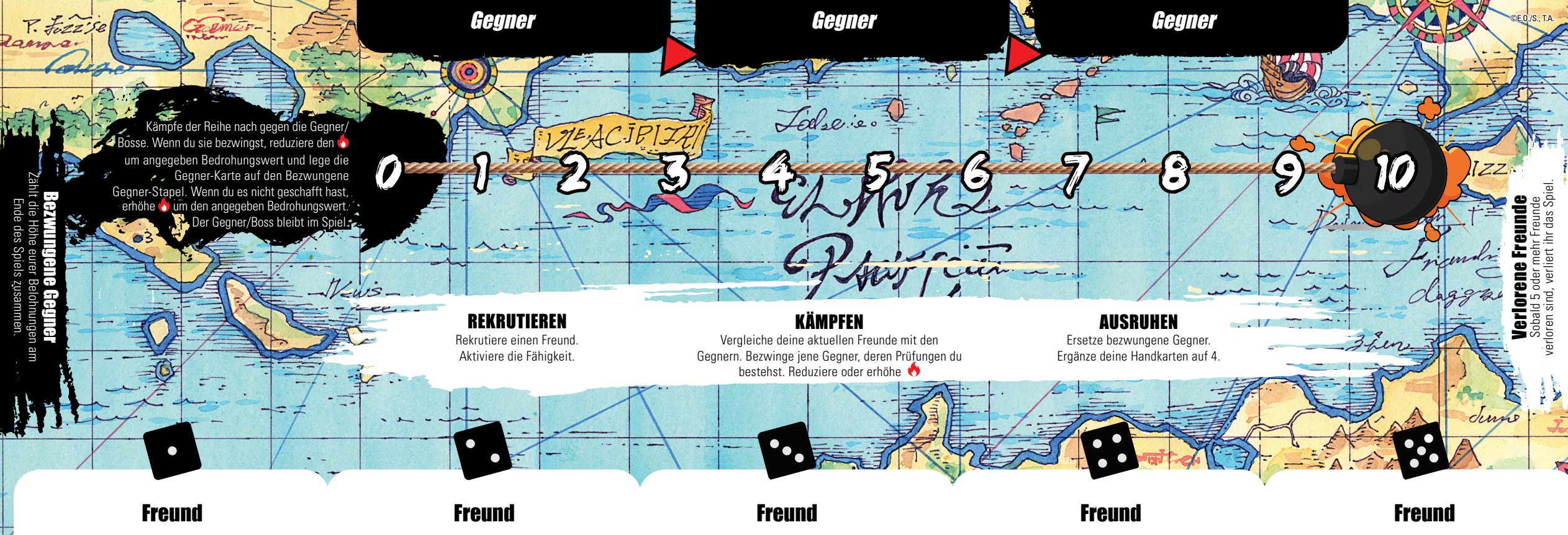




Gegner

Gegner

Gegner

©EQ/S, TA

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Kämpfe der Reihe nach gegen die Gegner/
Bosse. Wenn du sie bezwingst, reduziere den 
um angegeben Bedrohungswert und lege die
Gegner-Karte auf den bezwungene
Gegner-Stapel. Wenn du es nicht geschafft hast,
erhöhe  um den angegeben Bedrohungswert.
Der Gegner/Boss bleibt im Spiel.

REKRUTIEREN

Rekrutiere einen Freund.
Aktiviere die Fähigkeit.

KÄMPFEN

Vergleiche deine aktuellen Freunde mit den
Gegnern. Bezwinde jene Gegner, deren Prüfungen du
bestehst. Reduziere oder erhöhe 

AUSRUHEN

Ersetze bezwungene Gegner.
Ergänze deine Handkarten auf 4.

Verlorene Freunde

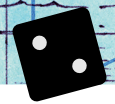
Sobald 5 oder mehr Freunde
verloren sind, verliert ihr das Spiel.

Bezwungene Gegner

Zählt die Höhe eurer Belohnungen am
Ende des Spiels zusammen.



Freund



Freund



Freund



Freund



Freund