Stitch Fruit Mission

NO

Aloha! Bli med Stitch på en morsom huskelek.

Deilig duft av vannmeloner, bananer, appelsiner og ananas fyller luften...

Det er snacktid, og Stitch er ivrig etter å få tak i de tolv deilige fruktene, men han må passe seg for Leroy, som vil prøve å stoppe ham!

Hjelp Stitch med å samle alle fruktene ved å snu de riktige brikkene. For å gjøre dette må du huske hvilke brikker du har snudd, hva de gjør og hvor de er. Bare da vil Stitch kunne nå de smakfulle fruktene før Leroy stopper ham!



Innhold:

12 frukter
16 firkantede brikker (8 blå og 8 gule)
1 terning
1 Stitch-figur med plaststativ
1 Leroy-figur med plaststativ

Før du spiller for første gang

- Fjern forsiktig alle spilldelene fra stanseskivene.
- Sorter de firkantede brikkene i to grupper, en blå og en gul.
- Legg brikkene ut i en firkant med de åtte blå brikkene til venstre og de åtte gule brikkene til høyre. I hver fargeblokk skal de fire brikkene med frukt ligge øverst og de fire brikkene med Stitch nederst.
- Bland de 12 fruktene. Legg dem med forsiden opp i en hvilken som helst rekkefølge i en sirkel rundt de firkantede brikkene du har lagt ut i en firkant.
- Sett Stitch- og Leroy-brikkene inn i plaststativene.
- Plasser Stitch på en av fruktene i sirkelen.
- La Leroy ligge til side foreløpig.
- Legg terningen ved siden av brikkene.

Målet med spillet

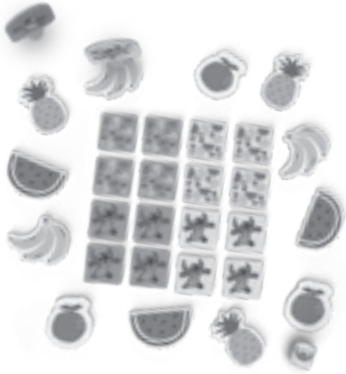
Hjelp Stitch med å samle alle fruktene før Leroy kan stoppe ham!

Tips: Mens du spiller, prøv å huske hvilke frukter som er gjemt under hver av de firkantede brikkene og hvor mange trinn det er på hver brikke. Dette vil hjelpe deg med å nå de riktige fruktene under spillet.

La oss komme i gang!

I dette samarbeidsspillet vinner eller taper dere alle sammen. Dere kan hjelpe hverandre, men dere spiller alltid alene når det er deres tur.

Spill med klokken, og begynn med den yngste spilleren.



Når det er din tur, gjør du følgende:

1. Kast terningen



Landet den på den gule siden? Vend to gule brikker, en med frukt og en med Stitch.



Landet den på den blå siden? Snu to blå brikker, en med frukt og en med Stitch.



Landet den på stjernesiden? Samme som ovenfor, men nå velge om du vil snu enten to blå eller to gule brikker. Eller en gul og en blå brikke.



Hvis du kaster **Leroy-silhuetten**, er det hans tur. Plasser Leroy på **en av de gule eller blå brikkene som viser Stitch.** Denne brikken kan ikke lenger brukes og må fjernes fra spillet. Ta den ut fra under Leroy og legg den tilbake i esken uten å se på den. Leroys tur er da over. Sett ham til side til neste gang noen kaster dette symbolet. Din tur er nå umiddelbart over – du **kan ikke** flytte Stitch (se «2. Flytt Stitch»).

2. Flytt Stitch

Den **fruktbrikken** du har snudd, indikerer hvilken **frukt** du vil ta med Stitch. Den **Stitch-brikken** du har snudd, indikerer **hvor langt du kan bevege deg:** ett, to, tre eller fire skritt! Flytt Stitch rundt fruktsirkelen, i valgfri retning. Viktig: Du må alltid bevege deg det totale antallet skritt som vises!

3. Sjekk

Nådde Stitch frukten du snudde? Flott! Stitch kan spise denne med en gang. Vend frukten.

Hvis Stitch ikke nådde frukten, så ikke bekymre deg. Du får en ny sjanse neste runde.

4. Snu brikkene tilbake

Snu de to brikkene igjen. Din tur er nå over, og det er neste persons tur.

Spillets slutt

Dere vinner alle sammen hvis dere klarer å snu alle de tolv fruktene slik at Stitch kan spise dem.

Dere taper alle sammen hvis Leroy fjerner alle de åtte Stitch-brikkene. Stitch kan ikke lenger bevege seg og kan ikke nå flere frukter i dette spillet, så Leroy får spise dem!

Spillvariasjoner

Hvis dere allerede har vunnet spillet mange ganger og ønsker å gjøre det litt vanskeligere, kan dere prøve følgende spillvariasjoner.

1. Hvis du kaster siden **med** stjernen, må du alltid snu en gul og en blå brikke.
2. Før du begynner å spille, **fjern en gul og en blå Stitch-brikke** uten å se på dem.
3. Erfarne spillere kan kombinere begge spillvariantene.

