

# Lotti Karotti

Das verdrehte Rennen  
zum magischen Stern!

4+

2-4

20'

In einem Traum – magisch, einzigartig und voller Überraschungen – fällt ein Stern vom Himmel herab. Er lässt sich auf der Spitze eines Hügels nieder und entfaltet dort seine Magie: Der Hügel beginnt zu glitzern und verschiedene Disney-Figuren machen sich auf den Weg.

Schnell, lauft mit euren Disney-Figuren hinauf zum rätselhaften Stern und lüftet sein magisches Geheimnis! Aber gebt gut acht, denn der Weg hält einige Prüfungen bereit. Immer mal wieder müsst ihr den Stern drehen. Dadurch öffnen sich Löcher, in die eure Figuren fallen können. Fällt eine Disney-Figur hinein, verschwindet sie so plötzlich und magisch wie sie gekommen ist und kehrt in ihre Geschichtenwelt zurück.

Wer den geheimnisvollen Stern mit einer seiner Disney-Figuren zuerst erreicht, gewinnt diesen magischen Wettlauf und darf sich etwas wünschen.

## Inhalt

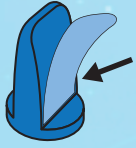
- 1 glitzernder Hügel mit Lauffeldern und Löchern
- 1 drehbarer Stern
- 16 Spielfiguren in vier Farben
- 2 Stickerbögen mit insgesamt 32 Stickern (plus einen Extra-Stickerbogen)
- 48 Aktionskarten



Ravensburger

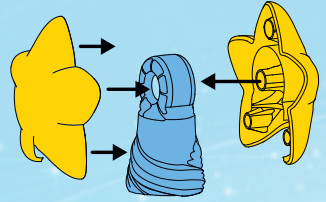
## Vorbereitung

Baut den Stern und den Wirbel so zusammen, wie in der Abbildung rechts dargestellt. Stellt den Hügel in die Tischmitte und steckt den zusammengebauten Stern auf die Spitze.



Beim  
Bekleben  
setzt den  
Sticker  
am besten  
unten an

Beklebt die 16 Spielfiguren beidseitig mit den Stickern. Stellt sicher, für die Vorder- und Rückseite die gleiche Disney-Figur zu verwenden.



Beachtet dabei die Farbzuordnung! Sticker mit rotem Hintergrund gehören auf die roten Spielfiguren, die mit dem blauen Hintergrund auf die blauen Figuren usw...

Alle nehmen sich vier Disney-Figuren einer Farbe und stellen sie vor sich hin. Spielen nur zwei oder drei von euch mit, legt ihr die übrigen zurück in die Schachtel.

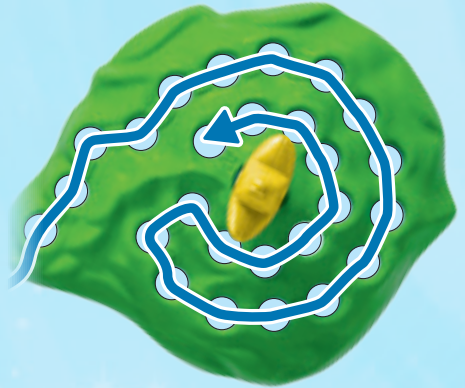
Mischt die Aktionskarten und legt sie in einem Stapel mit der Bildseite nach unten neben den Hügel.

## Ziel des Spiels

Erreicht vor allen anderen mit einer eurer Disney-Figuren **das letzte Feld** vor dem Wunschstern. Wer von euch darf sich zuerst etwas wünschen?

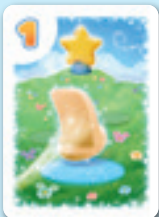
## Der Wettlauf beginnt!

Stellt eure Disney-Figuren an den Anfang des Weges, der hinauf zum rätselhaften Stern führt. Wer zuletzt einen Disney-Film gesehen hat, beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

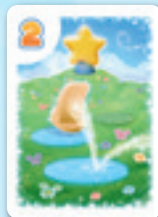


Deck die oberste Karte des Stapels auf.

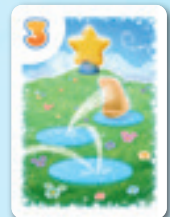
Zeigt die Aktionskarte ein, zwei oder drei Lauffelder, dann darfst du mit einer deiner Disney-Figuren so viele Felder den Hügel hinauflaufen, wie auf der Karte zu sehen sind.



1 Feld vorwärts



2 Felder vorwärts



3 Felder vorwärts



- Ihr könnt immer mit einer **beliebigen** eurer Disney-Figuren ziehen.
- Ihr könnt immer entscheiden, ob ihr eine neue Figur aus eurer Gruppe einsetzt oder ob ihr mit einer Disney-Figur zieht, die schon auf dem Weg steht.
- Auf einem Feld darf immer nur **eine** Figur stehen.
- **Besetzte** Felder werden beim Ziehen **übersprungen** und nicht mitgezählt.
- Löcher werden mitgezählt. Eure Disney-Figur fällt allerdings nur hinein, wenn ihr Zug **direkt** dort endet.

Am Ende eures Zuges legt ihr die Karte auf einen Ablagestapel.



## Sichere und unsichere Lauffelder

Passt immer gut auf, auf welches Feld ihr mit eurer Figur zieht. Es gibt viele sichere Felder. Dort kann euch nichts passieren. Aber es gibt auch unsichere Felder, die sich durch das Drehen des Sterns öffnen und in die eure Figur fallen kann.

## Wann wird der geheimnisvolle Stern gedreht?

Wenn ihr eine Karte mit dem Stern aufgedeckt habt, dreht ihr den Stern auf dem Hügel vorsichtig im Uhrzeigersinn, bis es „Klick“ macht. Öffnet sich eines der Felder, dann entsteht dort ein Loch. Steht dort eine Disney-Figur, hat sie Pech und fällt hinein. Wie von Zauberhand verschwindet sie im Hügel und ist aus dem Spiel.

Sollte im Verlauf des Spiels auch eure vierte Disney-Figur hineinfallen, könnt ihr leider erst wieder bei der nächsten Spielrunde mitmachen.

**Tipp:** Während ihr den Stern dreht, haltet den Hügel am besten mit der freien Hand fest. Dann verrutscht er nicht und die Spielfiguren stehen stabiler auf den Lauffeldern.



## Was passiert, wenn der Kartenstapel aufgebraucht ist?

Ist der Kartenstapel aufgebraucht, mischt ihr die Karten des Ablagestapels und legt sie wieder mit der Bildseite nach unten neben den Hügel.

## Ende des Spiels

Um das Spiel zu gewinnen, müsst ihr vor allen anderen mit einer eurer Disney-Figuren **das letzte Feld** vor dem geheimnisvollen Stern erreichen. Ihr dürft dabei auch Felder verfallen lassen. Das Spiel endet sofort.

**Wer von euch darf sich nun zuerst etwas wünschen?**



© 2025

© Disney

[www.disney.com](http://www.disney.com)

**Lizenz:** ©1999 Seven Towns Ltd.

**Art Direction:** Elena McMillin

**Illustration:** Wigwam Studios

**Produktabbildungen:** Melesh Studio

**Techn. Produktentwicklung:** Ina Franz

Ravensburger Verlag GmbH

Postfach 24 60

D-88194 Ravensburg

[ravensburger.com/service](http://ravensburger.com/service)

**Ravensburger**

242837