

DÉROULEMENT DU JEU

Ton but : Faire glisser la voiture du chef des pompiers jusqu'à la sortie de la grille d'embouteillage.

Préparation : Choisis une carte défi et place les voitures et les camions sur la grille d'embouteillage, tel qu'il est illustré.

Déroulement du jeu : Fais glisser dans leurs voies les voitures et les camions bloquant le passage, de haut en bas et de gauche à droite, et vice versa, jusqu'à ce que la voie se libère, permettant ainsi à la voiture de pompier de s'échapper. Les véhicules ne peuvent glisser qu'en avançant et en reculant, pas de côté.

Une seule règle : Il est interdit de soulever les voitures et les camions de la grille d'embouteillage. Chacun demeure dans sa voie!

Si tu es coincé : Fais tout simplement tomber les pièces de la grille et recommence.

Si ton cerveau tombe en panne : La séquence complète des déplacements à effectuer est imprimée au dos de chaque carte défi.

Compétences d'apprentissage : Raisonnement séquentiel, concentration et attention, persévérance et confiance en soi.

Easy = Facile • Medium = Moyen
Hard = Difficile • Super Hard = Ultra difficile