

# UNSER BAUERNHOF SPIEL

2+

Ein erstes Würfel- und Puzzlespiel für 1–4 Kinder ab 2 Jahren

**Oje, ein Unwetter zieht auf – und die Tiere sind draußen auf der Weide!**  
**Gelingt es den Kindern gemeinsam, alle Tiere rechtzeitig in den Stall zu bringen,**  
**bevor die dicke Regenwolke voller Tropfen ist und das Unwetter losgeht?**

Inhalt: 1 Bauernhof aus 4 Teilen  
12 Tierfiguren  
1 Regenwolke mit 5 Tropfen  
1 Symbolwürfel  
1 Farbwürfel



## **Vor dem ersten Spiel**

Drücken Sie vorsichtig alle Teile aus den Stanztafeln heraus und entsorgen Sie die leeren Rahmen. Nehmen Sie sich Zeit, mit dem Kind bzw. den Kindern den Bauernhof und seine Bewohner zu entdecken: Wie heißen die Tiere? Wo haben sie ihren Stall? Lassen Sie das Einsetzen der Puzzleteile üben und erklären Sie die Funktion der Wolke im Spiel: Tropfen für Tropfen füllt sich die Regenwolke, bis es einen Wolkenbruch gibt und die Tropfen herunterplatschen. Hoffentlich haben es bis dahin alle Tiere in den Stall geschafft!

## Vorbereitung

Legt den Bauernhof zusammengepuzzelt in die Tischmitte. Die Regentropfen und den Symbolwürfel legt ihr griffbereit zur Seite. Der Farbwürfel wird für die Grundvariante nicht benötigt und bleibt in der Schachtel. Zu Beginn des Spiels stehen die Tiere draußen auf der Weide und genießen die herrliche Sonne. Verteilt alle 12 Tiere vor und neben dem Bauernhof. Jetzt zieht die Wolke auf! Platziert sie oberhalb des Bauernhofs. Schnell, bringt die Tiere in den trockenen Stall!

## Spielverlauf

Das jüngste Kind darf anfangen und würfelt mit dem Würfel. Anschließend wird reihum gespielt. Nach jedem Wurf sagt ihr laut, was ihr gewürfelt habt („Schaf“, „Tropfen“, „Bauernhof“...).



Du hast ein Tier gewürfelt? Dann darfst du eines dieser Tiere in den Bauernhof bringen. Puzzle es an eine freie Stelle im passenden Stall ein. Sind von dieser Tierart schon alle Tiere im Stall, gibst du den Würfel einfach weiter.



Du hast den Bauernhof gewürfelt? Cool, hier darfst du selbst aussuchen, welches der verbliebenen Tiere du in den Stall bringen möchtest.



Du hast den Regentropfen gewürfelt? Leider Pech gehabt! Puzzle einen der Regentropfen in die Wolke ein.



## Ende des Spiels

Ist das letzte Tier im Stall, bevor die Wolke voller Tropfen ist? Hurra, geschafft! Die Tiere sind in Sicherheit und ihr habt gemeinsam gewonnen. Muss dagegen der fünfte Tropfen eingepuzzelt werden, hat die Regenwolke gewonnen: Nehmt die Tropfen aus der Wolke und legt sie auf die verbliebenen Tiere. Ach, ihr Armen, jetzt werdet ihr nass!

## Variante mit Farbwürfel

Für diese Variante legt ihr den Symbolwürfel beiseite und nehmt den Farbwürfel ins Spiel. Für jedes Tier gibt es einen passenden Farbpunkt auf dem Würfel:



Rosa = Schwein



Gelb= Pferd



Braun = Kuh



Weiß= Schaf



Der **blaue** Punkt steht für die Tropfen, und beim **roten** Glücksstern dürft ihr euch ein Tier aussuchen. Nach dem Würfeln nennt ihr immer die gewürfelte Farbe und das, wofür sie steht: „Rosa – Schwein“, „Blau – Tropfen“, „Rot – Glücksstern“ ... Alles andere bleibt wie im Grundspiel.