

# Hase hüpf!



DE

Ein Bewegungs- und Zuordnungsspiel für 1–4 Kinder ab 2 Jahren

Kinder lieben Bewegung – und *Hase hüpf!* bietet ihnen hierfür besonders schöne und vielfältige Möglichkeiten! Die Kinder ahmen die Bewegungen und Laute der Lieblingstiere nach und lernen auf diese Weise auch bisher unbekannte Tiere kennen. Das Werfen mit dem Farball und das Zusammenpuzzeln der Tierfamilien sorgen für noch mehr Spielspaß und schulen Grob- und Feinmotorik.

Inhalt: 1 Farball aus Stoff  
8 Puzzletafeln, bestehend aus 8 Tiertafeln und 16 Tierkarten

Der kleine Hase Schnuffel und seine Schwester Lotte haben im hohen Gras Verstecken gespielt. Doch wo sind plötzlich ihre Mama und die anderen Geschwister? Schnell hoppeln sie zurück und schnuppern dabei immer wieder in die Luft ... Auch die anderen Tierkinder möchten zurück zu ihren Familien. Die Kinder dürfen sie begleiten und dabei mit den Fohlen galoppieren und mit den Pinguinen watscheln!



## Vor dem ersten Spiel

Drücken Sie vorsichtig alle Teile aus den Stanztafeln heraus und entsorgen Sie die leeren Rahmen. Der Ball lässt sich problemlos bei 30°C in der Waschmaschine waschen.



## Freies Spiel und erstes Entdecken

Leert gemeinsam z.B. mit euren Eltern die Spielmaterialien kennen und werdet mit den Tieren vertraut. Schaut euch die Bilder auf den Puzzletafeln an: Welche Tiere sind darauf zu sehen? Mögen sie es warm oder kalt? Habt ihr das Tier schon einmal gestreichelt oder im Zoo gesehen?

### Tiere nachahmen

Versucht gemeinsam, euch wie die verschiedenen Tiere zu bewegen: Hüpfen, stampfen, watscheln ... Und wie schwimmt ein Fisch? Legt doch mal die Handflächen zusammen, schlängelt euch hin und her und macht dabei stumm den Mund auf und zu ... Wie lustig!

### Farball werfen

Die vier Farben auf dem Ball findet ihr auch auf den Rückseiten der Tierkarten. Breitet alle Tierkarten mit der Farbseite nach oben aus. Werft den Ball und benennt die Farbe, mit der er oben zum Liegen kommt. Sucht anschließend eine Tierkarte in der entsprechenden Farbe heraus.

## Grundspiel: Wo ist meine Familie? für 1–4 Kinder ab 2 Jahren

*Bringt gemeinsam alle Tierkarten zu den Tafeln mit den passenden Tierfamilien! Auf dem Weg dorthin bewegt ihr euch wie das entsprechende Tier.*

### Vorbereitung

Sucht euch einen Ort, an dem ihr euch gut bewegen könnt – zum Beispiel den Boden im Wohnzimmer. Legt die 8 großen Tiertafeln offen in einer Reihe auf dem Boden aus. Sortiert dann alle Tierkarten nach den Rückseiten und bildet 4 einfarbige Stapel, die ihr etwa 3 Meter von den Tiertafeln entfernt platziert. Stellt euch dann alle hinter den Tierkarten-Stapeln auf.



### Spielverlauf

Das jüngste Kind beginnt. Wirf den Farball auf den Boden und schaue, welche Farbe jetzt oben liegt. Ist es die **rote** Seite? Dann nimmst du die oberste **rote** Tierkarte vom Stapel und drehst diese um. Welches Tier ist darauf zu sehen?

Gemeinsam bringt ihr nun das Tier zu seiner Familie auf der großen Tiertafel. Hast du z.B. das Küken umgedreht, dann flattert, watschelt und piepst ihr alle wie die kleinen Küken bis zum Hühnerstall. Dort warten schon der Hahn und zwei Hühner auf den kleinen Ausreißer.

Puzzle deine Tierkarte an die richtige Stelle. Danach lauft ihr alle wieder zurück. Jetzt darf das nächste Kind den Ball werfen.



Solltet ihr mal eine Farbe werfen, von der es keine Tierkarte mehr gibt, dann werft einfach so lange weiter, bis eine vorhandene Farbe kommt. Sobald nur noch eine Farbe ausliegt, könnt ihr ohne zu werfen gleich die oberste Karte nehmen.

## **Ende des Spiels**

Das Spiel endet, sobald alle Tierfamilien wieder vereint sind. Super gemacht!  
Ihr habt alle zusammen gewonnen.



*Falls du die Tierkarte nicht tragen kannst, weil du beide Hände zum Nachahmen des Tieres brauchst, darfst du dir von jemand anderem beim Tragen helfen lassen.*

## **Farball-Lotto** für 2–4 Kinder ab 2 Jahren

### **Vorbereitung**

Verteilt alle Tierkarten gut gemischt mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch. Nehmt euch jeweils gleich viele Tiertafeln und legt sie vor euch. Spielt ihr zu dritt, nehmt ihr vorher zwei der Tafeln und die dazugehörigen Tierkarten aus dem Spiel.



### **Spielverlauf**

Das jüngste Kind beginnt. Wurf den Farball und decke eine beliebige Tierkarte in der geworfenen Farbe auf. Zu welcher Tiertafel passt das abgebildete Tier?

- Zu einer von deinen Tafeln? Juhuu! Puzzle die Tierkarte an die passende Stelle.
- Zur Tiertafel eines anderen Kindes? Dann bekommt dieses Kind die Karte von dir geschenkt und darf sie bei sich anpuzzeln.

Danach ist das nächste Kind an der Reihe.

Wie gehabt gilt: Liegt keine Tierkarte in der passenden Farbe mehr aus, wirfst du einfach noch einmal. Wenn nur noch eine Farbe ausliegt, brauchst du den Ball nicht mehr zu werfen.

### **Ende des Spiels**

Sind alle deine Puzzletafeln komplett? Super, dann hast du diese Runde gewonnen. Aber natürlich dürfen die anderen noch weiterspielen, bis sie alle ihre Tiere gefunden haben.

*Ihr seid schon geübt und wollt zusätzlich euer Gedächtnis trainieren? Dann legt umgedrehte Tierkarten, die nicht zu eurer eigenen Tafel passen, wieder verdeckt zurück in die Mitte!*

# Lustige Tiersuche für 2–4 Kinder ab 3 Jahren

## Vorbereitung

Verteilt die 8 Tiertafeln offen im ganzen Zimmer. Breitet alle Tierkarten gut gemischt und mit der Rückseite nach oben auf Tisch oder Boden aus. Deckt schon mal eine der Tierkarten auf, dann kann es losgehen.

## Spielverlauf

Das Kind, das zuletzt einen Hasen gesehen hat, beginnt. Wurf den Farbball und decke eine Tierkarte in der Farbe auf, die du geworfen hast. Welche Tierart ist darauf zu sehen? Liegt schon die andere Karte mit dieser Tierart aufgedeckt aus?



Nein, die andere Karte wurde noch nicht umgedreht? Dann bleibt die Tierkarte einfach offen liegen.



Die Tierart wurde bereits aufgedeckt? Super! Du darfst beide Tierkarten in die passende Tiertafel einpuzzeln. Macht euch gemeinsam auf den Weg dorthin und ahmt dabei das dargestellte Tier nach. Dann nimmst du die Tiertafel zu dir an deinen Platz und puzzelst die drei Teile zusammen.

Jetzt ist das nächste Kind an der Reihe.

Auch hier gilt wieder: Liegt keine Tierkarte in der passenden Farbe mehr aus, wirfst du einfach noch einmal. Wenn nur noch eine Farbe ausliegt, brauchst du den Ball nicht mehr zu werfen.

## Ende des Spiels

Sind alle Tierkarten verteilt, ist das Spiel zu Ende. Wer von euch konnte die meisten Puzzletafeln sammeln? Herzlichen Glückwunsch! Bei Gleichstand gewinnen mehrere Kinder.

*Wenn ihr mögt, könnt ihr die lustige Tiersuche auch gemeinsam spielen. Ihr habt alle zusammen gewonnen, sobald sämtliche Tierkarten angepuzzelt sind.*

