Stitch
Fruit Mission

SV

Aloha! Häng med Stitch på en rolig minneslek.

Den härliga doften av vattenmelon, banan, apelsin och ananas sprider sig i luften...

Det är dags för snacks och Stitch är ivrig att få tag på de tolv läckra frukterna, men han måste se upp för Leroy som kommer att försöka stoppa honom!

Hjälp Stitch att samla alla frukter genom att vända på rätt brickor. För att göra detta måste du komma ihåg vilka brickor du har vänt, vad de gör och var de finns. Först då kan Stitch nå de läckra frukterna innan Leroy stoppar honom!



Innehåll:

12 frukter
16 fyrkantiga brickor (8 blå och 8 gula)
1 tärning
1 Stitch-figur med plaststativ
1 Leroy-figur med plaststativ

Innan du spelar för första gången

- Plocka försiktigt ut alla speldelar från stansskivorna.
- Sortera de fyrkantiga brickorna i två högar, en blå och en gul.
- Lägg ut brickorna i en fyrkant med de åtta blå brickorna till vänster och de åtta gula brickorna till höger. I varje färgblock ska de fyra brickorna med frukt ligga överst och de fyra brickorna med Stitch ligga underst.
- Blanda de 12 frukterna. Lägg dem med framsidan uppåt i valfri ordning i en cirkel runt de fyrkantiga brickorna.
- Sätt in spelpjäserna Stitch och Leroy i sina plaststativ.
- Placera Stitch på valfri frukt i cirkeln.
- Lämna Leroy åt sidan för tillfället.
- Placera tärningen bredvid brickorna.

Målet med spelet

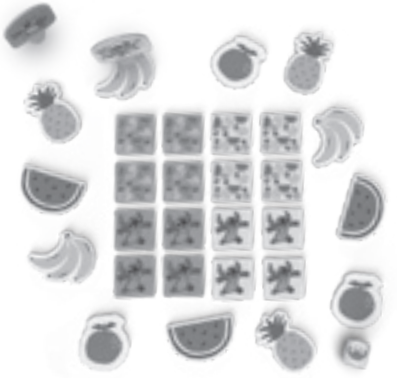
Hjälp Stitch att samla alla frukter innan Leroy hinner stoppa honom!

Tips: När du spelar, försök att komma ihåg vilka frukter som är gömda under varje fyrkantig bricka och hur många steg det finns på varje bricka. Det hjälper dig att nå rätt frukter under spelet.

Nu kör vi igång!

I detta samarbetsspel vinner eller förlorar ni alla tillsammans. Ni kan hjälpa varandra, men ni spelar alltid var för sig när det är er tur.

Spela medurs, med den yngsta spelaren först.



När det är din tur gör du följande:

1. Slå tärningen



Landade den på den gula sidan? Vänd på två gula brickor, en med frukt och en med Stitch.



Landade den på den blå sidan? Vänd på två blå brickor, en med frukt och en med Stitch.



Landade den på stjärnsidan? Samma som ovan, men nu kan du välja om du vill vända på två blå eller två gula brickor. Eller en gul och en blå bricka.



Om du slår **Leroy's figur,** är det hans tur. Placera Leroy på **någon av de gula eller blå brickorna som visar Stitch.** Denna bricka kan inte längre användas och måste tas bort från spelet. Ta bort den brickan under Leroy och lägg tillbaka den i lådan utan att titta på den. Leroys tur är då över. Placera honom åt sidan tills nästa gång någon slår Leroy igen. Din tur slutar direkt – du **kan inte** flytta Stitch (se ”2. Flytta Stitch”).

2. Flytta Stitch

Den **fruktbricka** du har vänt upp anger vilken **frukt** du vill nå med Stitch. Den **Stitch-bricka** du har vänt på visar **hur långt du kan flytta:** ett, två, tre eller fyra steg! Flytta Stitch runt fruktcirkeln på det här sättet, **i valfri riktning.** Viktigt: Du måste alltid flytta det totala antalet steg som visas!

3. Kontrollera

Nådde Stitch den frukt du vände? Bra! Stitch kan äta den direkt. Vänd på frukten.

Om Stitch inte nådde frukten, oroa dig inte. Du får en ny chans nästa omgång.

4. Vänd tillbaka brickorna

Vänd tillbaka de två brickorna igen. Din tur är nu över och det är nästa persons tur.

Spelets slut

Ni vinner alla tillsammans om ni lyckas vända alla tolv frukterna så att Stitch kan äta dem.

Ni förlorar alla tillsammans om Leroy tar bort alla åtta Stitch-brickor. Stitch kan inte längre röra sig och kan inte nå fler frukter i det här spelet, vilket innebär att Leroy får äta dem!

Spelvariationer

Om ni redan har vunnit spelet många gånger och vill göra det lite svårare, kan ni prova följande spelvariationer.

1. Om du slår sidan **med stjärnan**, vänd alltid en gul och en blå bricka.
2. Innan du börjar spela, **ta bort en gul och en blå Stitch-bricka** utan att titta på dem.
3. Erfarna spelare kan kombinera båda spelvariationerna.



