

CRASH CATS[™] CHALLENGE



8+ 1+

EN**CRASH CATS SLIDE ALL THE WAY!**

YOUR GOAL: In each challenge, tilt the arena game grid forward, backward, and side-to-side to slide the cats around the furniture and each other! Whenever a cat bops its nose, it flies into the air and off of the grid! When only the cat wearing the red helmet remains in the arena—**YOU WIN!**

DE**DIE CRASH CATS RUTSCHEN DIE GESAMTE STRECKE!**

DEIN ZIEL: In jeder Runde kippst du das Spielbrett vorwärts, rückwärts und seitwärts, sodass die Katzen durch den Raum gleiten und dabei immer wieder gegen Möbel prallen! Jedes Mal, wenn eine Katze mit der Nase gegen ein Möbelstück stößt, wird sie in die Luft katapultiert und fliegt vom Spielbrett! Bleibt am Ende nur noch die Katze mit dem roten Helm übrig, hast du **GEWONNEN!**

FR**LES CRASH CATS GLISSENT JUSQU'AU BOUT !**

VOTRE BUT : À chaque défi, penchez le plateau vers l'avant, vers vous, vers la gauche ou la droite pour faire glisser les chats l'un autour de l'autre et autour des obstacles ! Dès qu'un chat se cogne le museau, il est cat-apulté dans les airs, hors du plateau ! **VOUS GAGNEZ** lorsqu'il ne reste plus que le chat au casque rouge !

IT**I CRASH CATS SLITTANO FINO IN FONDO!**

OBIETTIVO: In ogni sfida, inclina l'arena di gioco avanti, indietro, di lato per far slittare i gatti tra i mobili e tra di loro! Quando un gatto batte il muso, schizza in aria lontano dalla griglia! Quando l'unico gatto rimasto nell'arena è quello che indossa il casco rosso - **HAI VINTO!**

NL**CRASH CATS GLIJDEN ALLE KANTEN OP!**

DOEL: Kantel in elke uitdaging het spelbord naar voren, naar achteren en van links naar rechts om de katten rond het meubilair en elkaar te laten glijden! Steeds als een kat zijn neus stoot, vliegt hij de lucht in en van het spelbord af! Als alleen de kat met de rode helm in de arena blijft - **WIN JIJ!**

ES**¡LOS CRASH CATS SE DESLIZAN EL MÁXIMO POSIBLE!**

TU OBJETIVO: ¡En cada reto, inclina la pista cuadriculada hacia delante, hacia detrás y hacia los lados para hacer que los gatos se deslicen entre los muebles y ellos mismos! En cuanto un gato choque su nariz contra algo, ¡saldrá volando despedido de la pista! Cuando el gato del casco rojo sea el único que queda en la pista, **¡HAS GANADO!**

PT**OS CRASH CATS DESLIZAM POR TODA A PARTE!**

O OBJETIVO: Em cada desafio, inclina a grelha do jogo para a frente, para trás e para os lados para deslizar os gatos ao redor da mobília e uns pelos outros! Sempre que um gato bater com o nariz, voa para o ar e sai da grade! Quando já só estiver o gato de capacete vermelho no tabuleiro - **GANHAS!**

INCLUDES: 2 Crash Cats with Helmets and Bases, 5 Obstacle Pieces, Game Grid, and Instructions and Challenge Booklet with 40 beginner to expert challenges.

SPIELMATERIAL: 2 Crash Cats mit Helm und Sockel, 5 Hindernisse, Spielbrett, Spielanleitung und Heft mit 40 Aufgaben in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen

CONTENU : 2 Crash Cats avec leur casque et leur base, 5 obstacles, le plateau de jeu, la règle et le livret avec 40 défis de Débutant à Expert.

INCLUDE : 2 Crash Cats con Caschi e Basi, 5 Pezzi Ostacolo, Griglia di Gioco, Istruzioni e Libretto con 40 Sfide da principiante a esperto.

INHOUD: 2 Crash Cats met helmen en basisstukken, 5 hindernissen, spelbord en handleiding en uitdagingenboekje met 40 uitdagingen van beginner tot expert.

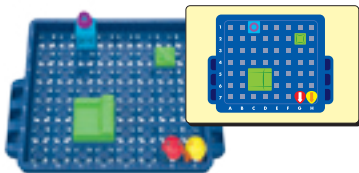
CONTIENE: 2 Crash Cats con cascos y bases, 5 piezas de obstáculo, 1 pista, 1 libro de instrucciones y de retos con 40 retos de principiante a experto.

INCLUI: 2 Crash Cats com capacetes e bases, 5 peças de obstáculo, grelha de jogo e folheto de instruções e desafios com 40 desafios para principiantes e especialistas.



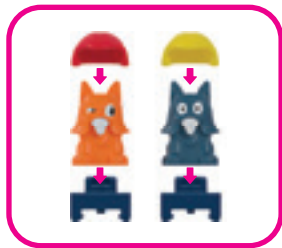
EN SETUP

1. Select a challenge from the challenge booklet.
2. Add each obstacle shown on the challenge setup to the grid. Make sure each obstacle is facing the right direction, and is completely clicked into place. Use the numbers and letters on the side of the grid to make sure the obstacle is placed in the right spot.

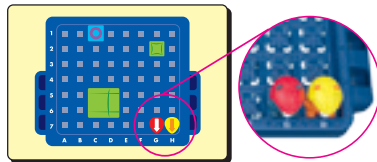


3. Assemble the cats on their bases and put on their helmets. Make sure each cat is fully clicked onto one of the blue base pieces.

IF A CRASH CAT EVER STICKS, JUST GIVE IT A LITTLE NUDGE TO GET IT BACK ON TRACK!



4. Slide the Cats onto the raised squares on the grid as shown on the challenge setup. Make sure they are facing the right directions!

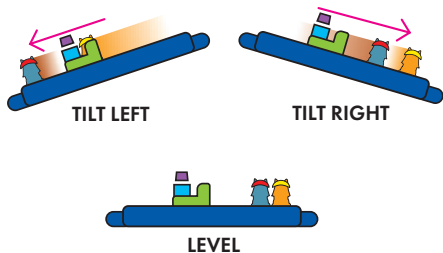


HOW TO PLAY

Tilt the arena forward, back, left, and right to send the Crash Cats sliding as far as they can go. **Make sure to always follow the Rules of the Arena!**

When a Crash Cat's nose hits an obstacle that's tall enough, that cat will fly out of the arena!

When the yellow helmet cat is thrown out of the arena and only the red helmet cat is left—**YOU WIN!**



THE RULES OF THE ARENA

1. CRASH CATS SLIDE ALL THE WAY!

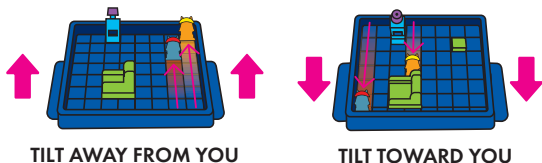
When the grid is tilted, every cat must slide straight, all the way across the grid as far as it can go. Crash Cats ALWAYS crash!

2. CRASH CATS GO SIDE TO SIDE, AND FRONT TO BACK!

The Crash Cats do NOT like to move in diagonals! Make sure that when you tilt the grid, you tilt it either straight away from you, back towards you, or side to side. Keep the grid straight in those directions and level the grid between each move so the Crash Cats don't get stuck in their tracks!

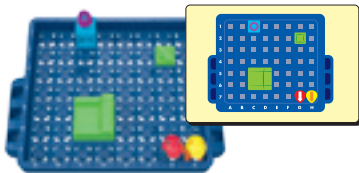
3. MAKE SURE THE FURNITURE IS READY FOR ACTION!

When adding the obstacle pieces to the grid, make sure that they are sitting flat on the grid and snapped into place.



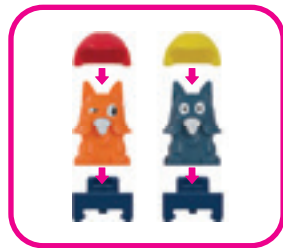
DE SPIELVORBEREITUNG

1. Wähle eine Aufgabe aus dem Aufgabenheft.
2. Stelle alle in der Aufgabe abgebildeten Hindernisse gemäß den Vorgaben auf das Spielbrett. Achte dabei darauf, dass jedes Hindernis die korrekte Ausrichtung hat und in seiner Position richtig eingerastet ist. Orientiere dich an den Zahlen und Buchstaben am Rand des Spielbretts, um jedes Hindernis an den vorgesehenen Ort zu stellen.

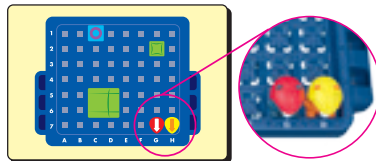


3. Stecke die Katzen auf ihren Sockel und setze ihnen die Helme auf. Achte darauf, dass jede Katze auf einem der blauen Sockel steht und richtig eingerastet ist.

BLEIBT EINE CRASH CAT STECKEN,
SCHUBST DU SIE EINFACH LEICHT AN.



4. Schiebe die Katzen auf die erhöhten Felder des Spielbretts, so wie in der Aufgabenstellung angegeben. Achte darauf, dass sie in die richtige Richtung schauen!

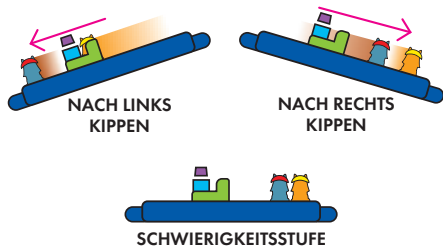


SO WIRD GESPIELT

Kippe die Arena nach vorne, hinten, links und rechts, sodass die Crash Cats so weit rutschen wie möglich. **Achte dabei darauf, immer die Arena-Regeln einzuhalten!**

Stößt eine Crash Cat mit der Nase gegen ein Hindernis, das groß genug ist, wird sie aus der Arena katapultiert.

Wird die Katze mit dem gelben Helm aus der Arena katapultiert, sodass nur noch die Katze mit dem roten Helm übrig ist, hast du **GEWONNEN!**



DIE ARENA-REGELN

1. DIE CRASH CATS RUTSCHEN DIE GESAMTE STRECKE!

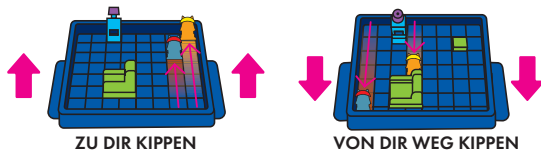
Wenn das Spielbrett gekippt wird, muss jede Katze in gerader Linie durch die Arena gleiten – und zwar so weit wie möglich. Sie rutschen also immer, bis sie gegen etwas **STOSSEN!**

2. DIE CRASH CATS BEWEGEN SICH BIS ZUR GEGENÜBERLIEGENDEN SEITE!

Die Crash Cats können sich **NICHT** diagonal bewegen! Du kippst das Spielbrett also immer nur von einer Seite zur anderen, nach hinten oder nach vorne. Halte die Kipprichtung ein, bis die Katzen verrutscht sind, und bringe das Spielbrett dann wieder in die Waagerechte, damit die Crash Cats sich nicht verklemmen!

3. SORGE DAFÜR, DASS DIE MÖBEL SICHER AUFGESTELLT SIND!

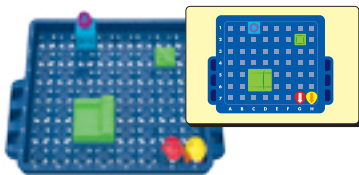
Wenn du die Hindernisse auf das Spielbrett stellst, solltest du dich vergewissern, dass sie eben stehen und richtig eingerastet sind.



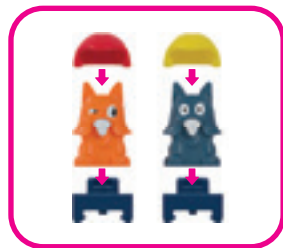
FR

MISE EN PLACE

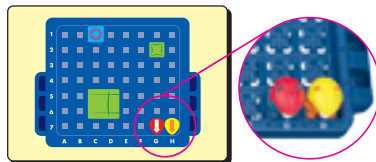
1. Choisissez un défi du livret.
2. Ajoutez sur le plateau les obstacles indiqués dans la mise en place. Vérifiez que chaque obstacle est orienté dans la bonne direction et qu'il est bien fixé à sa place. Aidez-vous des lettres et des nombres inscrits le long des bords pour être sûr que l'obstacle est positionné au bon endroit.



3. Assemblez les chats sur leur base et mettez leur un casque. Vérifiez que chacun d'eux est fixé à fond sur sa base bleue.



4. Insérez la base de chaque chat dans les glissières d'une case comme indiquée sur la mise en place du défi. Assurez-vous que chacun soit orienté dans la bonne direction !



SI UN CRASH CAT RESTE COINCÉ,
DONNEZ-LUI UNE PETITE PICHENETTE
POUR LE REMETTRE SUR LES BONS RAILS !

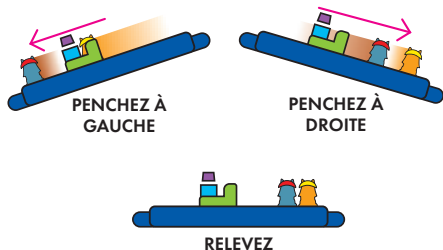
COMMENT JOUER

Penchez le plateau vers l'avant, vers vous, vers la gauche ou la droite pour faire glisser les Crash Cats aussi loin que possible.

Veillez à toujours respecter les règles de glisse !

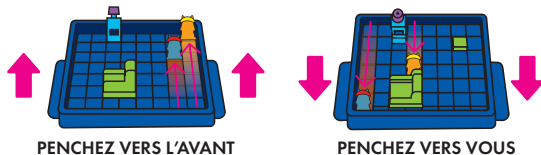
Dès que le museau d'un Crash Cat rencontre un obstacle suffisamment grand, il est propulsé hors du plateau !

Lorsque le chat au casque jaune est éjecté du plateau et qu'il ne reste plus que celui au casque rouge, VOUS AVEZ GAGNÉ !



LES RÈGLES DE GLISSE

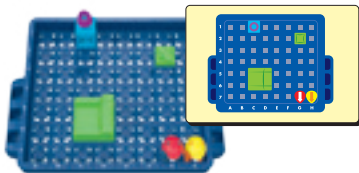
- 1. LES CRASH CATS GLISSENT JUSQU'AU BOUT !**
Lorsque vous penchez le plateau, chaque chat glisse en ligne droite en traversant le plateau aussi loin qu'il peut. Les Crash Cats se crashent TOUJOURS !
- 2. LES CRASH CATS GLISSENT DE GAUCHE À DROITE ET D'AVANT EN ARRIÈRE !**
Les Crash Cats n'aiment pas se déplacer en diagonale ! Lorsque vous penchez le plateau, assurez-vous de le pencher bien droit vers l'avant, vers vous ou vers un côté. Maintenez le plateau bien orthogonalement dans l'une de ces directions et relevez-le entre chaque mouvement pour éviter que les Crash Cats ne restent bloqués en chemin !
- 3. ASSUREZ-VOUS QUE LES OBSTACLES SOIENT PRÊTS À ENTRER EN ACTION !**
Lorsque vous ajoutez les obstacles sur le plateau, vérifiez qu'ils soient bien horizontaux sur le plateau et fixés correctement.



IT

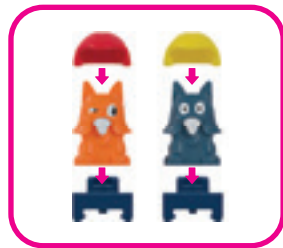
PREPARAZIONE

1. Scegli una sfida dal libretto delle sfide.
2. Aggiungi alla griglia gli ostacoli mostrati nella preparazione della sfida. Assicurati che ogni ostacolo sia stato posizionato nella direzione corretta, e che sia ben incastrato. Usa i numeri e lettere che ci sono ai lati della griglia per essere sicuro del corretto posizionamento.

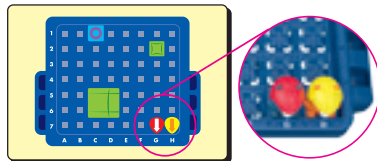


3. Assembla i gatti alle loro basi e metti loro i caschi. Assicurati che ogni gatto sia stato pressato su una delle basi blu fino in fondo.

**SE UN CRASH CAT DOVESSE BLOCCARSI,
DAGLI UNA PICCOLA SPINTA PER
RIMETTERLO IN CARREGGIATA!**



4. Fai scorrere i gatti sui quadrati della griglia in rilievo come indicato nella preparazione della sfida. Assicurati che siano rivolti nella giusta direzione!

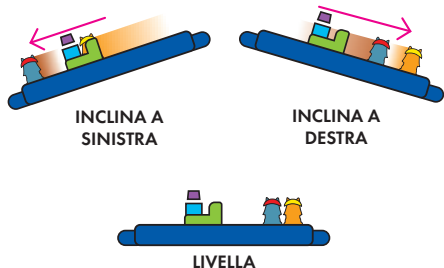


COME SI GIOCA

Inclina l'arena in avanti, indietro, a sinistra e a destra per far slittare i Crash Cats il più lontano possibile. **Assicurati di seguire sempre le regole dell'Arena!**

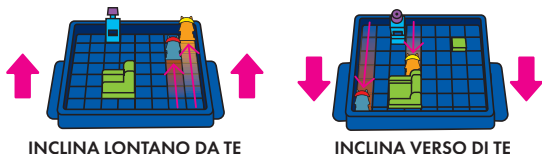
Quando il muso di un Crash Cat colpisce un ostacolo alto abbastanza, il gatto schizzerà via dall'arena!

Quando il gatto con il casco giallo è espulso dall'arena e l'unico gatto rimasto è quello con il casco rosso – HAI VINTO!

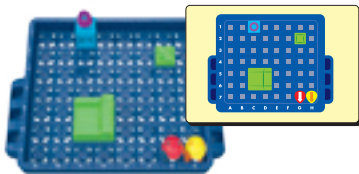


LE REGOLE DELL'ARENA

- 1. I CRASH CATS SLITTANO FINO IN FONDO!**
Quando inclini la griglia, ogni gatto deve slittare fino alla fine, attraversando la griglia fin dove può.
I Crash Cats si schiantano SEMPRE!
- 2. I CRASH CATS SI SPOSTANO DA LATO A LATO, E DA DAVANTI A DIETRO!**
Ai Crash Cats non piace muoversi in diagonale! Assicurati che quando inclini la griglia, la inclini sia lontano da te, che verso di te, che da lato a lato.
Mantieni la griglia inclinata in tale direzione fino alla fine e riequilibra la griglia tra una mossa e l'altra in modo che i Crash Cats non restino bloccati!
- 3. ASSICURATI CHE I MOBILI SIANO PRONTI PER LA SFIDA!**
Quando aggiungi i pezzi ostacolo alla griglia, assicurati che abbiano fatto uno scatto nella corretta posizione della griglia.

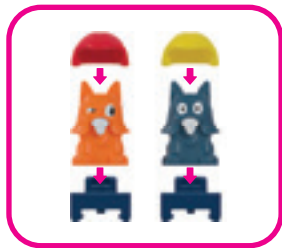


1. Kies een uitdaging uit het uitdagingenboekje.
2. Voeg elke hindernis die op de uitdaging staat aan het spelbord toe. Zorg ervoor dat elke hindernis in de juiste richting wijst en volledig op zijn plaats is geklikt. Gebruik de cijfers en letters op de zijkant van het spelbord om ervoor te zorgen dat de hindernis op de juiste plek wordt geplaatst.

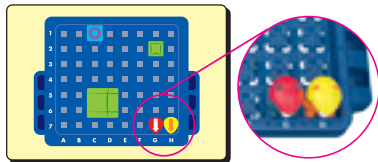


3. Zet de katten op hun voetje en zet hun helm op. Zorg ervoor dat elke kat goed vastgeklit zit op een van de blauwe basisstukken.

ALS EEN CRASH CAT BLIJFT HANGEN, GEEF HEM DAN GEWOON EEN DUWTJE OM HEM WEER OP HET JUISTE SPOOR TE KRIJGEN!



4. Schuif de katten op de verhoogde vierkanten op het bord zoals aangegeven op de uitdaging. Zorg ervoor dat ze in de juiste richting wijzen!

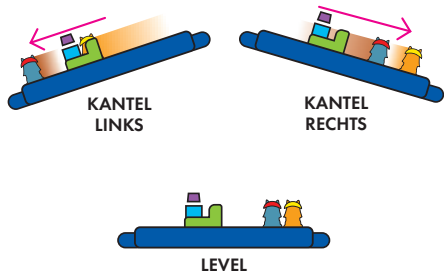


HOE WERKT HET

Kantel de arena naar voren, achteren, links en rechts om de Crash Cats zo ver mogelijk te laten schuiven. **Houd je altijd aan de regels van de arena!**

Als de neus van een Crash Cat een hindernis raakt die hoog genoeg is, vliegt die kat uit de arena!

Als de kat met de gele helm uit de arena is gegoooid en alleen de kat met de rode helm nog over is - HEB JE GEWONNEN!



DE REGELS VAN DE ARENA

1. CRASH CATS GLIJDEN ALLE KANTEN OP!

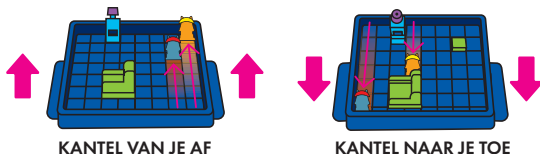
Als het rooster gekanteld wordt, moet iedere kat rechtdoor glijden, helemaal over het bord, zover hij kan. Crash Cats crashen ALTIJD!

2. CRASH CATS GAAN VAN LINKS NAAR RECHTS EN VAN VOOR NAAR ACHTER!

De Crash Cats houden er niet van om diagonaal te bewegen! Zorg ervoor dat als je het bord kantelt, je het recht van je af kantelt, of naar je toe of van links naar rechts. Houd het bord recht in die richtingen en houd het bord tussen elke beweging horizontaal, zodat de Crash Cats niet vast komen te zitten!

3. ZORG ERVOOR DAT HET MEUBILAIR KLAAR IS VOOR ACTIE!

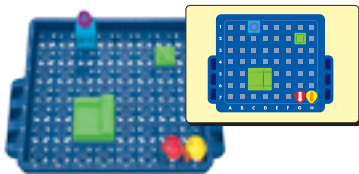
Als je de hindernissen aan het bord toevoegt, zorg er dan voor dat ze plat op het bord liggen en vastklikken.



ES

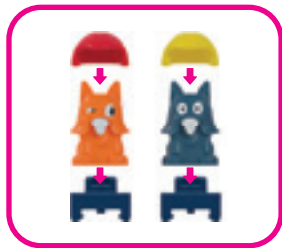
PREPARACIÓN

1. Elige un reto del libro de retos.
2. Añade a la pista cuadriculada todos los obstáculos mostrados en la preparación del reto. Asegúrate de que cada obstáculo esté orientado en la dirección correcta y de que esté encajado en su sitio. Utiliza los números y las letras del borde de la pista para comprobar que el obstáculo esté colocado en el sitio correcto.

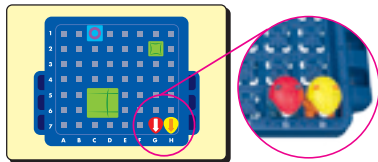


3. Inserta los gatos en sus bases y ponles los cascos. Asegúrate de que todos los gatos estén completamente encajados en una de las bases de color azul.

¡SI ALGÚN CRASH CAT SE QUEDA ATASCADO, TAN SOLO DALE UN EMPUJONCITO PARA QUE VUELVA DESLIZARSE POR SU CARRIL!



4. Desliza los gatos en uno de los cuadrados elevados de la pista cuadriculada como se indica en la preparación del reto. ¡Comprueba que estén orientados en la dirección correcta!



CÓMO SE JUEGA

Inclina la pista hacia delante, hacia atrás, a la izquierda y a la derecha para hacer que los Crash Cats se muevan deslizándose tanto como sea posible. ¡**Recuerda respetar siempre las reglas de la pista!**

Cuando la nariz de un Crash Cat choque contra un obstáculo lo suficientemente alto, ¡ese gato saldrá volando despedido de la pista!

Cuando el gato del casco amarillo salga despedido de la pista y el gato del casco rojo sea el único que queda en la pista, ¡HAS GANADO!



INCLÍNALA HACIA LA
IZQUIERDA



INCLÍNALA HACIA
LA DERECHA



PISTA EQUILIBRADA

LAS REGLAS DE LA PISTA

1. ¡LOS CRASH CATS SE DESLIZAN EL MÁXIMO POSIBLE!

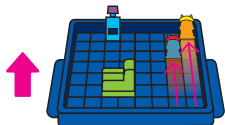
Cuando inclines la pista cuadriculada, cada gato debe deslizarse en línea recta, recorriendo la máxima distancia posible. ¡Los Crash Cats SIEMPRE tienen que chocar contra algo!

2. LOS CRASH CATS SE MUEVEN DE LADO A LADO, ¡O DE DELANTE A DETRÁS!

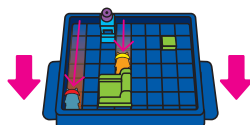
¡A los Crash Cats NO les gusta moverse en diagonal! Asegúrate de que, cuando inclines la pista cuadriculada, solo sea hacia delante, hacia detrás, o de lado a lado. ¡Mantén la pista recta en esas direcciones y vuelve a equilibrar la pista después de cada movimiento para evitar que los Crash Cats se queden atascados en sus carriles!

3. ¡ASEGÚRATE DE QUE LOS MUEBLES ESTÉN LISTOS PARA LA ACCIÓN!

Cuando añadas las piezas de obstáculo a la pista cuadriculada, asegúrate de que queden totalmente planos sobre la pista y encajados en su sitio.



INCLÍNALA HACIA DELANTE

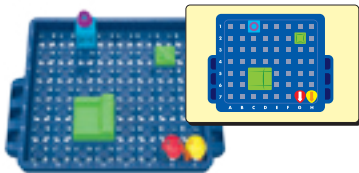


INCLÍNALA HACIA TRÁS

PT

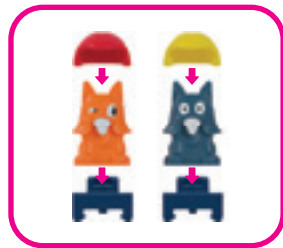
CONFIGURAÇÃO

1. Selecciona um desafio no folheto de desafios.
2. Adiciona cada obstáculo apresentado na configuração do desafio à grelha. Certifica-te de que todos os obstáculos estão na posição certa e completamente encaixados no lugar. Utiliza os números e as letras na lateral da grelha para garantir que o obstáculo está no local certo.

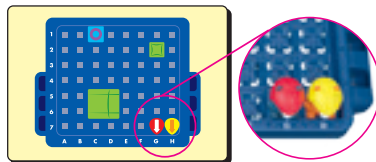


3. Posiciona os gatos nas suas bases e coloca-lhes os capacetes. Certifica-te que todos os gatos estão totalmente encaixados numa das peças azuis da base.

SE UM CRASH CAT BLOQUEAR, BASTA DAR-LHE UM EMPURRÃOZINHO PARA O COLOCAR DE VOLTA NO CAMINHO CERTO!



4. Desliza as bases do gato para qualquer um dos quadrados elevados da grelha. Posiciona os gatos na grelha conforme mostrado na configuração do desafio. Certifica-te de que estão na direção certa!

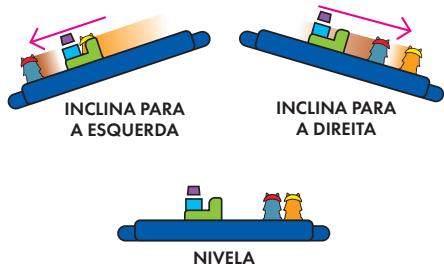


COMO JOGAR

Inclina o tabuleiro para a frente, para trás, para a esquerda e para a direita para fazeres os Crash Cats deslizarem o máximo que conseguirem. **Certifica-te que segues sempre as regras!**

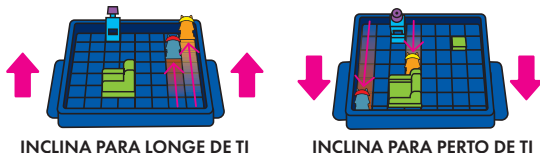
Quando o nariz de um Crash Cat atinge um obstáculo suficientemente alto, o gato voará para fora do tabuleiro!

Quando o gato de capacete amarelo é ejetado do tabuleiro e apenas resta o gato de capacete vermelho - **GANHAS!**



AS REGRAS DO TABULEIRO

- 1. OS CRASH CATS DESLIZAM POR TODA A PARTE!**
Quando se inclina a grelha, cada gato deve deslizar em linha reta, atravessando a grelha o máximo que conseguir. Os Crash Cats batem SEMPRE!
- 2. OS CRASH CATS ANDAM DE UM LADO PARA O OUTRO E DA FRENTE PARA TRÁS!**
Os Crash Cats NÃO gostam de andar na diagonal! Certifica-te de que, ao inclinar a grelha, a inclinas na tua direção ou na contrário ou de um lado para o outro. Mantém a grelha direita nestas direções e nivela-a entre cada movimento para que os Crash Cats não fiquem presos no caminho!
- 3. CERTIFICA-TE DE QUE OS MÓVEIS ESTÃO PRONTOS PARA A AÇÃO!**
Ao adicionar as peças do obstáculo à grelha, certifica-te de que estão na grelha e encaixados no lugar.





CHALLENGES
AUFGABEN
DÉFIS
SFIDE
UITDAGINGEN
RETOS
DESAFIOS

CHALLENGE KEY • ERKLÄRUNGEN ZU DEN AUFGABEN

LÉGENDE DES DÉFIS • PAROLE-CHIAVE DELLE SFIDE



RED HELMET CAT
KATZE MIT ROTEM HELM
CHAT AU CASQUE ROUGE
GATTO DAL CASCO ROSSO
KAT MET RODE HELM
GATO DEL CASCO ROJO
GATO DE CAPACETE VERMELHO



YELLOW HELMET CAT
KATZE MIT GELBEM HELM
CHAT AU CASQUE JAUNE
GATTO DAL CASCO GIALLO
KAT MET GELE HELM
GATO DEL CASCO AMARILLO
GATO DE CAPACETE AMARELO



PILLOWS
KISSEN
COUSSINS
CUSCINI
KUSSENS
COJINES
ALMOFADAS



VACUUM
STAUBSAUGER
ASPIRATEUR
ASPIRAPOLVERE
VACUÛM
ASPIRADORA
ASPIRADOR



TABLE LAMP
TISCHLAMPE
LAMPE DE CHEVET
LAMPADA DA TAVOLO
TAFELLAMP
MESITA CON LÁMPARA
CANDEEIRO DE MESA

UITDAGINGSSLEUTELS

SIGNIFICADO DE LOS SÍMBOLOS DEL RETO · CHAVE DO DESAFIO

CHAIR
SESEL
FAUTEUIL
SEDIA
STOEL
SILLÓN
CADEIRA

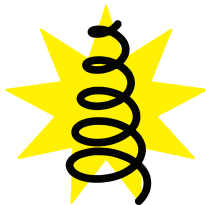


TILT LEFT
NACH LINKS KIPPEN
PENCHEZ VERS LA GAUCHE
INCLINA A SINISTRA
NAAR LINKS KANTELEN
INCLINA HACIA LA IZQUIERDA
INCLINA PARA A ESQUERDA



TILT RIGHT
NACH RECHTS KIPPEN
PENCHEZ VERS LA DROITE
INCLINA A DESTRA
NAAR RECHTS KANTELEN
INCLINA HACIA LA DERECHA
INCLINA PARA A DIREITA

LAUNCH!
LOS GEHT'S!
C'EST PARTI !
LANCIO!
LANCEER!
¡LANZAMIENTO!
LANÇAMENTO!

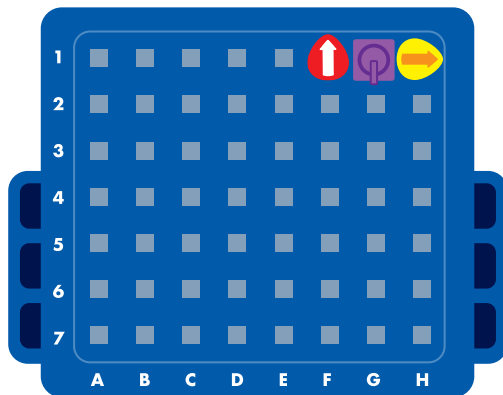


TILT TOWARD YOU
ZU DIR KIPPEN
PENCHEZ VERS VOUS
INCLINA VERSO DI TE
NAAR JE TOE KANTELEN
INCLINA HACIA TI
INCLINA PARA PERTO DE TI

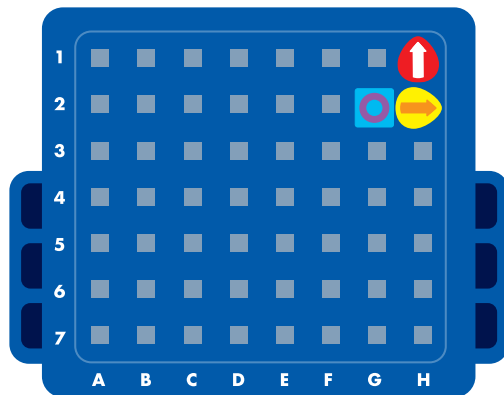


TILT AWAY FROM YOU
VON DIR WEG KIPPEN
PENCHEZ VERS L'AVANT
INCLINA LONTANO DA TE
VAN JE AF KANTELEN
INCLINA HACIA DELANTE
INCLINA PARA LONGE DE TI

BEGINNER · FÜR ANFÄNGER · DÉBUTANT · PRINCIPIANTE
BEGINNER · PRINCIPIANTE · INICIANTE

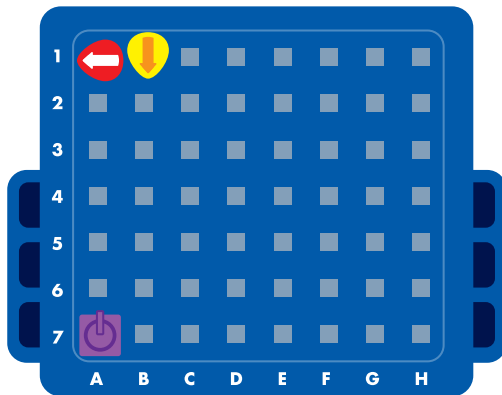


1

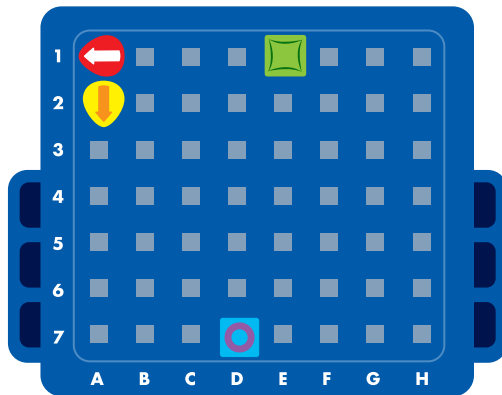


2

BEGINNER · FÜR ANFÄNGER · DÉBUTANT · PRINCIPIANTE
BEGINNER · PRINCIPIANTE · INICIANTE

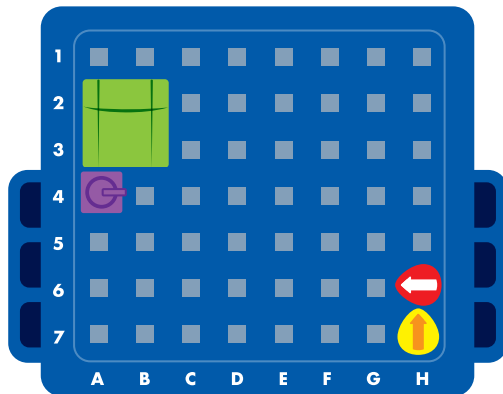


3

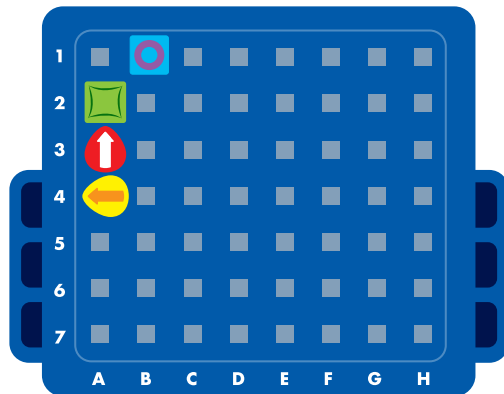


4

BEGINNER · FÜR ANFÄNGER · DÉBUTANT · PRINCIPIANTE
BEGINNER · PRINCIPIANTE · INICIANTE

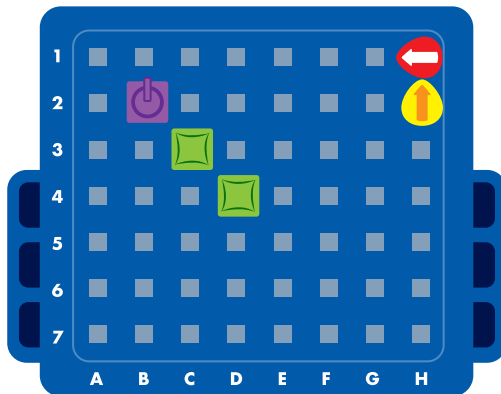


5

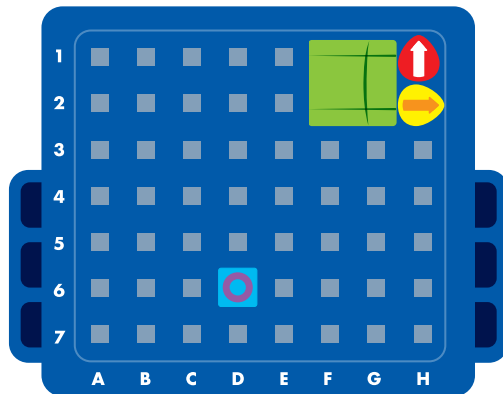


6

BEGINNER · FÜR ANFÄNGER · DÉBUTANT · PRINCIPIANTE
BEGINNER · PRINCIPIANTE · INICIANTE

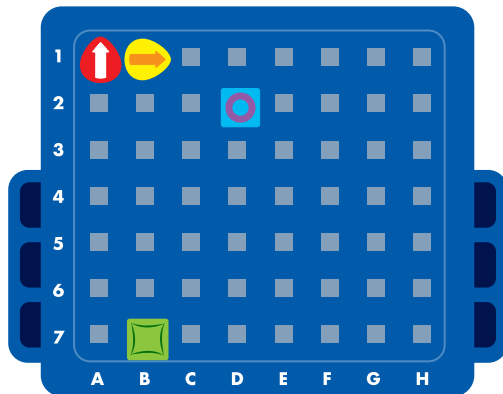


7

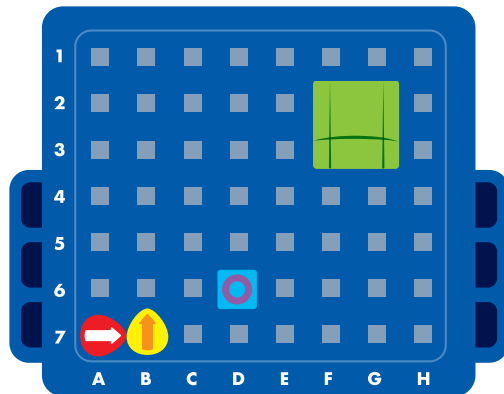


8

BEGINNER · FÜR ANFÄNGER · DÉBUTANT · PRINCIPIANTE
BEGINNER · PRINCIPIANTE · INICIANTE

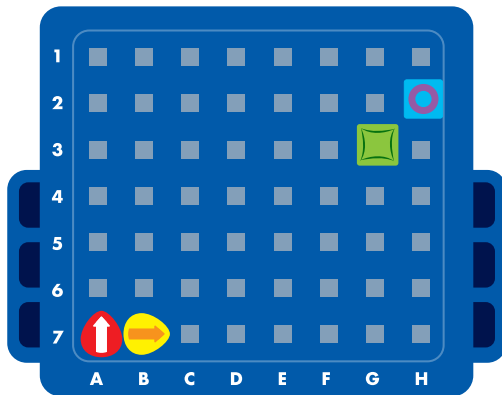


9

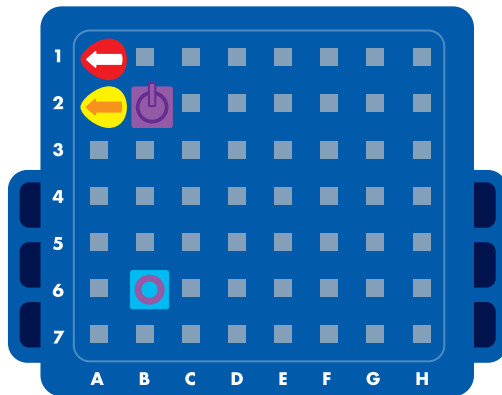


10

**INTERMEDIATE • MITTLERER SCHWIERIGKEITSGRAD • INTERMÉDIAIRE
INTERMEDIO • GEMIDDELD • INTERMEDIO • INTERMÉDIO**

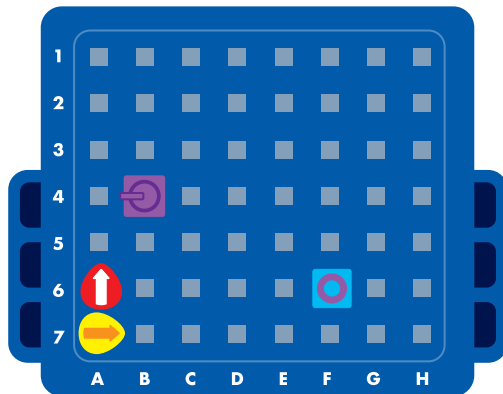


11

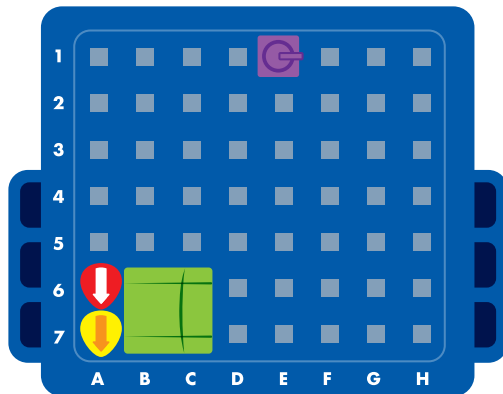


12

INTERMEDIATE • MITTLERER SCHWIERIGKEITSGRAD • INTERMÉDIAIRE
INTERMEDIO • GEMIDDELD • INTERMEDIO • INTERMÉDIO

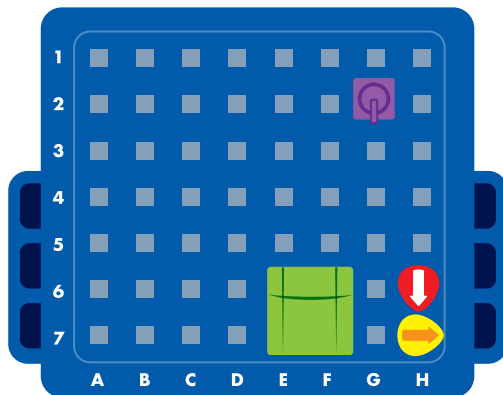


13

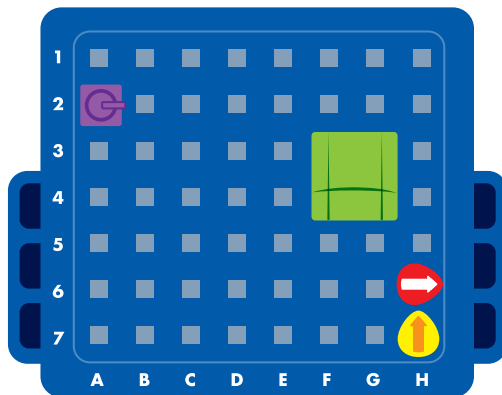


14

INTERMEDIATE • MITTLERER SCHWIERIGKEITSGRAD • INTERMÉDIAIRE
INTERMEDIO • GEMIDDELD • INTERMEDIO • INTERMÉDIO

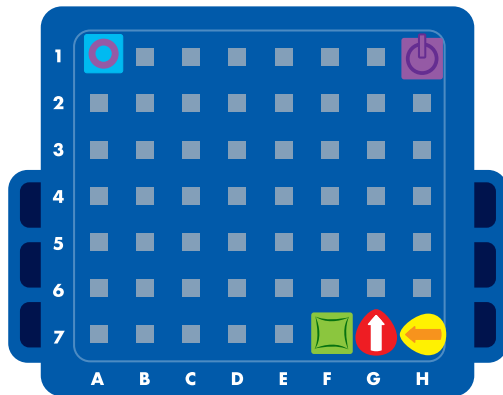


15

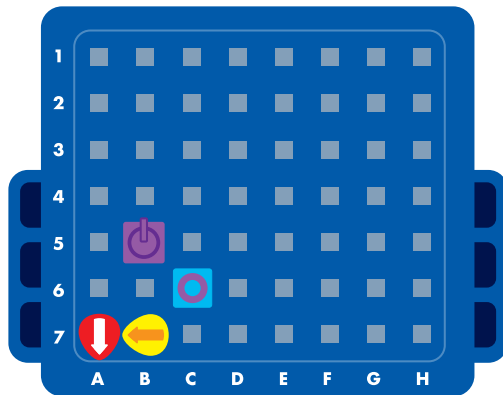


16

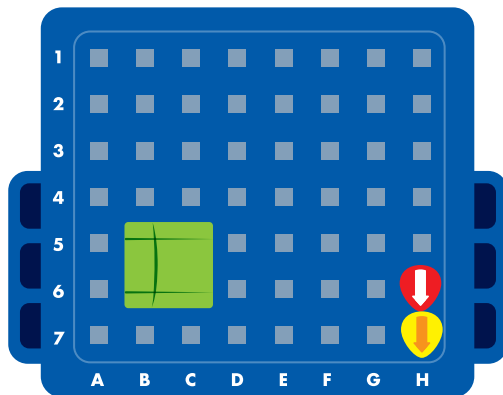
INTERMEDIATE • MITTLERER SCHWIERIGKEITSGRAD • INTERMÉDIAIRE
INTERMEDIO • GEMIDDELD • INTERMEDIO • INTERMÉDIO



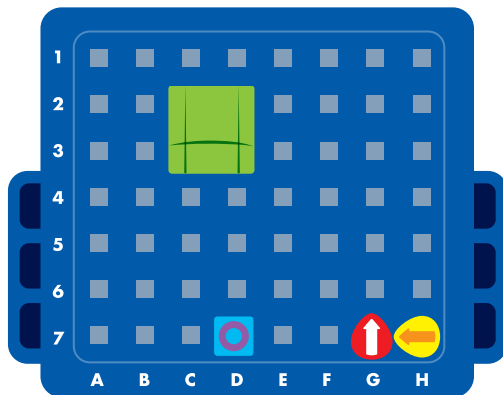
17



18

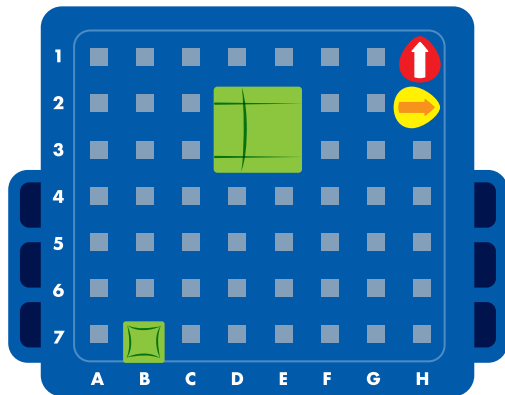


19

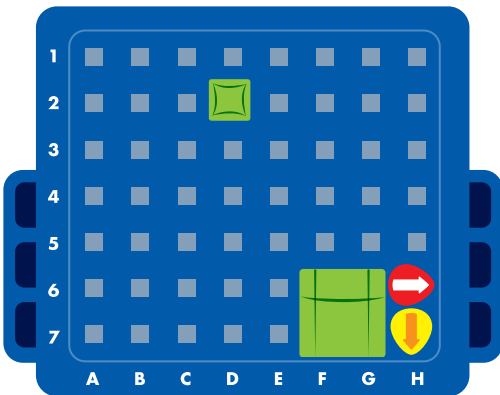


20

**ADVANCED · FÜR FORTGESCHRITTENE · AVANCÉ · AVANZATO
GEWORDERD · AVANZADO · AVANÇADO**

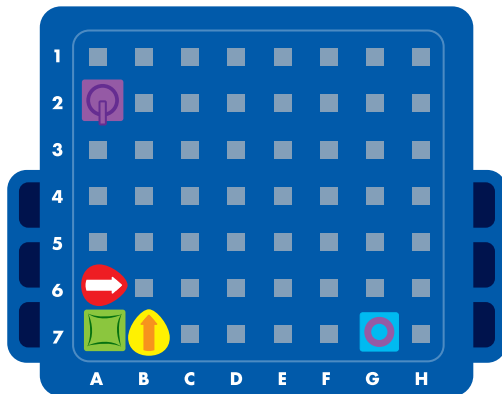


21

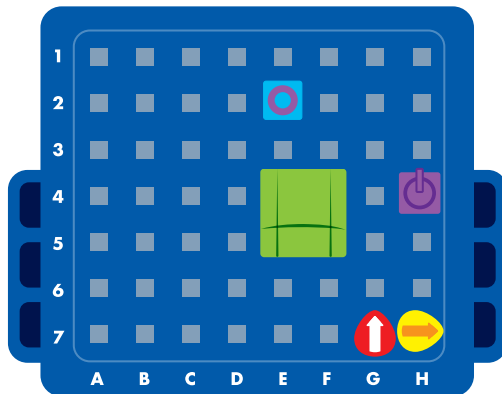


22

**ADVANCED • FÜR FORTGESCHRITTENE • AVANCÉ • AVANZATO
GEVORDERD • AVANZADO • AVANÇADO**

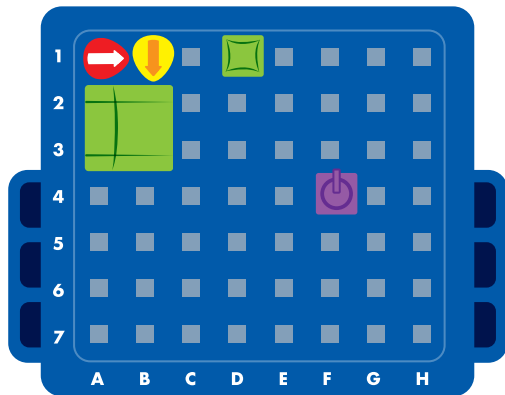


23

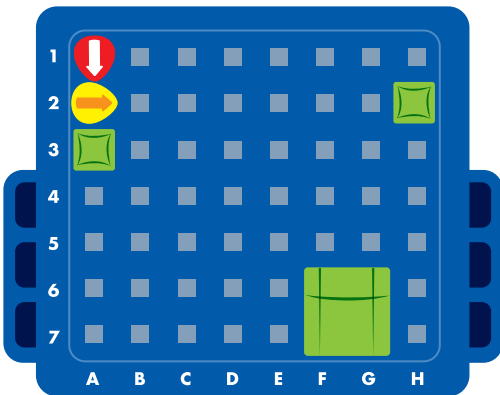


24

**ADVANCED · FÜR FORTGESCHRITTENE · AVANCÉ · AVANZATO
GEWORDERD · AVANZADO · AVANÇADO**

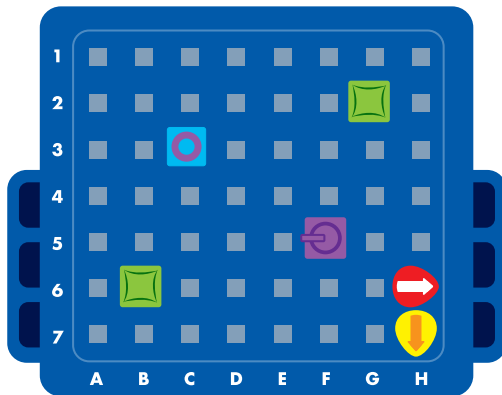


25

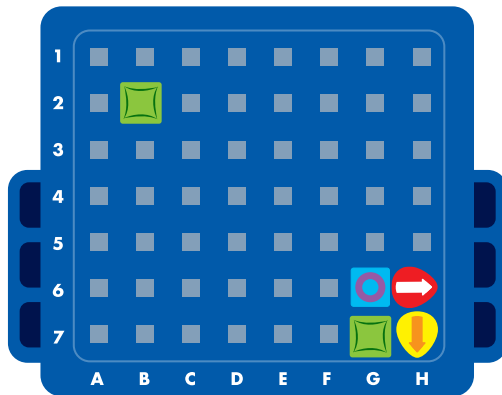


26

**ADVANCED • FÜR FORTGESCHRITTENE • AVANCÉ • AVANZATO
GEVORDERD • AVANZADO • AVANÇADO**

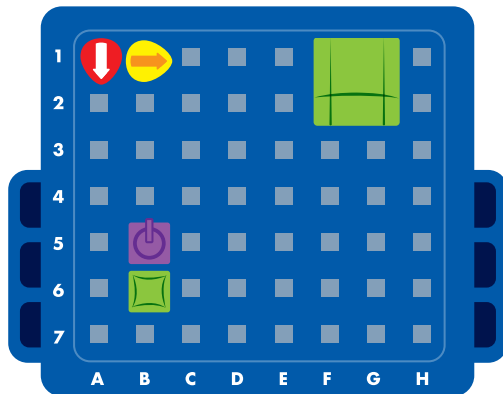


27

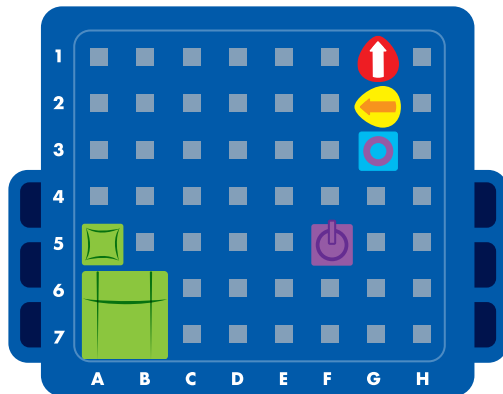


28

ADVANCED • FÜR FORTGESCHRITTENE • AVANCÉ • GEVORDERD
AVANZATO • AVANZADO • AVANÇADO

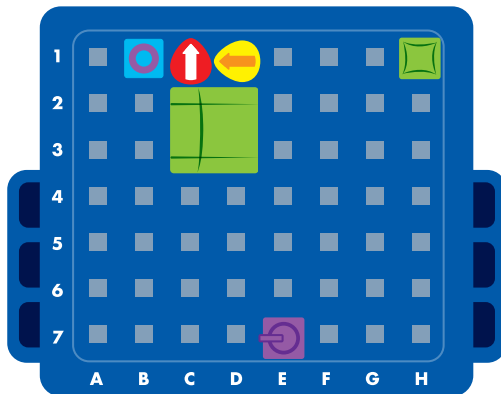


29

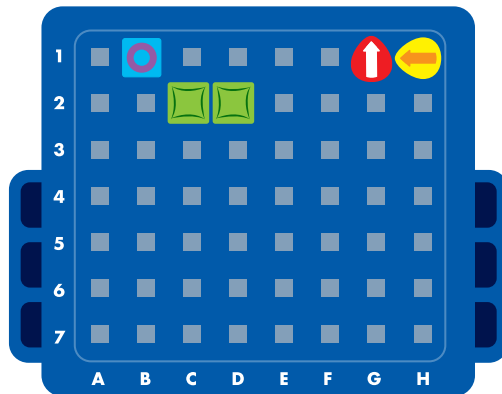


30

EXPERT • FÜR EXPERTEN • EXPERT
ESPERTO • EXPERT • EXPERTO • ESPECIALISTA

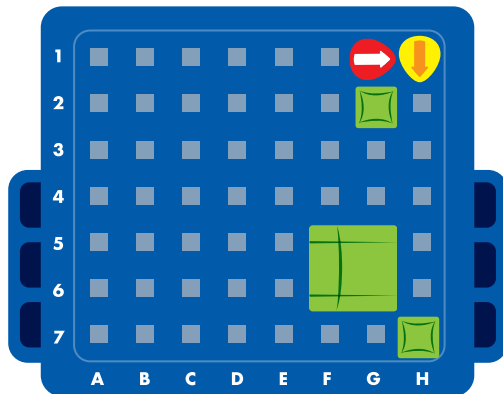


31

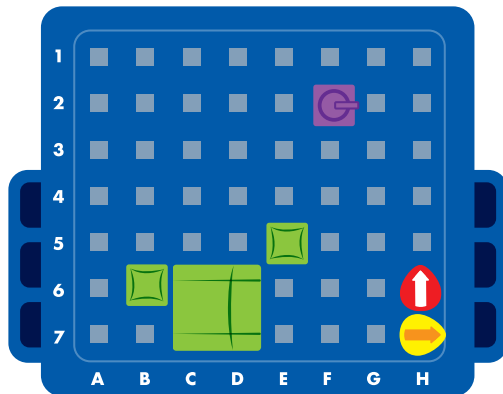


32

EXPERT · FÜR EXPERTEN · EXPERT
ESPERTO · EXPERT · EXPERTO · ESPECIALISTA

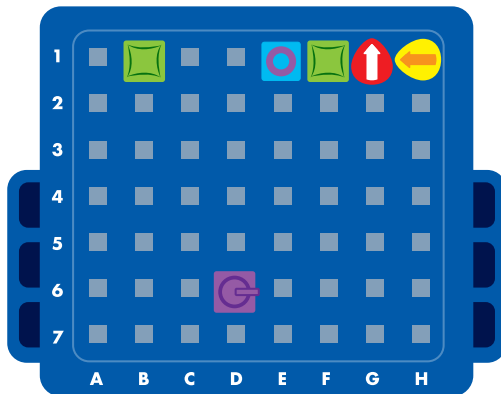


33

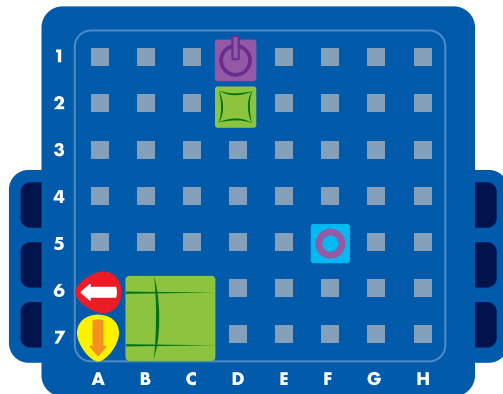


34

EXPERT · FÜR EXPERTEN · EXPERT
ESPERTO · EXPERT · EXPERTO · ESPECIALISTA

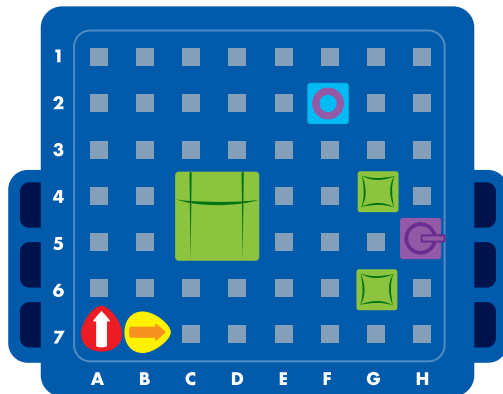


35

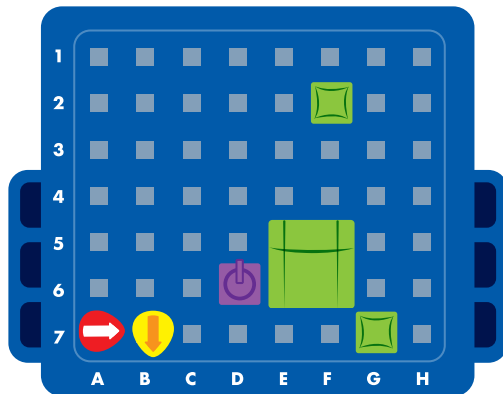


36

EXPERT · FÜR EXPERTEN · EXPERT
ESPERTO · EXPERT · EXPERTO · ESPECIALISTA

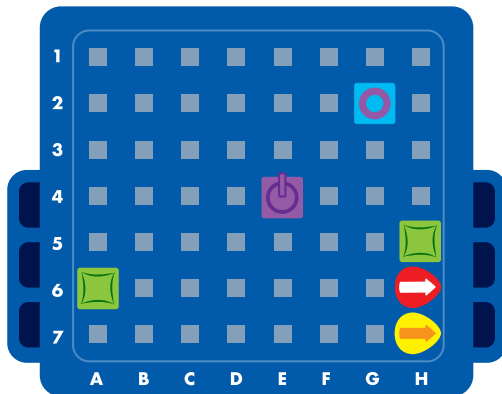


37

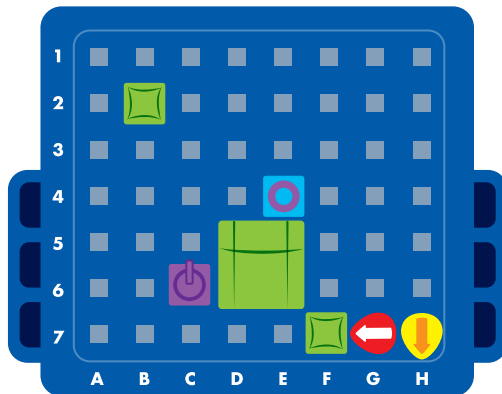


38

EXPERT · FÜR EXPERTEN · EXPERT
ESPERTO · EXPERT · EXPERTO · ESPECIALISTA



39



40

**SOLUTIONS
BEGINNER**

**LÖSUNGEN
FÜR ANFÄNGER**

**SOLUTIONS
DÉBUTANT**

**SOLUZIONI
PRINCIPIANTE**

**OPLOSSINGEN
BEGINNER**

**SOLUCIONES
PRINCIPIANTE**

**SOLUÇÕES
INICIANTE**



7 ● ← ↑ → ↓ ← ↑ ☀ ■

8 ● ↓ ← ↑ → ↓ ← ↓ →
☀ ■

9 ● → ↓ ← ↑ ← ↑ → ☀ ■

10 ● → ↑ → ↑ ← ↓ → ↑
☀ ■

**SOLUTIONS
INTERMEDIATE**

**LÖSUNGEN MITTLERER
SCHWIERIGKEITSGRAD**

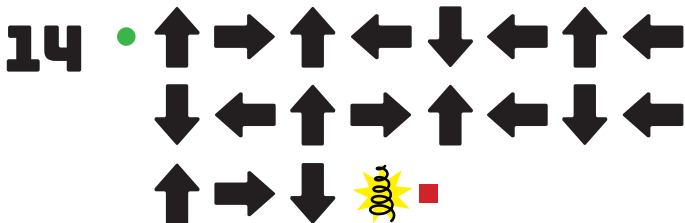
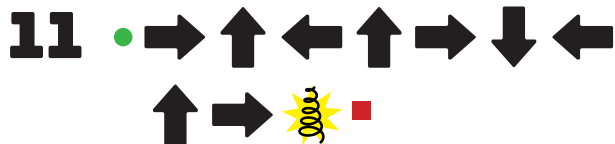
**SOLUTIONS
INTERMÉDIAIRE**

**SOLUZIONI
INTERMEDIO**

**OPLOSSINGEN
GEMIDDELD**

**SOLUCIONES
INTERMEDIO**

**SOLUÇÕES
INTERMÉDIO**



15 • ← ↑ ← ↑ → ☀ ▪

16 • ↑ ← ↑ → ↓ ← ↓ →
↑ ☀ ▪

17 • ↑ ← ↓ → ↑ ← ☀ ▪

**SOLUTIONS
INTERMEDIATE**

**LÖSUNGEN MITTLERER
SCHWIERIGKEITSGRAD**

**SOLUTIONS
INTERMÉDIAIRE**

**SOLUZIONI
INTERMEDIO**

**OPLOSSINGEN
GEMIDDELD**

**SOLUCIONES
INTERMEDIO**

**SOLUÇÕES
INTERMÉDIO**

18 • → ↑ ← ↓ → ↓ ←  ■

19 • ↑ ← ↓ → ↑ ← ↓  ■

20 • ↑ ← ↓ → ↑ → ↓
←  ■

**SOLUTIONS
ADVANCED**

**LÖSUNGEN FÜR
FORTGESCHRITTENE**

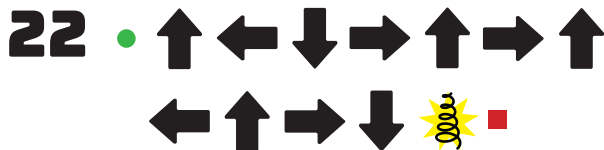
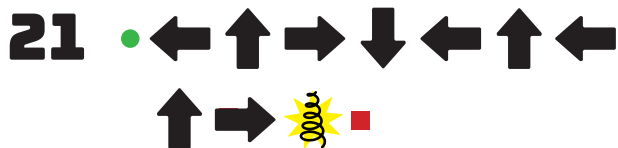
**SOLUTIONS
AVANCÉ**

**SOLUZIONI
AVANZATO**

**OPLOSSINGEN
GEVORDERD**

**SOLUCIONES
AVANZADO**

**SOLUÇÕES
AVANÇADO**



**SOLUTIONS
ADVANCED**

**LÖSUNGEN FÜR
FORTGESCHRITTENE**

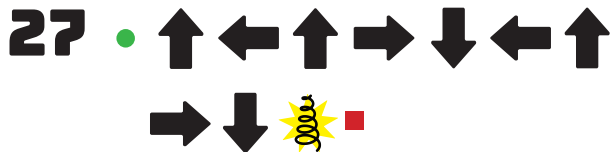
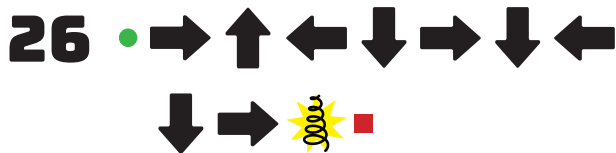
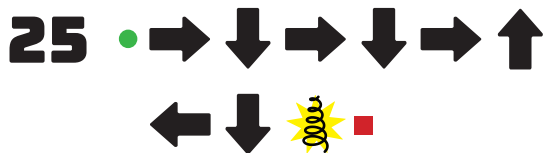
**SOLUTIONS
AVANCÉ**

**SOLUZIONI
AVANZATO**

**OPLOSSINGEN
GEVORDERD**

**SOLUCIONES
AVANZADO**

**SOLUÇÕES
AVANÇADO**



28 • ↑ ← ↓ ← ↑ ← ↑ →
↑ → ↓ ⚡ ■

29 • → ↓ ← ↑ ← ↑ → ⚡ ■

30 • ← ↓ → ↑ ← ↓ → ↑
→ ↓ → ↓ ← ⚡ ■

**SOLUTIONS
EXPERT**

**LÖSUNGEN
FÜR EXPERTEN**

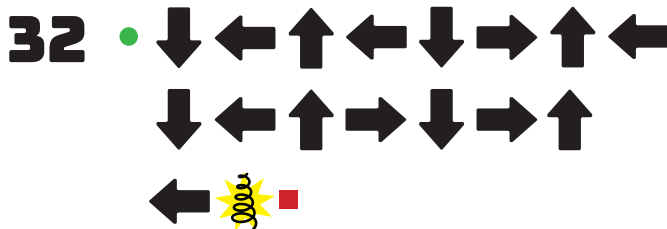
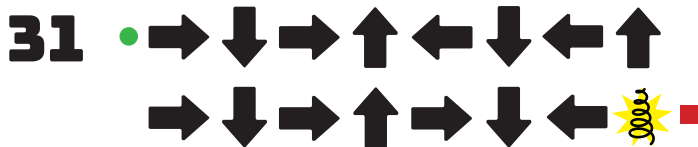
**SOLUTIONS
EXPERT**

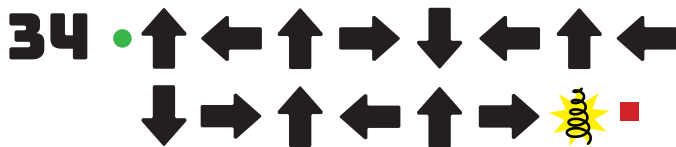
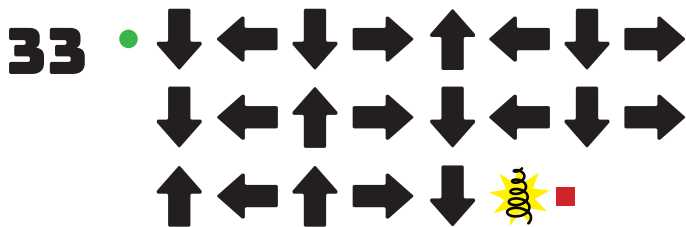
**SOLUZIONI
ESPERTO**

**OPLOSSINGEN
EXPERT**

**SOLUCIONES
EXPERTO**

**SOLUÇÕES
ESPECIALISTA**





**SOLUTIONS
EXPERT**

**LÖSUNGEN
FÜR EXPERTEN**

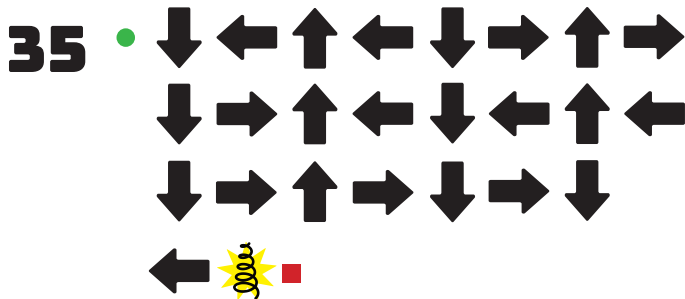
**SOLUTIONS
EXPERT**

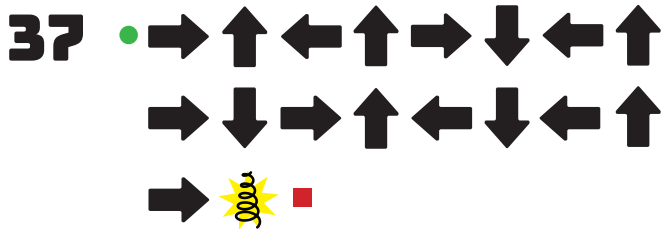
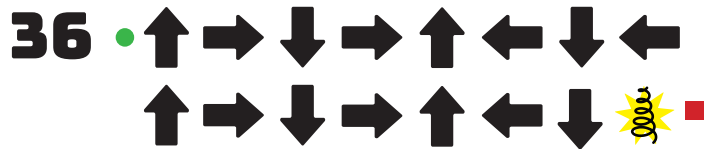
**SOLUZIONI
ESPERTO**

**OPLOSSINGEN
EXPERT**

**SOLUCIONES
EXPERTO**

**SOLUÇÕES
ESPECIALISTA**





**SOLUTIONS
EXPERT**

**LÖSUNGEN
FÜR EXPERTEN**

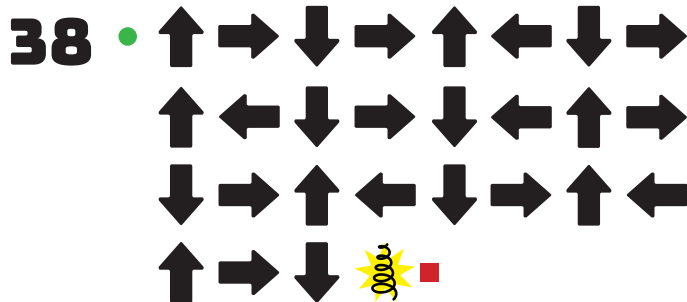
**SOLUTIONS
EXPERT**

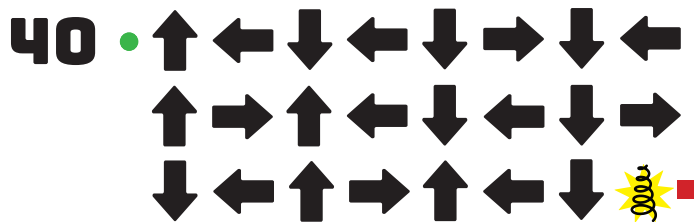
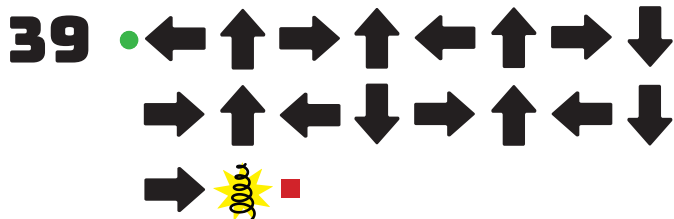
**SOLUZIONI
ESPERTO**

**OPLOSSINGEN
EXPERT**

**SOLUCIONES
EXPERTO**

**SOLUÇÕES
ESPECIALISTA**







ThinkFun.com

© 2024 THINKFUN and the ThinkFun logo are registered trademarks of Ravensburger North America, Inc. MADE IN CHINA. #76 650. IN01.