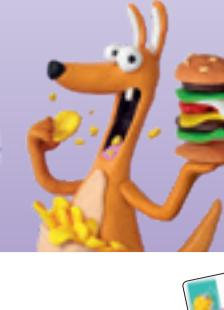


DE

IT

SNACKAROO



6+

2-5

15

SPIELMATERIAL

5 Tiersets mit je 18 Karten
(Minuspunkt auf der Rückseite)
18 neutrale Karten mit je 1 Tier
(Pluspunkt auf der Rückseite)



9 neutrale Karten mit je 2 Tieren
(Pluspunkt auf der Rückseite)
3 Karten mit Fiesen-Fritten



SPIELZIEL

Die Tiere vermissen ihre Lieblings-Snacks! Helft ihnen bei der Suche, indem ihr euch eure Karten merkt und blitzschnell durchsucht. Wer das passende Tier mit dem gesuchten Snack zuerst aufdeckt, sammelt Punkte und gewinnt die Snackjagd.



SPIELVORBEREITUNG

Nehmt euch alle ein Tierset in eurer Lieblingsfarbe (Rückseite). Mischt es gut und legt es als verdeckten Stapel vor euch ab.

Misch die 9 neutralen Tierkarten mit je 2 Tieren und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte.

Legt die restlichen 18 neutralen Tierkarten verdeckt zur Seite. Ihr benötigt sie erst später.

Legt die nicht benötigten Tiersets und Fiesen-Fritten der Variante zurück in die Schachtel.



SPIELVERLAUF

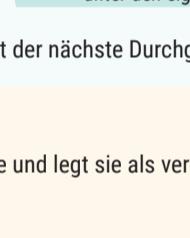
Snackaroo spielt ihr über 3 Durchgänge:

1. DURCHGANG – 1 STAPEL

Wer zuletzt einen Snack gegessen hat, beginnt, deckt die oberste Karte des neutralen Stapels auf und legt sie für alle gut sichtbar in der Tischmitte aus.

Alle spielen gleichzeitig: Schnappt euch eure Tierset-Stapel und deckt so schnell ihr könnt eine Karte nach der anderen vor euch auf.

Tipp: Halte den verdeckten Stapel in einer Hand, decke mit der anderen auf.



Sobald du eines der beiden gesuchten Tiere aufdeckst, klatsche schnell auf die neutrale Karte in der Mitte.

Anmerkung: Solltest du in der Eile bereits weitere Tiere aufgedeckt haben, ist das nicht schlimm. Zeig den anderen, dass das gesuchte Tier schon von dir aufgedeckt wurde.

Klasse, du hast ein **Snack-Match!**

Nimm die neutrale Karte aus der Mitte und lege sie verdeckt vor dich. Sie zeigt auf der Rückseite einen Pluspunkt. Im Anschluss mischt und stapelt ihr euer Kartenset wieder vor euch.

Wer den Pluspunkt erhalten hat, deckt die nächste Karte in der Mitte auf. Und wieder heißt es, schnell die eigenen Stapel zu durchsuchen usw.

Tipp: Wer nicht gut mischen kann, schiebt die aufgedeckten Karten einfach verdeckt unter den eigenen Stapel.

Sobald alle 9 Karten aus der Mitte verteilt wurden, beginnt der nächste Durchgang.

2. DURCHGANG – 2 STAPEL

Nehmt 9 der beiseitegelegten neutralen Karten, mischt sie und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte.

Teilt euren eigenen Tierset-Stapel in 2 ungefähr gleich große Stapel auf. Legt beide Stapel verdeckt vor euch. Schaut euch **nur einen** davon an, merkt euch die Tiere und mischt ihn wieder.



Spielt nun wie im 1. Durchgang. Entscheidet aber bei jeder Karte, welchen Stapel ihr durchsucht. Es kann Folgendes passieren:

- Du hast dich für den richtigen Stapel entschieden und vor allen anderen das richtige **Snack-Match** gefunden? Du bekommst die Karte aus der Tischmitte als Punkt!
- Du warst zu langsam? Dann prüfe, ob das gesuchte Tier im gewählten Stapel war.
 - Falls es auftaucht – Glück gehabt, es passiert nichts.
 - Falls es nicht auftaucht – Suche das passende Tier aus dem anderen Stapel heraus und lege es verdeckt als Minuspunkt auf deinen Punktestapel.
- Alle lagen falsch? – Die Karte kommt zurück unter den Stapel in der Tischmitte.



Nach 9 verteilten Karten beginnt der 3. Durchgang.

3. DURCHGANG – 3 STAPEL

Dieser Durchgang verläuft ähnlich. Allerdings bildet ihr nun je 3 verdeckte Tierset-Stapel. Von diesen schaut ihr euch **nur genau zwei** an und merkt euch die Tiere darin.



Benutzt die restlichen 9 neutralen Karten in der Mitte und spielt wie im 2. Durchgang.

SPIELENDE

Sind alle neutralen Karten verteilt, endet das Spiel. Zählt eure Pluspunkte zusammen und zieht die Minuspunkte ab. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Im Falle eines Unentschiedens teilt ihr euch den Sieg.

WEITERE SPIELVARIANTEN

DIE VARIANTE MIT FIESEN-FRITTEN

Mit dieser Variante kommen die Fiesen-Fritten ins Spiel, die euch beim Suchen der **Snack-Matches** verlangsamen. Zählt jeweils nach dem 1. und dem 2. Durchgang eure Punkte.



- Wer nach dem 1. Durchgang die meisten Punkte hat, muss 1 Fiese-Fritten-Karte in die eigenen Stapel einmischen.
- Wer nach dem 2. Durchgang die meisten Punkte hat, erhält sogar 2 Fiese-Fritten.



Falls nach einem Durchgang mehrere Personen die meisten Punkte haben, werden keine Fiesen-Fritten verteilt.

SPEED-VARIANTE

Entfernt die neutralen Tierkarten mit jeweils 2 Tieren und spielt nur mit den 18 verbleibenden Karten. Spielt in jedem Durchgang nicht mit 9, sondern nur mit 6 Karten.

Wir sind echt geknetet vom Knetkünstler Andi Meier!

