

NO

SPILLEREGLER

5+



MAGIC MIRROR

I MAGIC MIRROR ER ULIKE GJENSTANDER GJEMT
PÅ DE STORE FARGERIKE KORTENE...
MEN SPILLERNE MÅ GJENKJENNE DEM BARE
VED HJELP AV HALVDELENE!

SER DU NOE KJENT?



En lyspære!



DET SER UT SOM OM NOEN HOLDER ØYE MED DEG...

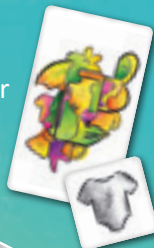


En løve!



KOMPONENTER

- ★ 40 store kort med bilder som inneholder halvdeler av ulike gjenstander
- ★ 64 små kort med gjenstander som kan finnes på de store kortene
- ★ 6 speilkort



MÅLET MED SPILLET

Med hjelp av et speil, se etter gjemte gjenstander på farge kortene og bli den første til å samle 10 små kort.



SPILLMODUS #1

(FOR 2-6 SPILLERE)



OPPSETT

Stokk de store kortene og de små kortene hver for seg, og legg deretter begge kortstokkene med billedsiden ned på bordet.

Hver spiller tar et speil. Deretter trekker hver spiller et stort kort fra kortstokken og legger det med bilsiden ned foran seg.

Trekk 12 små kort fra kortstokken og legg dem midt på bordet, som vist på bildet til høyre.

Spillerne snur deretter sine store kort samtidig og begynner spillet.

Å SPILLE SPILLET

Alle spillerne spiller samtidig, og med hjelp av speilet ser hver spiller på sitt store kort og prøver å finne gjenstandene som er avbildet på de små kortene på midten av bordet.

Så snart en spiller får øye på en gjenstand, viser han eller hun den til de andre spillerne ved hjelp av speilet, og tar deretter det lille kortet med gjenstanden fra midten av bordet. Spilleren fyller den tomme plassen med et nytt lite kort fra bunken, og spillet fortsetter.

X Hvis en spiller gjør en feil, mister han eller hun et av sine små kort som straff og gir det til en annen spiller etter eget valg. Hvis spilleren som tar feil, ikke har noen små kort, skjer det ingenting.

Merk: Hvis alle spillerne er enige om at gjenstandene som er avbildet på de små kortene, ikke finnes på de store kortene, legger dere dem underst i bunken, trekker nye store kort og fortsetter å spille.

SLUTTEN AV SPILLET

Så snart en av spillerne har samlet 10 små kort, avsluttes spillet, og denne spilleren kåres til vinner.



SPILLMODUS #2 (FOR 2-6 SPILLERE)

OPPSETT

Stokk de store kortene og de små kortene hver for seg. Bunken med de store kortene legges med bildesiden ned midt på bordet, og bunken med små kort legges i nærheten, også med bildesiden ned.

Trekk 12 små kort fra kortstokken og legg dem rundt kortstokken med de store fargekortene som vist på bildet til høyre.

Hver spiller tar et spill.

Spillerne snur kortstokken med de store kortene og begynner spillet.



Å SPILLE SPILLET

Alle spillerne spiller samtidig. UTEN å bruke speilet ser hver spiller på det store kortet midt på bordet og prøver å finne gjenstandene som er avbildet på de små kortene rundt det.

Så snart en spiller finner en gjenstand, viser han eller hun den til de andre spillerne ved hjelp av speilet, tar det lille kortet med denne gjenstanden, og spillet fortsetter.

X Hvis en spiller tar feil mister han eller hun et av sine små kort som straff og gir det til en annen spiller etter eget valg. Hvis spilleren som tar feil ikke har noen små kort, skjer det ingenting.

Når en spiller tar et lite kort fra midten av bordet og det bare er 9 av 12 små kort igjen, fyller spilleren de tomme plassene med 3 nye små kort fra kortstokken. Deretter legger spilleren det øverste store kortet fra kortstokken underst i bunken og spillet fortsetter...

Merk: Hvis alle spillerne er enige om at gjenstandene som er avbildet på de små kortene ikke finnes på det store kortet, legger du det store kortet underst i bunken og fortsetter spillet.

SLUTTEN AV SPILLET

Så snart en av spillerne har samlet 10 små kort, avsluttes spillet, og denne spilleren kåres til vinner.



SPILLMODUS #3

LAG VS. LAG (FOR 3-6 SPILLERE)

OPPSETT

Del opp i to jevne eller nesten jevne dersom antall spillere er oddetall lag. Hver spiller tar ett spill.

Følg heretter oppsettinstruksjonene for spillmodus #2.

Å SPILLE SPILLET

Spillet fortsetter etter reglene for spillmodus #2 med ett unntak: alle små kort samles inn til eget lag.

SLUTTEN AV SPILLET

Så snart et av lagene har samlet 10 små kort, avsluttes spillet, og dette laget kåres til vinner.

Spillets designer: Kseniya Kuznetsova
Illustratør: Natalia Tarasova, Kseniya Kuznetsova
Prosjektleder: Polina Basalaeva
Korrekturleser: Maria Kravchenko
Leder av redaksjonen: Anastasia Durova
Layout: Anna Medvedeva
Produksjonsleder: Kristina Balakirova

En spesiell takk til Alexander Peshkov og Ekaterina Pluzhnikova.



Red Cat Games LLC
51/1-14, Komitas Ave,
Yerevan 0014, Republic of Armenia
mail@redcatgames.am
www.RedCatGames.am

©2026 All rights reserved.

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg
ravensburger.com/service

Ravensburger