



FR LE CHANTIER

Un jeu d'association multiactivité pour 1 à 2 joueurs à partir de 2 ans



Encore une fois, la livraison des matériaux ne s'est pas passée comme prévu. Qui pourra aider à livrer les matériaux sur le bon chantier à l'aide des camions ? Que vous jouiez librement ou en suivant les premières règles, avec ou sans dé, peu importe : retroussez-vous les manches et en route pour les chantiers !

Contenu : 2 camions

6 planches Chantier

24 portions de route (6 lignes droites, 12 virages, 3 croisements, 3 ronds-points)

12 tuiles Matériaux (en 2 exemplaires : tuyaux, graviers, briques, bois, tuiles, peinture)

1 dé Couleurs



Avant la première partie

Sortez tout le matériel de la boîte. Détachez soigneusement tous les éléments, puis jetez les planches pré découpées vides.

Prenez le temps de découvrir le matériel avec votre (vos) enfant(s). Prévoyez suffisamment de place sur la table ou par terre, car vous êtes invités à assembler les routes et à y déplacer et charger les camions, selon votre imagination.

Échangez sur ce que vous observez sur les différents chantiers. Le mieux est d'aligner les 6 chantiers en respectant l'ordre des étapes de construction.



Étape 1 :
Les canalisations
sont installées.



Étape 2 :
Les graviers et le béton
sont versés dans les
tranchées.



Étape 3 :
Les murs sont montés.



Étape 4 :
La charpente est
construite.



Étape 5 :
Le toit est couvert.



Étape 6 :
Les peintures
sont appliquées.

Classez également les tuiles Matériaux correspondantes et prenez le temps de nommer et d'expliquer en détail de quel type de chantier, de matériau et de véhicule il s'agit.

Construisons un réseau routier

Avec les routes et les chantiers, vous pouvez construire un réseau sans cesse différent, selon vos envies, puis faire rouler les camions dessus ! Les routes sont double-face, ce qui vous permet de faire tourner les virages dans différentes directions. Laissez libre cours à votre imagination !

Si vous le désirez, vous pouvez déjà ajouter les matériaux et les charger à bord des camions. Le dé vous servira plus tard ; vous pouvez le laisser dans la boîte pour l'instant.



Chaque matériau à sa place

pour 1 à 2 joueurs à partir de 2 ans
Aidez les ouvrières et les ouvriers à transporter les tuiles Matériaux jusqu'au bon chantier.

Mise en place

Pour votre première partie, vous pouvez commencer avec 3 chantiers, puis augmenter progressivement à 6. Rangez les chantiers et les tuiles Matériaux non utilisés dans la boîte. Les matériaux nécessaires à chaque chantier sont indiqués sur la zone de déchargement, en bas à gauche de chacun d'eux.

Disposez les chantiers utilisés bien à portée de main de tout le monde. Laissez un peu d'espace entre chaque pour les routes. À droite de chaque chantier, empilez 2 tuiles Matériaux qui ont été livrées par erreur et ne correspondent pas. Vous devrez les récupérer et les transporter jusqu'au bon chantier.



Ensemble, reliez ensuite les chantiers par un réseau routier. Vous pouvez utiliser autant d'éléments que vous voulez. Prenez chacun un camion et placez-le sur un chantier de votre choix.

Déroulement de la partie

Le dernier à avoir vu une grue commence et charge la première tuile Matériaux du chantier où il se trouve à bord de son camion.

De quel matériau s'agit-il ? Où doit-il être transporté ?

Dès que vous avez trouvé le chantier qui attend ce matériau, déplacez votre camion jusqu'à-là-bas et garez-vous. Déchargez la tuile Matériaux sur la zone correspondante du chantier. C'est ensuite à l'autre joueur de charger, puis de livrer des matériaux.

Votre camion ne peut transporter qu'une tuile par trajet. Commencez votre prochain tour sur le chantier où vous venez de livrer des matériaux et où vous êtes garés. S'il ne reste plus de tuile Matériaux là où vous êtes, vous pouvez rouler jusqu'au chantier de votre choix pour y récupérer des matériaux "livrés au mauvais endroit".

Fin de la partie

Dès que tous les matériaux ont été livrés sur les bons chantiers, la partie est terminée et vous avez tous les deux gagné.

En route avec le dé Couleurs

pour 1 à 2 joueurs à partir de 3 ans

Mise en place

La mise en place est identique à « Chaque matériau à sa place ». Comme vous êtes devenus de véritables pros de la construction, commencez dès le départ avec 6 chantiers. Le dé Couleurs fait son apparition dans le jeu !

Déroulement de la partie

Le dernier à avoir eu un gravier en main commence et charge la première tuile Matériaux à bord de son camion. Lancez ensuite le dé pour savoir jusqu'à quelle route vous avez le droit de rouler avec votre camion. Repérez bien le trajet menant au chantier où est attendu le matériau : où se trouve la prochaine portion de route de la couleur indiquée par le dé ? Déplacez votre camion jusqu'à cet endroit et arrêtez-vous. C'est ensuite à l'autre joueur de jouer.

Les chantiers ont une particularité : ils sont des 6 couleurs. Si votre dé indique « Bleu », par exemple, et qu'aucune portion de route bleue ne vous sépare de votre prochain chantier, vous pouvez l'atteindre directement.

Remarque : Les deux camions peuvent occuper le même chantier ou la même portion de route.



Fin de la partie

Dès que tous les matériaux ont été livrés sur les bons chantiers, la partie est terminée et vous avez tous les deux gagné.

Qui sont les pros de la construction ?

pour 2 joueurs ou petites équipes à partir de 3 ans

« En route avec le dé Couleurs » est également jouable en mode compétitif ! Chaque joueur, ou chaque équipe choisit un camion. Lancez le dé, puis déplacez votre camion à tour de rôle, comme dans la règle précédente. Cependant, au lieu de décharger les bons matériaux sur les chantiers, stockez-les devant vous. Le joueur, ou l'équipe, qui aura rassemblé le plus de matériaux l'emportera. Félicitations !