



Le jeu adapté de l'émission Amazon Prime pour 3 à 6 fans d'humour âgés de 14 ans et plus
Auteurs : Inka und Markus Brand, Kaddy Arendt und Dirk A. Dudek

Concept du jeu

Le principe de ce deuxième jeu adapté de l'émission est également très simple : le dernier à rire gagne. Presque tout est permis - l'essentiel est de faire rire les autres.

Vous pouvez jouer à cette édition mini seule ou la combiner avec les cartes de LOL - le jeu.

Dans la nouvelle catégorie, briser la glace, il s'agit de se remuer les méninges pour parvenir à arracher un sourire aux plus sérieux.

Gagnera qui rira le dernier !

Contenu

120 cartes, dont :

- A)** 30 cartes Joker : Briser la glace
- B)** 30 cartes Joker : Lire à voix haute
- C)** 30 cartes Joker : Toi & moi
- D)** 30 cartes Joker : Jeu de groupe

E) 12 coeurs (2 par joueur)

F) 30 Jetons de rire

G) 1 Jeton Buzzer

H) 1 Flèche tournante



But du jeu

Le but du jeu est de ne pas de rire. Celui qui rit une fois prend un carton jaune. Celui qui rit deux fois prend un carton rouge, mais il peut encore essayer de faire rire les autres et ainsi gagner des points pour la victoire. À la fin, chacun de vous peut remporter un ou deux titres :

- La dernière personne qui a encore une vie devient **Championne de LOL – édition mini**. Dans ce cas, le jeu est terminé. Si le temps est écoulé, tous ceux qui ont le plus grand nombre de vies à ce moment sont désignés comme gagnants ex æquo.
- La personne qui a ramassé le plus grand nombre de jetons de rire et qui a donc fait rire les autres le plus souvent est couronnée **Grand Farceur de LOL – édition mini**.

Avant de jouer

Il est conseillé de prévenir tout le monde **avant la soirée** afin que chacun puisse se préparer. En effet, (presque) tout ce qui peut faire rire est autorisé dans LOL. Plus on se comporte de manière imprévisible, plus ce sera drôle et donc difficile pour les autres. Ceci dit : mettez-vous d'accord sur ce qui est autorisé avant de laisser libre cours à votre créativité.

Où jouer ?

C'est la personne qui invite à la partie de LOL qui décide. Idéalement, il faut pouvoir se déplacer librement dans l'une ou l'autre pièce désignées comme zone de jeu.

Remarque : Tu peux préparer toi-même des blagues ou des sketches pour les présenter au groupe. Il suffit de dire à voix haute « JOKER » et de prendre un jeton de rire. La scène t'appartient alors et tu peux te concentrer entièrement sur ton public.

Préparation du jeu



1. Choisissez tous une **couleur** (parmi les couleurs disponibles) et prenez les deux **indicateurs de vie** (cœurs) correspondants. Posez-les devants vous. Ils représentent vos vies pour cette partie. Rangez les indicateurs non utilisés dans la boîte de jeu.

2. Triez les cartes Joker selon la couleur de leur verso : vert (bulles), rose (microphone), bleu (smileys) et orange (smiley fou). Mélangez ensuite chaque pile avant de les placer, face cachée, au milieu de la table.

Important : pour préserver l'aspect ludique le plus longtemps possible, évitez de lire les cartes de but en blanc. Laissez-vous plutôt surprendre à chaque partie !

3. Faites une pile avec les jetons rire avec le logo de l'émission face visible. Disposez le jeton buzzer au milieu de la table, à un endroit accessible à tous.

4. Préparez aussi un téléphone portable. La partie peut enfin commencer !

Déroulement du jeu

Réglez un **minuteur sur 20 minutes**. Le jeu commence quand un joueur appuie sur le jeton buzzer et émet un bruit clairement reconnaissable (p. ex. « ding dong »). La partie commence, **vous n'avez maintenant plus le droit de rire**.

Si quelqu'un surprend une personne en train de rire ou de sourire, il appuie sur le jeton buzzer en émettant un bruit clairement reconnaissable. La partie s'interrompt alors et la personne prise en flagrant délit prend un carton. Si tu as fait rire une personne, tu as droit à un jeton de rire en guise de bonus. La partie peut ensuite reprendre dès qu'un joueur appuie sur le jeton buzzer et émet un bruit clairement reconnaissable.

Remarque : pendant cette phase d'évaluation, vous avez le droit de rire. Ce n'est que quand quelqu'un appuie sur le jeton buzzer que la partie reprend, et qu'il est à nouveau interdit de rire.

Si tu prends un seconds carton, tu es « **éliminé** », mais rien ne t'empêche de continuer à semer la zizanie en essayant de faire rire les personnes encore en lice : c'est la revanche des éliminés.

Tu peux ainsi encore remporter le titre de Grand Farceur à la fin de la partie.

Important : les personnes éliminées ont bien entendu le droit de rire sans restrictions !

Qu'entend-on par « rire » ?

Mettez-vous d'accord sur ce qui est considéré comme un rire. En principe, tout sourire ou mimique de sourire est interdit, de même que les bruits typiques du rire. Il est bien sûr interdit de se cacher dans un coin ou de mettre la main devant la bouche pour masquer un sourire.

Tu as été surpris en train de rire ?

Tu prends alors un carton et ajoutes l'un de tes cœurs sur le bord jaune de la boîte (si c'est la seconde fois tu le fais sur le bord rouge de la boîte). Tu dois également indiquer qui t'a fait rire et le joueur en question reçoit un jeton de rire de la pile au centre de la table. Il est placé devant lui avec la face smiley visible.

Important : c'est le plaisir de jouer qui prime. Si tu as ri, avoue-le sans discuter pour que le jeu puisse continuer.

Comment faire rire quelqu'un ?

Laissez libre cours à votre imagination. Vous pouvez apporter des ustensiles, des costumes et des gadgets pour faire rire les autres. Les gags, les sketches, les blagues - tout est permis ! LOL – Édition mini propose encore plus d'idées et de blagues. Il y a une seule restriction : toucher ou chatouiller quelqu'un n'est pas autorisé (sauf si une carte le suggère et que tout le monde a donné son accord avant de commencer).

Les cartes Joker

Pour lancer une action Joker, il suffit de dire à voix haute « JOKER ! ». Tout le monde doit alors assister à ton intervention, tu es au centre de l'attention.

Important : Les personnes éliminées peuvent, elles aussi, déclencher une action joker.

1. Le courage est récompensé : tu prends immédiatement un jeton rire et remporte ainsi directement un point.
2. Pioche ensuite une carte Joker dans la pile de ton choix et suis les instructions inscrites sur la carte. Les joueurs désignés par la carte ou par toi pour participer ne peuvent pas refuser. Tu peux aussi désigner une personne éliminée.

Important : tout comme dans le jeu original, ce n'est pas en réussissant les mini-jeux que l'on gagne dans l'édition mini. Le but du jeu est toujours de faire rire les autres, tout en évitant de se laisser perturber.

Tu as le choix entre quatre catégories différentes :

Lecture à voix haute ! Ces cartes contiennent des blagues ou des dictons amusants. Tu peux te concentrer sur certaines blagues, ou bien tout lire. Attention : tu pourrais te faire rire toi-même !

Toi & moi ! Ces petits jeux amusants sont faits pour deux joueurs, choisis donc un partenaire ! Les « règles » exactes du jeu sont décrites sur la carte correspondante.

Jeu en groupe ! Tout le monde participe. Ici aussi, vous trouverez les « règles » sur la carte correspondante.

Briser la glace ! Ici, il faut faire preuve de créativité. Pioche une carte. Des lieux et situations divers sont décrits sur la carte. Tous les éléments sont listés sous une lettre (A-D).

Fais tourner la flèche : La case indiquée par la flèche contient des lettres qui correspondent à des lieux ou situations. Il s'agit alors de trouver des mots qui respectent les conditions indiquées par le smiley.
Remarque : tout le monde peut contribuer à tout moment avec ses propres idées.

On peut le dire ici ou là (smiley à deux visages) :

Trouve quelque chose que tu pourrais dire dans chaque situation indiquée. Mais fais attention : la case indique deux lettres, ta phrase doit donc convenir aux deux situations à la fois.

Exemple : La flèche indique la case B+D dans la zone du smiley à deux visages. B correspond à « Lors d'un premier rendez-vous » et D correspond à « Dans le TGV ». Lis les lieux à voix haute pour le groupe avant de proposer une réponse. Une phrase qui conviendrait aux deux situations pourrait par exemple être : « Ça fait un moment qu'il est parti » ou « Pour être rapide, il est rapide ».

Ne le dis surtout pas (smiley qui se tait) :

Tout est autorisé : inapproprié, macabre ou tout simplement hors contexte. Trouve une phrase que tu ne dirais jamais dans cette situation ou à cet endroit.

Exemple : La flèche indique la case D dans la zone du smiley qui se tait. Lis à voix haute ce qui est inscrit sur ta carte à côté de la lettre D : « Au musée ». Fais preuve de créativité ! Par exemple « Un enfant de trois ans ferait mieux » ou « Passe-moi la peinture ».

Le meilleur slogan publicitaire (smiley aux yeux en dollars) :

Comment vanter les mérites du lieu ou de la situation indiquée ? Dans ce cas, tu peux choisir une des propositions indiquées sur la carte (A-D).
Exemple : La flèche indique la zone du smiley aux yeux en dollars. Annonce au groupe la situation que tu as choisie : « À un enterrement ». C'est à toi, trouve le meilleur slogan publicitaire possible, par exemple : « On a jamais perdu un seul locataire » ou « C'est moins cher qu'une maison de retraite ».

Fin de la partie

La partie se termine lorsque le temps du minuteur est écoulé ou si une seule personne reste sans carton rouge. Évaluez alors qui a gagné la partie comme décrit dans la rubrique **But du jeu**.

Vous voulez rire encore plus ?

Vous pouvez combiner LOL – Le jeu avec cette mini édition. Il vous suffit de mélanger les cartes des deux jeux pour les trois catégories Toi & moi, Lecture à voix haute et Jeu en groupe. La catégorie Briser la glace propose une catégorie supplémentaire.

Pour le reste, suivez les règles de LOL – Le jeu :

1. Utilisez le buzzer électronique
2. Utilisez également les jetons Joker :
 - Distribuez-les comme récompense lorsque quelqu'un lance une action « Joker ».
 - Placé avec la face smiley visible, ils comptent pour un point
3. Remplacez les cœurs par les cartons :
 - Quand quelqu'un rigole, il prend un carton.
4. Utilisez les cartes Inspiration :
 - Vous pouvez les jouer à tout moment.

À part ça, rien ne change !

Et maintenant, nous vous souhaitons de ne pas rire !



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



OU



OU



OU

OU

OU

Adresses sur quefairedemesdechets.fr