère son pouvoir et gagner la partie !

## TOUR DE JEU

Suivez les trois étapes suivantes, dans l'ordre :

- 1 SE DÉPLACER**
- 2 EFFECTUER UNE OU PLUSIEURS ACTIONS**
- 3 PIOCHER JUSQU'À AVOIR 4 CARTES**

FR



**HADÈS** est le dieu rusé et sarcastique des Enfers. Il utilise son charme et sa tromperie pour orchestrer le chaos et affaiblir les héros.

**COMMENT GAGNER ?** Vous devez faire avancer le jeton Titans jusqu'au sommet du mont Olympe, pour qu'Hadès s'empare du monde et gagner la partie !

## TOUR DE JEU

Suivez les trois étapes suivantes, dans l'ordre :

- 1 SE DÉPLACER**
- 2 EFFECTUER UNE OU PLUSIEURS ACTIONS**
- 3 PIOCHER JUSQU'À AVOIR 4 CARTES**

NL



**MALEFICENT** is de belichaming van het pure kwaad. Ze gebruikt haar magische krachten om chaos en wraak te zaaien tegen degenen die haar tegenwerken.

**HOE WIN JE?** Als je alle vier de stukken van de Drakenpuzzel op de afbeelding van Maleficent legt, verandert ze in de Draak en win je het spel!

## JE BEURT

Volg deze drie stappen, in deze volgorde:

- 1 LOPEN**
- 2 ACTIE(S) UITVOEREN**
- 3 TOT 4 KAARTEN TREKKEN**



**SCAR** wordt gedreven door wrok en jaloerse ambitie en hij deinst nergens voor terug om zijn obsessieve verlangen naar macht te vervullen.

**HOE WIN JE?** Als je alle vier de Hyena-fiches in het rijk van Scar plaatst, slaagt hij erin zijn leger te verzamelen en win jij het spel!

## JE BEURT

Volg deze drie stappen, in deze volgorde:

- 1 LOPEN**
- 2 ACTIE(S) UITVOEREN**
- 3 TOT 4 KAARTEN TREKKEN**

NL



**URSULA** is sluw en kwaadaardig en heeft een onverzadigbare zucht naar macht. Ze manipuleert zeedieren zodat ze hun ziel afstaan.

**HOE WIN JE?** Als je alle vier de zeedieren omdraait naar hun kommer-en-kwel-kant, ontketent Ursula haar macht en win je het spel!

## JE BEURT

Volg deze drie stappen, in deze volgorde:

- 1 LOPEN**
- 2 ACTIE(S) UITVOEREN**
- 3 TOT 4 KAARTEN TREKKEN**

NL



**HADES** is de sluwe en sarcastische god van de onderwereld. Hij gebruikt zijn charme en bedrog om chaos te creëren en helden te ondermijnen.

**HOE WIN JE?** Als je het Titanen-fiche helemaal naar de top van de berg Olympus brengt, neemt Hades de wereld over en win jij het spel!

## JE BEURT

Volg deze drie stappen, in deze volgorde:

- 1 LOPEN**
- 2 ACTIE(S) UITVOEREN**
- 3 TOT 4 KAARTEN TREKKEN**

IT



## MALEFICA

è l'incarnazione del male puro. Usa i suoi poteri magici per scatenare il caos e la sua vendetta contro coloro che le si oppongono.

**COME VINCERE:** Se riesci a mettere tutti e quattro i pezzi del Puzzle del Drago sul ritratto di Malefica, questa si trasforma in Drago e tu vinci la partita!

## NEL TUO TURNO

Segui questi tre passaggi, in questo ordine:

- 1 MUOVI**
- 2 AGISCI**
- 3 RIPESCA FINO A 4 CARTE**

IT



**SCAR** è guidato dal risentimento e da una gelosa ambizione e non si fermerà davanti a nulla pur di soddisfare il suo ossessivo desiderio di potere.

**COME VINCERE:** Se riesci a posizionare tutti e quattro i segnalini Iena nel Reame di Scar, questo riesce a radunare il suo esercito e tu vinci la partita!

## NEL TUO TURNO

Segui questi tre passaggi, in questo ordine:

- 1 MUOVI**
- 2 AGISCI**
- 3 RIPESCA FINO A 4 CARTE**

IT



**URSULA** è astuta e malvagia e ha un'insaziabile sete di potere. Manipola le creature del mare per farsi consegnare le loro anime.

**COME VINCERE:** Se riesci a girare tutte e quattro le creature del mare sul lato delle Tristi Anime Sole, Ursula scatena il suo potere e tu vinci la partita!

## NEL TUO TURNO

Segui questi tre passaggi, in questo ordine:

- 1 MUOVI**
- 2 AGISCI**
- 3 RIPESCA FINO A 4 CARTE**

IT



**ADE** è l'astuto e sarcastico dio degli Inferi. Usa il suo fascino e il suo inganno per orchestrare il caos e indebolire gli eroi.

**COME VINCERE:** Se riesci a far marciare il segnalino Titani fino alla cima del Monte Olimpo, Ade conquista il mondo e tu vinci la partita!

## NEL TUO TURNO

Segui questi tre passaggi, in questo ordine:

- 1 MUOVI**
- 2 AGISCI**
- 3 RIPESCA FINO A 4 CARTE**

**ES**



**MALÉFICA** es la encarnación del mal en estado puro. Utiliza sus poderes mágicos para desatar el caos y vengarse de quienes se le oponen.

**CÓMO GANAR:** Si colocas las cuatro Piezas de Puzle de Dragón sobre la imagen de Maléfica, se transforma en el Dragón ¡y ganas el juego!

## EN TU TURNO

Sigue estos tres pasos en este orden:

- 1 MOVERSE**
- 2 REALIZAR ACCIÓN(ES)**
- 3 ROBAR HASTA 4 CARTAS**

**ES**



**A SCAR** lo mueven el resentimiento y la envidia, y no se detendrá ante nada con tal de satisfacer su obsesivo deseo de poder.

**CÓMO GANAR:** Si colocas las cuatro Fichas de Hiena en el Reino de Scar, éste consigue reunir su ejército ¡y ganas la partida!

## EN TU TURNO

Sigue estos tres pasos en este orden:

- 1 MOVERSE**
- 2 REALIZAR ACCIÓN(ES)**
- 3 ROBAR HASTA 4 CARTAS**

**ES**



**ÚRSULA** es astuta y malvada y tiene una insaciable sed de poder. Manipula a las criaturas marinas para que le entreguen sus almas.

**CÓMO GANAR:** Si consigues que las cuatro Criaturas Marinas se conviertan en Pobres Almas en Desgracia, Úrsula desatará su poder ¡y ganarás la partida!

## EN TU TURNO

Sigue estos tres pasos en este orden:

- 1 MOVERSE**
- 2 REALIZAR ACCIÓN(ES)**
- 3 ROBAR HASTA 4 CARTAS**

**ES**



**HADES** es el astuto y sarcástico dios del Inframundo. Utiliza su encanto y el arte del engaño para orquestar el caos y perjudicar a los héroes.

**CÓMO GANAR:** Si haces marchar la Ficha de los Titanes hasta la cima del Monte Olimpo, ¡Hades se apodera del mundo y ganas la partida!

## EN TU TURNO

Sigue estos tres pasos en este orden:

- 1 MOVERSE**
- 2 REALIZAR ACCIÓN(ES)**
- 3 ROBAR HASTA 4 CARTAS**

**PT**



**MALÉFICA** é a personificação do mal puro. Usa os seus poderes mágicos para desencadear o caos e a vingança contra aqueles que se lhe opõem.

**COMO GANHAR:** Se colocares as quatro peças do Puzzle do Dragão sobre a imagem da Maléfica, ela transforma-se no Dragão e ganhas o jogo!

## NA TUA VEZ

Segue estes três passos, por esta ordem:

- 1 MOVER**
- 2 EFETUAR AÇÃO / AÇÕES**
- 3 REPOR A MÃO DE 4 CARTAS**

PT



**SCAR** é movido por ressentimento e inveja, e nada o detém na sua busca obsessiva por poder.

**COMO GANHAR:** Se colocares as quatro fichas de Hiena no Reino de Scar, ele consegue reunir o seu exército e ganhas o jogo!

## NA TUA VEZ

Segue estes três passos, por esta ordem:

- 1 MOVER**
- 2 EFETUAR AÇÃO / AÇÕES**
- 3 REPOR A MÃO DE 4 CARTAS**

PT



**ÚRSULA** é astuta e má e tem uma sede insaciável de poder. Ela manipula as criaturas marinhas para que entreguem as suas almas.

**COMO GANHAR:** Se virares as quatro criaturas marinhas para o lado das suas pobres almas infelizes, a Úrsula liberta o seu poder e ganhas o jogo!

## NA TUA VEZ

Segue estes três passos, por esta ordem:

- 1 MOVER**
- 2 EFETUAR AÇÃO / AÇÕES**
- 3 REPOR A MÃO DE 4 CARTAS**

PT



**HADES** é o deus astuto e sarcástico do Submundo. Ele usa o seu charme e astúcia para orquestrar o caos e minar os heróis.

**COMO GANHAR:** Se levares a ficha dos Titãs até ao topo do Monte Olimpo, Hades domina o mundo e ganhas o jogo!

## NA TUA VEZ

Segue estes três passos, por esta ordem:

- 1 MOVER**
- 2 EFETUAR AÇÃO / AÇÕES**
- 3 REPOR A MÃO DE 4 CARTAS**