

Pictoo

VOORBEREIDING

- 1 Schud alle kaarten. Elke kaart heeft aan de ene kant een afbeelding en aan de andere kant een verborgen object.

Kant met afbeelding



Kant met object



- 2 Geef elke speler **vijf kaarten**, die je open voor je neerlegt.



- 3 Leg de rest van de kaarten op een stapel met de afbeelding naar boven.



Stapel kaarten

OPMERKING: Een object kan er op de afbeelding anders uitzien. Een kat kan bijvoorbeeld van elke soort zijn en een ballon kan elke kleur hebben.



SPELVERLOOP

Iedereen speelt tegelijk. Wie raakt als eerste zijn vijf kaarten kwijt?

- 1** Als iedereen klaar is, draai je de bovenste kaart van de stapel om en leg deze ernaast. Hier komt een nieuwe stapel met objecten.
- 2** Alle spelers zoeken nu naar dit object op hun kaarten. Degene die het als eerste vindt, laat het aan de andere spelers zien. Deze kaart wordt omgedraaid en bovenop de stapel met objecten gelegd.
- 3** Je ziet het nieuwe object dat je nu gaat zoeken op je kaarten.
- 4** Als niemand het object ontdekt, draai je een nieuwe kaart van de stapel om en leg je die op de stapel met de objecten. De zoektocht gaat door!



De eerste speler die al zijn kaarten kwijt is, wint!