

Magic Mirror

I MAGIC MIRROR ÄR OLIKA FÖREMÅL GÖMDA PÅ
DE STORA FÄRGGLADA KORTEN...
MEN SPELARNÄ MÅSTE KÄNNA IGEN DEM
ENDAST GENOM SINA HALVOR!

SER DU NÅGOT BEKANT?



En glödlampa!



DET SER UT SOM OM NÅGON TITTAR PÅ DIG...



Ett lejon!



INNEHÅLL

- ★ 40 stora kort med bilder som innehåller halvor av olika föremål
- ★ 64 små kort med föremål som kan hittas på de stora korten
- ★ 6 spegelkort



SYFTE MED SPELET

Med hjälp av en spegel, leta efter gömda föremål och bli först med att samla 10 små kort.



SPELLÄGE #1

(FÖR 2-6 SPELARE)



SPELUPPSTÄLLNING

Blanda de stora och de små korten var för sig, och lägg sedan båda kortlekarna med framsidan nedåt på bordet.

Varje spelare tar en spegel. Därefter drar varje spelare ett stort kort och lägger det framför sig med framsidan nedåt.

Dra 12 små kort från kortleken och placera dem på mitten av bordet som visas på bilden till höger.

Spelarna vänder sedan samtidigt på sina stora kort och spelet börjar.

SPELA SPELET

Alla spelar samtidigt och med hjälp av spegeln tittar varje spelare på sitt stora kort och försöker hitta de föremål som finns på de små korten mitt på bordet.

Så snart en spelare hittar ett föremål, visar spelaren det för de andra med hjälp av spegeln. Sedan tar spelaren det lilla kortet med föremålet från bordet. Den tomma platsen fylls på med ett nytt litet kort från högen – och spelet fortsätter!

X Om en spelare gör ett misstag måste spelaren ge bort ett av sina små kort som straff. Spelaren väljer själv vem som får kortet. Om spelaren inte har några små kort att ge bort händer ingenting.

Obs: Om alla spelare är överens om att föremålen på de små korten inte finns på de stora korten, lägger man dem underst i kortleken, drar nya stora kort och fortsätter spela.

SPELETS SLUT

Så snart en av spelarna har samlat ihop 10 små kort är spelet slut och den spelaren utses till vinnare.



SPELLÄGE #2

(FÖR 2-6 SPELARE)

SPELUPPSTÄLLNING

Börja med att blanda de stora och de små korten var för sig. Lägg de stora korten i en hög mitt på bordet med framsidan nedåt. Lägg de små korten i en egen hög bredvid, också med framsidan nedåt.

Dra 12 små kort och lägg dem runt högen med de stora korten – precis som på bilden till höger.

Varje spelare tar en spegel.

Spelarna vänder sedan på kortleken med stora kort och påbörjar spelet.



Speluppställning för ett spel med 2 spelare

SPELA SPELET

Alla spelare spelar samtidigt. UTAN att använda spegeln tittar spelarna på det stora kortet i mitten och försöker hitta samma föremål på de små korten som ligger runt om.

Så snart en spelare hittar ett föremål visar han det för de andra spelarna med hjälp av spegeln, tar det lilla kortet med föremålet och spelet fortsätter.

✗ Om en spelare gör ett misstag måste spelaren ge bort ett av sina små kort som straff. Spelaren väljer själv vem som får kortet. Om spelaren inte har några små kort att ge bort händer ingenting.

När en spelare tar ett litet kort från mitten av bordet och det bara finns 9 av 12 små kort kvar, fyll då på med 3 nya små kort från kortleken. Sedan lägger spelaren det översta stora kortet från kortleken underst i högen och spelet fortsätter...

Obs: Om alla spelare är överens om att föremålen på de små korten inte finns på det stora kortet, lägg det underst i kortleken och fortsatt spela.

SPELETS SLUT

Så snart en av spelarna har samlat ihop 10 små kort är spelet slut och den spelaren utses till vinnare.



SPELLÄGE #3

LAG VS. LAG (FÖR 3-6 SPELARE)

SPELUPPSTÄLLNING

Dela upp er i två jämna lag, eller nästan jämna om det är udda antal spelare. Varje spelare tar en spegel.

Följ sedan instruktionerna för spelläge #2.

SPELA SPELET

Spelet fortsätter enligt reglerna för spelläge #2 med ett undantag: alla små kort samlas in till det egna laget.

SPELETS SLUT

Så snart ett lag samlat ihop 10 små kort avslutas spelet och detta lag utses till vinnare.

Spelets designer: Kseniya Kuznetsova
Illustratör: Natalia Tarasova, Kseniya Kuznetsova
Projektledare: Polina Basalaeva
Korrekturläsare: Maria Kravchenko
Chef för redaktionsgruppen: Anastasia Durova
Layout: Anna Medvedeva
Produktionsledare: Kristina Balakirova

Särskilt tack till Alexander Peshkov och Ekaterina Pluzhnikova.



Red Cat Games LLC
51/1-14, Komitas Ave,
Yerevan 0014, Republic of Armenia
mail@redcatgames.am
www.RedCatGames.am

©2026 All rights reserved.

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg
ravensburger.com/service

Ravensburger