



Disney
PRINCESS

Gemstones
Gemmes



Ravensburger

Gemstones

A move-and-collect game for **2-4** players aged **4** years and up.

Game Design: Reiner Knizia

Graphic Design: Gisela Köslér



Contents:

- 1 game board (6 pieces)
- 1 wooden figure
- 1 die
- 25 plastic gemstones

The Princesses are relaxing in the castle garden, awaiting the visit that has been announced.

All players share a game piece, which they take turns to move around the game board. When you reach a space next to a Princess or the castle, you place a gemstone there.

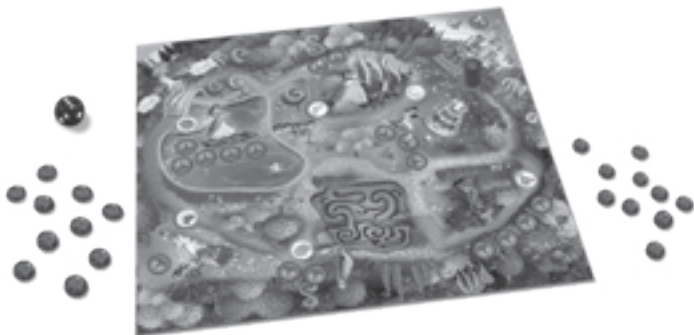
But as soon as all the free spaces are filled with gemstones, the game changes, becoming a race to find and collect as many as possible!

Who will collect the most gemstones and win the game? It's time to find out! Lets go!

The object of the game is to have the most gemstones at the end.

Setting up the game

- Connect the 6 pieces of the game board together, and then place the board in the middle of the table where everyone can reach it.
- Place the pink wooden figure on the space in front of the castle.
- Distribute the sparkling gemstones evenly between all players. There should be one spare gemstone, return this to the box.
- Place the die next to the game board.
- If there are only two players, each player takes 10 gemstones. The rest should be placed back in to the box.



How to play

The person whose birthday is next goes first. Play then continues in a clockwise direction.

When it's your turn, take a journey around the Palace gardens.

The Princesses are waiting to meet you at various locations, each marked with a symbol. For example, Ariel is waiting by the shell, Aurora by the rose, and Rapunzel by the lantern. You (and all the other players) will also want to visit the castle during the game.

Roll the die and move the pink wooden figure in a clockwise direction forward as many spaces as shown by the dots on the die.

If the wooden figure lands next to a Princess or the castle:

Check if the crown spaces there are empty, or if they contain gemstones.

Are any of the spaces empty?

If any of the crown spaces are empty, take a gemstone from your pile and place it onto one of the empty spaces. Then decide if you want to continue moving around the board, by rolling the die again, or if you want to stop there for now. If stopping there, it is then the next player's turn.

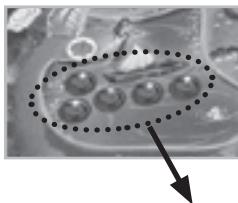


A little tip: To make the right decision, you should take a look at the next locations in the castle garden. If they are completely filled with gemstones, it might be worth rolling the die again.

Do all of the spaces contain gemstones?

If all of the spaces contain gemstones, you can take all of these and add them to your pile.

This ends your turn and the next player takes their turn.



End of the game

When a player has to place their last gemstone from their pile next to a Princess or the castle, leaving them with no gemstones, they are out of the game and the game ends. Players then count up their gemstones, and whoever has collected the most wins the game!

Gemmes

Un jeu de déplacement et de collecte pour **2 à 4** joueurs à partir de **4** ans.

Auteur : Reiner Knizia

Design : Gisela Köster



Contenu :

1 plateau de jeu (6 pièces)

1 pion en bois

1 dé

25 gemmes en plastique

Les princesses se détendent dans le jardin du château, attendant avec impatience la visite annoncée.

Tous les joueurs partagent un seul pion, qu'ils déplacent à tour de rôle sur le plateau de jeu. Lorsque vous atteignez une case à côté d'une princesse ou du château, vous y placez une gemme. Mais dès que toutes les cases libres sont remplies de gemmes, le jeu change et devient une course pour en trouver et en récupérer le plus possible ! Qui récupérera le plus de gemmes et remportera la partie ? C'est le moment de le découvrir ! C'est parti !

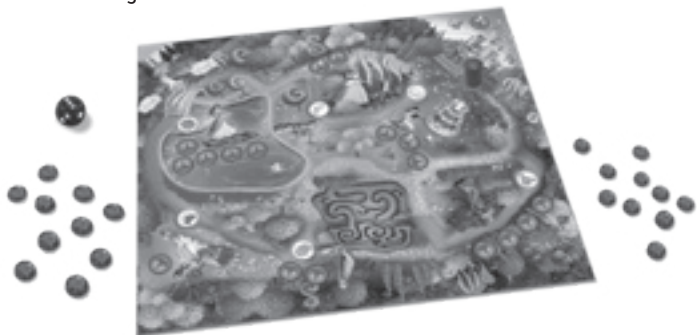
Le but du jeu consiste à posséder le plus de gemmes à la fin de la partie.

Mise en place

Avant de jouer, vous devez assembler les 6 pièces du plateau de jeu et le placer au milieu de la table, à un endroit où tout le monde peut l'atteindre facilement. Tout le monde joue avec le pion rose.

Placez-le sur la case de départ, devant le château. Distribuez les gemmes de manière égale entre tous les joueurs. Gardez une gemme comme gemme de rechange et remettez-la dans la boîte. Placez le dé à côté du plateau de jeu.

S'il n'y a que deux joueurs, chaque joueur reçoit 10 gemmes. Les autres gemmes restent dans la boîte.



Comment jouer

La personne dont l'anniversaire est le plus proche joue en premier. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est votre tour, promenez-vous dans les jardins du palais.

Les princesses vous attendent à différents endroits, chacun marqué d'un symbole. Par exemple, Ariel vous attend près du coquillage, Aurore près de la rose et Raiponce près de la lampe. Vous (et tous les autres joueurs) voudrez également visiter le château pendant la partie.

Lancez le dé et avancez le pion rose d'un nombre de cases égal au chiffre indiqué sur le dé, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si le pion atterrit à côté d'une princesse ou du château :

Vérifiez si les cases de la couronne sont vides ou si elles contiennent des gemmes.

Certaines cases sont vides ?

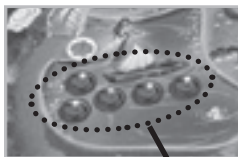
Si l'une des cases de la couronne est vide, prenez une gemme de votre pile et placez-la sur l'une des cases vides. Décidez ensuite si vous voulez continuer à vous déplacer sur le plateau, en relançant le dé, ou si vous voulez vous arrêter là pour l'instant.

Si vous décidez de vous arrêter, c'est au tour du joueur suivant.

Astuce : pour prendre la bonne décision, vous devriez jeter un coup d'oeil aux emplacements suivants dans le jardin du château. S'ils sont entièrement remplis de gemmes, il peut s'avérer intéressant de relancer le dé.

Toutes les cases contiennent des gemmes ?

Si toutes les cases contiennent des gemmes, vous pouvez toutes les prendre et les ajouter à votre pile. Cela met fin à votre tour et le joueur suivant peut jouer.



La partie se termine

lorsqu'un joueur doit placer la dernière gemme de sa pile à côté d'une princesse ou du château, et qu'il n'a plus de gemmes. Le joueur ayant récupéré le plus de gemmes gagne.



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**

ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.



ATTENTION :
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
PO Box 515 • Bicester • OX26 9QQ • GB

Ravensburger North America, Inc.
PO Box 9333 • Seattle, WA 98109 • USA

©2026

© Disney

243302

Ravensburger