

EN Roll & Play Sound Cube

Wild Animals

Your child will have lots of fun with this colourful sound cube – whether they're lying down, sitting or crawling. The many multisensory details are perfect for your baby to grab and explore. And if the soft cube rolls away, your child will love to crawl after it. Motion sensors and three activity modes trigger delightful animal sounds, exciting noises and cheerful melodies.



Educational tips

Listening, grasping, crawling - this Roll & Play Sound Cube offers plenty of entertainment! Three different play modes adapt to your child's development and needs and ensure long-lasting playtime fun. Thanks to the movement sensor, the cube encourages your child to play again and again and encourages multisensory fun whilst developing motor skills, from sitting to crawling to taking their first steps.

Replacing batteries

The batteries must be inserted or replaced by an adult. Two 1.5V Micro/AAA/LR03 batteries are required. Remove the sound module from the fabric cube and remove the battery compartment cover using a Phillips screwdriver. Insert the new batteries so that the positive and negative ends match the markings in the compartment. Finally, secure the battery compartment cover by using the screw. When placing the sound module back into the Roll & Play Sound Cube, make sure that the cube is securely closed again.

Switching on and selecting functions



You can use the switch on the sound module to turn the cube on and off and set the Play Mode:

OFF

- 1 Animal sounds
- 2 Sounds and short melodies
- 3 Longer melodies

Play Mode 1 is suitable for babies aged 6 months and over. You can hear the elephant, lion, cockatoo, monkey, zebra and warthog. These animals are also shown on the sides of the cube. Enjoy searching and naming the animals with little ones as the sounds are played.

In Play Modes 2 and 3, the sounds and melodies play for longer. These play modes enable you to adapt the cube to your child's concentration skills.

Automatic switch-off

When your child stops playing with the Roll & Play Sound Cube, the cube switches itself off after a few minutes. To switch it on again, simply move the cube again.

Washing instructions

After removing the sound module, the Roll & Play Sound Cube can be easily cleaned in the washing machine at 30°C. Before putting the sound module back in to the cube, make sure the cube is completely dry, once the sound module is back in the cube ensure that it is securely closed again.

Have fun listening to the sounds of the jungle and with the Roll & Play Sound Cube with your baby!

Important Information:

Safety instructions

Retain packaging: contains important information. Remove all packaging before giving product to a child.

Battery instructions

To change the batteries, open the battery compartment with a suitable screwdriver. Replace the spent batteries with new batteries of the same type, making sure you match up the poles correctly. Screw the battery compartment together again securely. Keep these instructions in a safe place; they contain important information! Non-rechargeable batteries must not be recharged! Rechargeable batteries may only be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed! Insert the batteries in the correct "+" and "-" positions. Remove the batteries when they are empty or if the unit is not going to be used for a long period of time. The supply terminals must not be shortcircuited. We recommend the use of alkaline batteries. Only use batteries of the same or similar type. Always replace all the batteries at the same time, not just singly. To clean the device, please turn it off and remove the batteries. Wipe the surface with a dry or slightly damp cloth. Do not use chemical solvents. After the device is completely dry, the batteries can be put back in and the device can be used.

Disposal instructions

The "crossed-out dustbin" symbol (with horizontal line) indicates the separate collection of electrical and electronic equipment, and informs the owner that the device should not be disposed of with household waste at the end of its useful life. When disposing of old electrical equipment containing batteries, accumulators or lamps, these components must be removed beforehand. You can return the electrical components free of charge to your local retail outlet or nearest drop-off point for old electrical equipment. Addresses of suitable collection points can be obtained from your local council or municipal authority. We will only accept old electrical equipment larger than 25 cm if a new electrical appliance with the same essential functions is purchased. Old electrical equipment smaller than 25 cm can be returned at any time via our website (see "Returns") - please note that returns are limited to three items per appliance type and customer. Please also remember to erase any personal data stored in your old equipment before returning it for disposal. The separate disposal of old electrical equipment is designed to enable proper recycling and avoid harm to the environment and human health. Further information can also be found in EU Directive 2012/19/EU.



The "crossed-out dustbin" symbol on batteries and accumulators indicates that they should not be disposed of with household waste at the end of their useful life. If batteries or accumulators contain mercury, cadmium or lead, you will find the corresponding chemical symbol (Hg, Cd or Pb) below the symbol of the crossed-out dustbin. You are required by law to recycle old batteries and accumulators. You can do this free of charge at a retail store or another collection point near you. Addresses of suitable collection points can be obtained from your local council or municipal authority. Batteries and accumulators may contain substances that can be harmful to the environment and human health. The use of separate collection points for old batteries and accumulators is designed to enable proper recycling and avoid harm to the environment and human health. Further information can also be found in EU Directive 2013/56/EU. The battery / accumulator must be removed with suitable tools and disposed of properly. Only dispose of lithium batteries (designation "CR") and accumulators that have been discharged and secured against short-circuiting.

© 2024
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
All rights reserved · ravensburger.com/service

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
PO Box 515 · Bicester · OX26 9QQ · GB

Item no. 12034030

Ravensburger North America, Inc.
PO Box 9333 · Seattle, WA 98109 · USA

Item no. 12034108

play+

DE Motorik-Musik- Spiel-Würfel

Wilde Tiere



Dieser Musikwürfel animiert dein Kind mit über 25 Tierlauten, Geräuschen und Melodien zum Greifen, Werfen und Krabbeln und fördert umfassend die Sinne und die Motorik. Ein Bewegungssensor und drei unterschiedliche Spielvarianten bieten mitwachsenden Spielspaß.

Pädagogische Hinweise

Hören, greifen, werfen, krabbeln – dieser musikalische Spiel-Würfel bietet eine Menge Unterhaltung! Drei verschiedene Spielvarianten passen sich an Entwicklung und Bedürfnisse deines Kindes an und sorgen für lang anhaltenden Spielspaß. Dank des Bewegungssensors animiert der Würfel immer wieder zum Spielen und fördert dabei Sinne und Motorik deines Kindes, vom Sitzen übers Krabbeln bis hin zu den ersten Schritten.

Batterien austauschen

Das Einsetzen bzw. der Austausch der Batterien muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Die enthaltenen Batterien sind nur für Demonstrationszwecke gedacht und müssen eventuell bald ausgetauscht werden. Es werden 2 Batterien vom Typ 1,5V Micro/AAA/LR03 benötigt. Entnimm das Soundmodul aus dem Stoffwürfel und entferne den Batteriefachdeckel mithilfe eines Kreuzschlitz-Schraubenziehers. Lege die frischen Batterien so ein, dass die Plus- und Minuspole mit den Markierungen im Fach übereinstimmen. Zum Schluss verschraube den Batteriefachdeckel wieder. Achte beim Einsetzen des Soundmoduls darauf, die Öffnung im Stoffwürfel wieder sicher zu verschließen.

Einschalten und Funktionswahl



Mit dem Schalter am Modul kannst du den Würfel ein- und ausschalten sowie die gewünschte Spielvariante einstellen:

OFF

- aus
- 1 Tierlaute
 - 2 Geräusche und kurze Melodien
 - 3 Längere Melodien

Spielvariante 1 ist bereits für Babys ab 6 Monaten geeignet. Zu hören sind Elefant, Löwe, Kakadu, Affe, Zebra und Warzenschwein. Diese Tiere sind auch auf den bedruckten Seiten des Würfels abgebildet und können gemeinsam gesucht und benannt werden. In Spielvariante 2 und 3 steigt die Spieldauer der Geräusche und Melodien jeweils an. So kannst du den Würfel an die wachsende Aufmerksamkeitsspanne deines Kindes anpassen.

Ravensburger

Automatische Abschaltung

Hört dein Kind auf, mit dem Würfel zu spielen, schaltet sich dieser nach einigen Minuten von selbst ab. Zum Wiedereinschalten genügt es, den Würfel erneut zu bewegen.

Waschhinweise

Nach Entnahme des Soundmoduls lässt sich der Motorik-Musik-Spiel-Würfel problemlos bei 30°C in der Waschmaschine reinigen. Achte vor dem Wiedereinsetzen des Soundmoduls darauf, den Würfel vollständig zu trocknen und anschließend wieder sicher zu verschließen.

Wir wünschen dir und deinem Kind viel Freude am Motorik-Musik-Spiel-Würfel!

Wichtige Informationen:

Sicherheitshinweise

Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält! Entfernen Sie alle Verpackungsbestandteile sorgfältig. Sie sind kein Spielzeug und dürfen nicht in Kinderhand gelangen!

Batteriehinweise

Zum Batteriewechsel das Batteriefach mit einem geeigneten Schraubendreher öffnen. Die entladenen Batterien durch neue Batterien desselben Typs, entsprechend der gekennzeichneten Polung, austauschen. Das Batteriefach wieder vollständig verschrauben. Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält! Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden! Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden! Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden! Batterien gemäß den Polungszeichen „+“ und „-“ korrekt einlegen! Wenn die Batterien entladen sind oder wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird, müssen die Batterien entfernt werden! Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden! Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien. Nur Batterien des vorgegebenen Typs oder eines gleichwertigen Typs verwenden. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig, nicht nur einzelne. Zur Reinigung bitte das Gerät ausschalten und die Batterien entfernen. Die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden. Nach dem vollständigen Trocknen können die Batterien wieder eingelegt und das Gerät verwendet werden.

Entsorgungshinweis

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne (mit Balken) steht für die getrennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten und besagt, dass diese am Ende ihrer Lebensdauer nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Sofern Batterien, Akkumulatoren oder Lampen enthalten sind, müssen diese vor der Entsorgung aus dem Elektroaltgerät entnommen werden. Sie können die elektrischen Bestandteile kostenfrei im Handelsgeschäft oder in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte/ Sammelstelle in Ihrer Nähe zurückgeben. Adressen geeigneter Sammelstellen können Sie von Ihrer Stadt- oder Kommunalverwaltung erhalten. Elektroaltgeräte, die größer als 25 cm sind, können nur beim Kauf eines neuen Elektrogeräts mit den wesentlichen selben Funktionen abgegeben werden. Elektroaltgeräte, die kleiner als 25 cm sind, können jederzeit über unsere Webseite (siehe „Rücksendungen“) zurückgegeben werden, wobei die Menge auf drei Stück pro Geräteart und Kunde begrenzt ist. Bitte beachten Sie vor der Rückgabe auch das Löschen Ihrer personenbezogenen Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten. Durch die getrennte Sammlung von Elektroaltgeräten soll die ordnungsgemäße Verwertung ermöglicht werden sowie negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit vermieden werden. Weitere Informationen finden Sie auch in der EU-Richtlinie 2012/19/EU.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf Batterien und Akkumulatoren besagt, dass diese am Ende ihrer Lebensdauer nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Sofern Batterien oder Akkumulatoren Quecksilber, Cadmium oder Blei enthalten, finden Sie das jeweilige chemische Zeichen (Hg, Cd oder Pb) unterhalb des Symbols der durchgestrichenen Mülltonne. Sie sind gesetzlich verpflichtet, alte Batterien und Akkumulatoren zurückzugeben. Sie können dies kostenfrei im Handelsgeschäft oder bei einer anderen Sammelstelle in Ihrer Nähe tun. Adressen geeigneter Sammelstellen können Sie von Ihrer Stadt- oder Kommunalverwaltung erhalten. Batterien und Akkumulatoren können Stoffe enthalten, die schädlich für die Umwelt und die menschliche Gesundheit sein können. Durch die getrennte Sammlung von alten Batterien und Akkumulatoren soll die ordnungsgemäße Verwertung ermöglicht sowie negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit vermieden werden. Weitere Informationen finden Sie auch in der EU-Richtlinie 2013/56/EU. Die Batterie ist mit geeignetem Werkzeug zu entfernen und fachgerecht zu entsorgen. Lithiumbatterien (Bezeichnung CR) nur entladen und gegen Kurzschluss gesichert entsorgen.

© 2024
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Alle Rechte vorbehalten · ravensburger.com/service

Artikel Nr. 04859

FR Cube d'activités sonore Les animaux sauvages

Grâce aux trois modes de jeu avec des bruits d'animaux, des chansons ou de la musique, les bébés sont toujours encouragés à rouler, à ramper, à danser et à chanter avec ce cube sonore. Ainsi, en plus de la motricité, le langage est stimulé de manière ludique. Sur les faces des cubes, il y a des animaux, des bruits de papier froissé, des applications et un miroir à découvrir et à jouer.

Conseils pédagogiques

Entendre, saisir, lancer, ramper - ce cube sonore offre beaucoup de divertissement ! Trois variantes de jeu différentes s'adaptent au développement et aux besoins de l'enfant et garantissent un plaisir de jeu durable. Grâce au capteur de mouvement, le cube incite à jouer encore et encore et stimule ainsi les sens et la motricité de l'enfant, de la position assise aux premiers pas en passant par le quatre pattes.

Remplacer les piles

La mise en place ou le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Les piles fournies sont uniquement destinées à des fins de démonstration et devront peut-être être remplacées rapidement. Deux piles de type 1,5V Micro/AAA/LR03 sont nécessaires. Enlevez le module sonore du cube en tissu et retirez le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis cruciforme. Introduisez les piles neuves de manière à ce que les pôles positif et négatif correspondent aux repères du compartiment. Enfin, revissez le couvercle du compartiment à piles. Lorsque vous insérez le module sonore, veillez à bien refermer l'ouverture du cube en tissu.

Mise en marche et sélection des fonctions

L'interrupteur du module sonore permet d'allumer et d'éteindre le cube et de régler la variante de jeu souhaitée :

- OFF** Le produit est éteint
- 1 Sons d'animaux
 - 2 Sons et courtes mélodies
 - 3 Des mélodies plus longues

La variante de jeu 1 convient aux bébés à partir de 6 mois. On y entend l'éléphant, le lion, le cacatoès, le singe, le zèbre et le phacochère. Ces animaux sont également représentés sur les faces imprimées du cube et peuvent être recherchés et nommés ensemble. Dans les variantes de jeu 2 et 3, la durée de jeu, des bruits et des mélodies augmente à chaque fois. Ainsi la variante de jeu s'adapte à l'enfant.



Arrêt automatique

Si ton enfant cesse de jouer avec le cube, celui-ci s'éteint de lui-même au bout de quelques minutes. Pour le rallumer, il suffit de déplacer à nouveau le cube. Instructions de lavage : Après avoir retiré le module sonore, le cube sonore peut être nettoyé sans problème à 30° dans la machine à laver. Avant de remettre le module sonore en place, veillez à ce que le cube soit complètement sec et qu'il soit ensuite bien refermé.

Nous vous souhaitons beaucoup d'amusement avec ce cube.

Informations importantes :

Consignes de sécurité

Garder l'emballage car il contient des informations importantes. Prenez soin d'enlever tous les éléments d'emballage : ce ne sont pas des jouets et ils ne doivent en aucun cas tomber entre les mains des enfants !

Consignes concernant les piles

Pour remplacer les piles, ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis adéquat. Remplacer les piles vides par des piles neuves du même type, en respectant la polarité. Revisser complètement le compartiment à piles. Bien conserver le guide d'utilisation, car il contient des informations importantes ! Des piles non rechargeables ne peuvent en aucun cas être rechargées ! Des piles rechargeables peuvent uniquement être chargées sous la surveillance d'un adulte ! Ne pas utiliser de piles de types différents ou mélanger piles neuves et usées ! Respecter le sens de polarité „+“ et „-“ lors de la mise en place des piles ! Si les piles sont déchargées ou si le jouet n'est pas utilisé pendant un temps prolongé, retirer les piles ! Ne pas mettre les bornes d'alimentation en court-circuit ! Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines. Utiliser uniquement des piles du type prescrit ou d'un type équivalent. Toujours remplacer toutes les piles en même temps et non pas individuellement. Pour procéder au nettoyage, veuillez éteindre l'appareil et retirer les piles. Essayez la surface avec un chiffon sec ou légèrement humide. N'utilisez pas de solvants chimiques. Une fois complètement sec, l'appareil peut être réutilisé après avoir remis les piles en place.

Consignes de tri

Le symbole de la poubelle barrée (avec barre) correspond à la collecte séparée d'appareils électriques et électroniques et signifie qu'ils ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères à la fin de leur durée de vie. Les piles, batteries ou lampes éventuellement contenues doivent être retirées de l'appareil électrique avant mise au rebut. Vous pouvez déposer les composants électriques gratuitement dans un point de vente ou dans un lieu de restitution pour appareils électriques / point de collecte près de chez vous. Vous pouvez obtenir les adresses des points de collecte appropriés auprès de votre ville ou de votre municipalité. Les appareils électriques de plus de 25 cm ne peuvent être restitués qu'en cas d'achat d'un nouvel appareil électrique ayant essentiellement les mêmes fonctions. Les appareils électriques de moins de 25 cm peuvent être restitués à tout moment en passant par notre site Internet (voir « Retours »), la quantité étant limitée à trois pièces par type d'appareil et par client. Avant restitution, veuillez à effacer vos données à caractère personnel sur les anciens appareils à mettre au rebut. La collecte séparée d'appareils électriques vise à permettre un recyclage adéquat et à éviter les effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine. Vous trouverez davantage d'informations également dans la Directive UE 2012/19/UE.

Le symbole de la poubelle barrée sur les piles et les batteries signifie qu'elles ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères à la fin de leur durée de vie. Si les piles ou les batteries contiennent du mercure, du cadmium ou du plomb, vous trouverez le symbole chimique respectif (Hg, Cd ou Pb) sous le symbole de la poubelle barrée. Vous êtes légalement obligé de recycler les piles et les batteries usagées. Vous pouvez les déposer gratuitement dans un point de vente ou dans un point de collecte près de chez vous. Vous pouvez obtenir les adresses des points de collecte appropriés auprès de votre ville ou de votre municipalité. Les piles et les batteries peuvent contenir des substances qui peuvent être nocives pour l'environnement et la santé humaine. La collecte séparée des piles et des batteries usagées vise à permettre un recyclage adéquat et à éviter les effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine. De plus amples informations figurent dans la Directive 2013/56/UE. La pile / la batterie doit être retirée avec un outil approprié et mise au rebut de manière appropriée. Les piles au lithium (désignation CR) et les batteries doivent être déchargées et protégées contre les courts-circuits avant d'être mises au rebut.

© 2024
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Tous droits réservés · ravensburger.com/service

N° d'article 12034009

