



### **PLUS DE FORCE**



Il a un sabre! a une tête de personnage, mais il s'agit d'une carte Action. Elle n'a ni Force ni Volonté. Les cartes Action sont défaussées une fois que vous les avez jouées. Cette carte augmente la force d'un personnage, ce qui est une bonne façon de donner à un personnage un peu faible un petit coup de boost avant de défier un personnage plus fort.

Soutien est une autre manière intéressante de donner de la Force . Lorsque vous envoyez Olaf à l'aventure, vous gagnez un éclat de Lore comme d'habitude, mais Olaf - Compagnon confiant ajoute sa Force à à celle d'un autre personnage. Par exemple, si vous choisissez de soutenir Anna - Bravant la tempête, lorsqu'Anna défie ce tour-ci, elle infligera 2 dommages au lieu de 1.



## PLUS D'ÉCLATS DE LORE



Anna - Bravant la tempête a une capacité lui donnant 1 de plus si vous avez un autre personnage Héros en jeu. Pour voir si c'est le cas, regardez le bandeau sous le nom de vos autres personnages et cherchez-y le mot « Héros ». Si vous en avez un lorsqu'Anna est envoyée à l'aventure, vous gagnez 2 éclats de Lore au lieu d'un!

Hans - Noble crapule vous fait gagner 2 éclats de Lore à chaque fois qu'il est envoyé à l'aventure. Mais il peut vous faire gagner des éclats de Lore avant ça! Lorsque vous le jouez, s'il y a une Princesse ou une Reine en jeu, comme Anna - Bravant la tempête, vous gagnez immédiatement 1 éclat de Lore.



### **PLUS D'OPTIONS**

Elsa - Surfeuse des glaces est un personnage puissant, une fois que vous aurez compris sa capacité. Vous pouvez l'envoyer à l'aventure ou la faire défier, elle sera alors épuisée (tournée horizontalement). Ensuite, lorsque vous jouez un personnage Anna, vous redressez Elsa au beau milieu de votre tour!

Même si elle ne peut pas repartir à l'aventure pour le reste du tour, la redresser avant votre prochain tour

vous donne deux très bonnes options. Vous pourriez l'épuiser à nouveau pour défier un personnage adverse (et avec ses 3 Force , elle inflige beaucoup de dommages!) ou la laisser en jeu redressée jusqu'à la fin de votre tour. Comme ça, elle ne pourra pas être défiée!



# S'AFFRANCHIR DES RÈGLES



Les règles disent que vous pouvez ajouter une seule carte à votre réserve d'encre par tour, mais Mickey Mouse - Détective vous permet d'en placer une de plus! Lorsque vous le jouez, prenez la première carte de votre deck et placez-la dans votre réserve d'encre. Cela augmente votre réserve plus vite et vous permet de garder vos cartes en main pour plus tard.

Normalement, les personnages ne peuvent pas défier le tour où vous les jouez. Mais la capacité **Charge** de **Dingo** – **Super Dingo** lui permet de défier, même si son encre sèche encore! Vous devez tout de même l'épuiser, et vous devez, comme d'habitude, défier un personnage épuisé. N'oubliez pas sa capacité « Pouvoir des Super Cacahuètes »! Lorsqu'il défie un personnage, vous gagnez immédiatement 2 éclats de Lore, même si c'est le tour où il est arrivé en jeu.



## DECK DE DÉPART - ELSA & MICKEY MOUSE



Après avoir terminé *Disney Lorcana* TCG Prélude, vous pouvez réinitialiser le deck de départ pour apprendre le jeu à un nouveau joueur ou une nouvelle joueuse.

#### Sept premières cartes :

Mickey Mouse - Détective

Minnie - Toujours élégante

Anna - Bravant la tempête

Olaf - Compagnon confiant

Elsa - Surfeuse des glaces

Coco Lapin - Hôte malgré lui

Il a un sabre!

#### Le reste du deck, mélangé:

- 1x Gardes cartes Jeu complet
- 2x Donald Volatile colérique
- 1x Elsa Surfeuse des glaces
- 1x Dingo Super Dingo
- 1x Khan Destrier adoré
- 1x Minnie Toujours élégante
- 3x Zaza Vanderquack Canette enthousiaste
- 1x Anna Bravant la tempête
- 2x Aurore Princesse royale
- 1x Fa Li Mère de Mulan
- 1x Hans Noble crapule
- 2x Iduna Mère bienveillante
- 1x Mickey Mouse Détective
- 1x Olaf Compagnon confiant
- 2x Pascal Animal de compagnie curieux
- 1x Raiponce Artiste sensible
- 1x Sisu Amie pleine de sagesse

Scannez ceci pour trouver les listes des cartes de récompenses :





241600

Ravensburger