

ELFER raus!

EXTRA

FUORI UNDICI!

HAUSSERS ® ORIGINAL

Il popolare gioco di carte in una nuova versione ancora più divertente!

Game Design: Wolfgang Kramer
Design: Florentyna Butler, Schwarzschild, Gisela Köster (Istruzioni)
Direzione artistica: Chiara Bellavite
Redazione: Tina Landwehr, Karoline Weber & Verena Weber



84 carte numero



15 carte ponte



4 jolly



7 carte bonus

SCOPO DEL GIOCO

Sbarazzati il prima possibile delle carte che hai in mano formando quattro file diverse di numeri. Il gioco finisce quando un giocatore non ha più carte in mano. Vince il gioco chi ottiene **il punteggio più alto**.

PREPARAZIONE DEL GIOCO



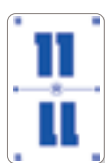
Separa le carte **ponte**, le carte bonus e le quattro **carte numero con l'11**. Al momento le carte bonus non servono - mettile da parte sul bordo del tavolo.

Posiziona al centro del tavolo i **quattro 11** scoperti uno sotto l'altro leggermente distanziati tra loro (vedi figura a sinistra). L'ordine dei colori non ha importanza.



Il gioco consiste nel formare quattro **file di numeri da 1 a 21**, una per colore, partendo da queste quattro carte – servirà quindi spazio sufficiente per completare la numerazione sui due lati del numero 11.

Mescola bene le restanti **carte numero insieme ai jolly**. Le carte ponte e le carte numero avanzate (carte numero con i jolly) vengono distribuite come segue:



2 e 3 giocatori: 4 carte ponte e 20 carte da tenere in mano

4 giocatori: 3 carte ponte e 15 carte da tenere in mano

5 giocatori: 3 carte ponte e 12 carte da tenere in mano

6 giocatori: 2 carte ponte e 12 carte da tenere in mano



Disponi le carte ponte davanti a te.

Tieni le carte in mano in modo che solo tu possa vederle.

Le carte ponte avanzate vengono escluse dal gioco.

Mischia le carte numero e i jolly avanzati e forma un mazzo centrale coperto.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Inizia il giocatore più giovane, poi si prosegue in senso orario. Quando è il tuo turno, hai la possibilità di:

- **posizionare da 1 a 4 carte** tra quelle che hai in mano accostandole a una delle carte già sul tavolo per proseguire la numerazione, sulla stessa fila o su file diverse, oppure
- pescare **la prima carta del mazzo centrale**.

Una volta conclusa la mossa è il turno del giocatore successivo.

Posizionare da 1 a 4 carte

Quando è il tuo turno hai la possibilità di posizionare **da 1 a 4 carte** (carte numero e/o jolly) tra quelle che hai in mano proseguendo la numerazione su un lato qualsiasi delle sequenze di numeri già sul tavolo. **Inoltre** puoi utilizzare una o più **carte ponte**.

Regole per il posizionamento delle carte:

- Il colore dell'11 disposto sul tavolo determina il colore della fila. *Per esempio, ai lati dell'11 rosso possono essere aggiunte solo carte numero rosse.*
- Su un lato dell'11 le carte vengono disposte in ordine decrescente dal 10 all'1, mentre dall'altro in ordine crescente, dal 12 al 21.
- Per ogni colore si formerà una sequenza numerata progressiva dall'1 al 21. Non è consentito saltare i numeri (eccezione: jolly e carte ponte, vedere sotto).

Finché il mazzo centrale non è terminato, **l'aggiunta di una carta nella fila è facoltativa**. Per motivi tattici, ad esempio, potresti anche decidere di tenere le carte in mano. Una volta terminato **il mazzo centrale**, è obbligatorio aggiungere **almeno 1 carta**, se possibile. Altrimenti, il turno passa al giocatore successivo.

Jolly



I jolly possono essere posizionati al posto di una qualsiasi carta numero. Il jolly conta come **una delle 4 carte** che possono essere calate per ogni turno. Nei turni successivi potrai sostituire i jolly presenti sul tavolo con la carta corrispondente e riprenderli in mano per utilizzarli subito o in un secondo momento.

Per ogni jolly ancora in mano a **fine partita** si contano **11 punti in meno**.

Regole per il posizionamento dei jolly:

- È possibile scambiare un jolly già in tavola solo se nello stesso turno si posiziona almeno 1 carta numero nella rispettiva fila. Ciò significa che chi pesca non può scambiare il jolly nello stesso turno.
- Se non puoi aggiungere nessuna carta, ma hai un jolly, non puoi metterlo in tavola.

