

Disney
Stitch

LABYRINTH

MAX J. KOBBERT

Ravensburger

Disney **Stitch** LABYRINTH

Przygotuj się na dzień pełen zabawy na plaży ze Stitchem i wszystkimi jego przyjaciółmi!

Przesuwaj swój pionek po ciągle zmieniającym się labiryncie. Przesuwaj płytki labiryntu, żeby tworzyć nowe trasy. Poszukaj na plaży wszystkich przyjaciół Stitcha! Ale bądź ostrożny! Z każdym ruchem labirynt zmienia się i stawia przed Tobą nowe wyzwania.

Zawartość:

- A) 1 plansza do gry
- B) 34 płytki labiryntu
- C) 24 karty postaci
- D) 4 pionki



Cel gry

Poszukaj postaci ze świata Stitcha w nieustannie zmieniającym się labiryncie! Przesuwaj ścieżki ostrożnie i sprytnie, aby odkrywać nowe drogi lub blokować przeciwników.

Pierwszy gracz, który odnajdzie swoje postacie i powróci do pola startowego, wygrywa grę!

Przygotowanie

Przed pierwszą grą ostrożnie wyjmij płytki labiryntu i karty postaci.

Przed każdą grą:

Potasuj 34 płytki labiryntu i umieść je odkryte na pustych polach planszy, tworząc losowy układ ścieżek. Jedna płytka labiryntu powinna pozostać wolna. Połóż ją odkrytą obok planszy i użyj jej później w grze do zastępowania kafelków na planszy.

Potasuj 24 karty postaci i rozdaj je równo między graczy.

Każdy gracz kładzie swoją talię kart postaci przed sobą na stole w stosie, nie zaglądając do niej. Następnie każdy gracz wybiera jeden z czterech pionków i umieszcza go na planszy w miejscu o pasującym kolorze.

Teraz możecie rozpocząć grę!



Jak grać?

Każdy gracz patrzy na swoją pierwszą kartę postaci, nie pokazując jej innym graczom. Znajdź na planszy pole z tym samym symbolem postaci. Podczas swojej tury przesun ścieżkę labiryntu, a następnie przesun swój pionek, aby spróbować dotrzeć do postaci. Pierwszy ruch wykonuje gracz, który ostatnio oglądał film „Lilo i Stich”. Gra toczy się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W razie wątpliwości pierwszy ruch wykonuje najmłodszy gracz. Tura zawsze składa się z dwóch następujących kroków:

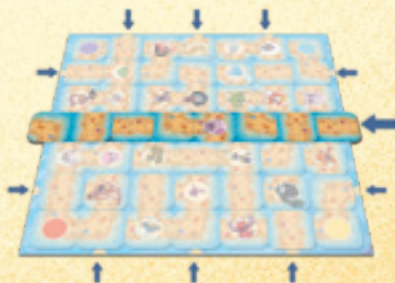
1. Przesuń labirynt

2. Przesuń swój pionek

W swojej turze spróbuj przesunąć swój pionek do postaci ze swojej karty. Najpierw włoż dodatkową płytkę labiryntu, a następnie przesun swój pionek na planszy.

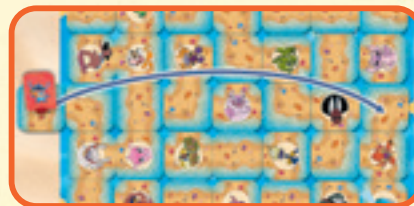
1. Przesuwanie labiryntu

Wzdłuż krawędzi planszy znajduje się 12 strzałek. Wskazują one rzędy, w które możesz wsunąć płytkę labiryntu. Podczas swojej tury wsuń dodatkową płytkę labiryntu do planszy w jednym z miejsc oznaczonych strzałką i popchnij go, aż inny kafelek ścieżki wypadnie po przeciwnej stronie planszy. Nie możesz wsunąć dodatkowej płytki labiryntu w to samo miejsce, z którego płytka właśnie wypadła.



Uwaga: Aby zapamiętać, skąd wypadł element, pozostaw go w tym miejscu, aż następny gracz będzie gotowy do wciśnięcia go z powrotem na planszę w nowym miejscu ścieżki.

Jeśli wysuwana płytka labiryntu ma na sobie pionek, umieść ten pionek po przeciwnej stronie planszy na płytce, która właśnie została dołożona. Przesunięcie tego pionka nie liczy się jako tura gracza!



Ważne: Musisz przesunąć labirynt, zanim będziesz mógł przesunąć swój pionek, nawet jeśli możesz dotrzeć do poszukiwanej postaci bez przesuwania labiryntu.

2. Przesuń swój pionek

Po przesunięciu labiryntu możesz przesunąć swój pionek. Twój pionek może stanąć na dowolnym polu, do którego może się przemieścić wzdłuż utworzonej ścieżki. Możesz pozostawić pionek w miejscu lub przesunąć go tak daleko, jak chcesz. Nie możesz przechodzić przez ściany, ale możesz przechodzić przez pole z innym graczem lub na nim zakończyć ruch.

Gdy znajdziesz poszukiwaną postać, odwróć swoją kartę postaci i połóż ją odkrytą obok stosu kart. Spójrz na swoją następną kartę postaci. W następnej turze znajdź drogę do tej postaci na planszy.



Uwaga: Jeśli nie możesz dotrzeć do poszukiwanej postaci, możesz przesunąć swój pionek do pozycji, która zapewni Ci dobry punkt wyjścia w następnej turze.

Rozpoczyna się tura kolejnego gracza.

Zakończenie gry

Gra kończy się, gdy jeden z graczy odwróci wszystkie swoje karty postaci i wróci na swoje miejsce startowe na planszy. Ten gracz wygrywa.

Dla młodszych dzieci:

Rozdziel karty postaci w zwykły sposób. Następnie połóż wszystkie karty postaci przed sobą, tak, aby postacie były widoczne.

W swojej turze spróbuj dotrzeć do dowolnej postaci na planszy. Jeśli ci się to uda, zakryj odpowiednią kartę postaci. Gdy Twoje wszystkie karty postaci zostaną zakryte, wróć do swojego miejsca startowego na planszy, aby wygrać grę.



©Disney
www.disney.com
©2026

Author: Max J. Kobbert
Illustration: Wigwam
Art Direction: Elena McMillin
Techn. Entwicklung: Yvonne Varga
Redaktion: Sophia Hägele

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88199 Ravensburg
ravensburger.com/service

Ravensburger