Pictoo

MISE EN PLACE

- Mélanger toutes les cartes. Une face représente une image avec des objets cachés et l'autre un objet recherché.
- Chaque joueur reçoit 5 cartes qu'il aligne devant lui, face Image visible.
- 3 Les cartes restantes constituent la pioche, face Image visible, au milieu de la table.



NOTE: L'objet recherché peut avoir une apparence différente sur l'image : un pont peut être en bois ou

en pierre, par exemple ; et les coléoptères se présentent sous différentes couleurs et formes.



Objet recherché









Pioche



DONNEZ OU RECYCLEZ







Adresses sur quefairedemesdechets.fr

© 2025 Ravensburger North America, Inc. INTO1

RÈGLE DU JEU

Tous les joueurs jouent en même temps. Qui se défaussera le premier de ses 5 cartes ?

- Dès que tout le monde est prêt, retourner la première carte du paquet et la poser à côté pour entamer une seconde pile : celle des objets recherchés.
- 2 Tout le monde en même temps cherche alors sur ses images l'objet retourné. Le premier qui le trouve le montre aux autres. Il retourne alors cette image sur la pile d'objets recherchés.
- 3 Elle indique le nouvel objet que tous les joueurs se mettent immédiatement à chercher.
- 4 Si personne ne trouve l'objet, retourner la carte suivante de la pioche sur la pile d'objets recherchés. Et la course continue!

Le premier qui parvient à se défausser de ses 5 cartes remporte la partie!

