



Die drei ???

Auf der Jagd nach Victor Hugenay durch Rocky Beach

Spielidee

Victor Hugenay versucht, die Verfolger in Rocky Beach abzuschütteln. Er flüchtet mit dem Fahrrad, dem Käfer und dem Rolls Royce vor den drei ???! Nur den drei Detektiven* Justus, Peter und Bob samt ihren Freunden Kelly und Jeffrey kann es gelingen, ihn zu fassen. Victor Hugenay versucht bis zum Ende des Spiels, den Verfolgern zu entweichen und seinen Aufenthaltsort zu verschleiern. Die Detektive hingegen versuchen, die Züge von Victor Hugenay richtig zu deuten und ihn aufzuspüren.

Inhalt

- 1 Spielplan
- 6 Kunststoff-Aufstellfüße
- 8 Charakterspielfiguren (1 Victor Hugenay, 5 Detektive und 2 Polizisten)
- 29 Startkarten
- 130 Tickets, zusammengesetzt aus:
 - » 57x Fahrrad
 - » 45x Käfer
 - » 23x Rolls Royce
 - » 5x Black-Ticket
- 2 Doppelzugtickets + 1 Ersatz
- 5 Ticket-Tafeln für die Detektive
- 1 Ticket-Tafel Victor Hugenay
- 1 Fahrten- und Papier
- 1 Sichtschirm



Spielplan



Startkarten



Fahrrad



Käfer



Rolls Royce



Black-Ticket



Fahrten- und Papier



Sichtschirm



Ticket-Tafeln



Doppelzugtickets



8 Charakterspielfiguren

* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

Vorbereitung

VOR DEM ERSTEN SPIEL

Löst alle Stanzteile vorsichtig aus ihrem Rahmen. Die Rahmen werden anschließend nicht mehr benötigt. Steckt in die 6 Kunststoff-Aufstellfüße (mit dem Schlitz) die benötigten oder gewählten Charaktere aus der Stanztafel.



VOR JEDEM SPIEL

1. Legt den **Spielplan** für alle gut erreichbar auf den Tisch.
2. Entscheidet, wer von euch **Victor Hugenay** spielt.
Tipp: Hier sind gute Nerven gefragt! Daher sollte ein erfahrener Spieler diese Rolle übernehmen. Victor Hugenay erhält den **Sichtschirm** und setzt ihn auf. Er hilft ihm, seine Blicke vor den Detektiven geheim zu halten. Zusätzlich legt er seine **Charakterspielfigur** und die **Fahrtentafel** (mit Papier) bereit. Weiterhin wird ein **Stift** benötigt (nicht im Spiel enthalten). Victor Hugenay nimmt sich auch seine **Ticket-Tafel** sowie **5 Black-Tickets** und **2 Doppelzugtickets** und platziert sie auf der Ticket-Tafel.
3. Jeder **Detektiv** entscheidet sich für einen Charakter. Er erhält dessen **Ticket-Tafel** und eine **Charakterspielfigur** derselben Farbe. Hinweis: Im Spiel zu zweit wählt und spielt der Detektivspieler 2 Charaktere.
 - a. Seine Ticket-Tafel legt jeder Detektiv mit der Charakterseite offen vor sich ab.
 - b. Jeder Detektiv erhält außerdem **11 Fahrrad-**, **8 Käfer-** und **4 Rolls Royce-Tickets**. Sie werden auf der Ticket-Tafel für alle sichtbar in 3 Stapeln abgelegt.
4. Alle restlichen Tickets bilden den **allgemeinen Ticketvorrat**. Legt sie (am besten in der Nähe des Victor Hugenay-Spielers) neben dem Spielplan bereit.
5. Spielen maximal 4 Spieler mit, erhalten die Detektive Unterstützung durch die Polizisten. Stellt in diesem Fall die benötigte Anzahl an Polizisten in die Kunststoff-Aufstellfüße.

Anzahl Spieler	Anzahl Polizisten
2	2*
3	2
4	1
5	0
6	0



Spielt ihr also z. B. zu dritt (= Victor Hugenay und 2 Detektivspieler), erhalten die Detektive 2 der übrigen Spielfiguren als Polizisten hinzu.

* Zur Erinnerung: Im Spiel zu zweit (Victor Hugenay und 1 Detektivspieler) erhält der Detektivspieler „nur“ 2 Polizisten, da er ja bereits 2 Charaktere spielt (s. a. Schritt 3 der Vorbereitung).

Nun folgt die **Startaufstellung**:

- Sortiert zuerst die **Startkarten** nach ihrer Rückseite: „???“ steht dabei für die Detektive und „V“ für Victor Hugenay. Mischt beide Kartenarten getrennt voneinander. Legt sie anschließend jeweils mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch aus.
- Zieht nun für jeden Detektiv (und gegebenenfalls für jeden Polizisten) eine zufällige „??“-Startkarte. Stellt jede Charakterspielfigur auf die Station, die auf der für sie gezogenen Startkarte gezeigt ist. Alle „??“-Startkarten kommen anschließend zurück in die Schachtel.
- Nun bestimmt Victor Hugenay seine Startposition: Dazu zieht er eine zufällige „V“-Startkarte und schaut sie sich geheim an. Im Gegensatz zu den Detektiven stellt er aber seine Spielfigur **nicht** auf den Spielplan.



Wichtig: Victor Hugenay stellt seine Spielfigur **nicht** auf den Spielplan!

- Victor Hugenay legt seine Startkarte verdeckt vor sich ab. Die übrigen kommen zurück in die Schachtel.

Ablauf

Das Spiel verläuft über **mehrere Runden**. In jeder Runde macht **zuerst Victor Hugenay** seinen Zug. **Danach** sind die **Detektive und Polizisten** in beliebiger Reihenfolge an der Reihe.

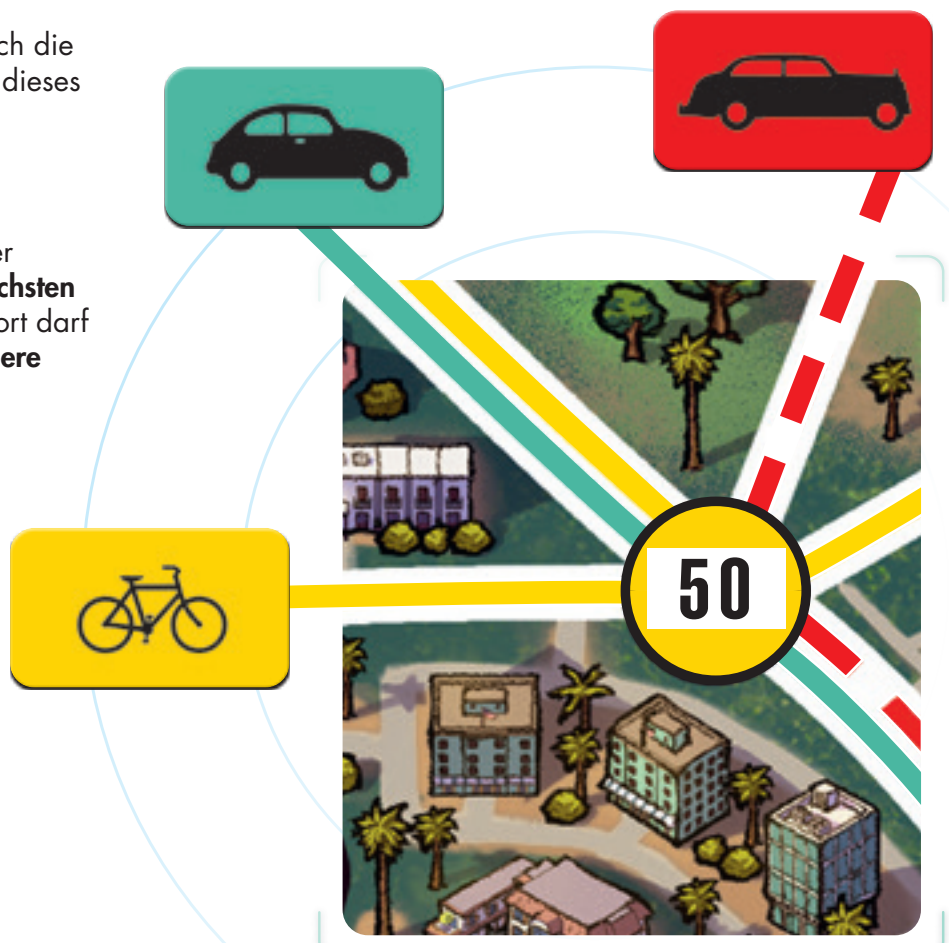
ALLGEMEINE BEWEGUNGSREGELN

Der Spielplan zeigt das Verkehrsnetz von Rocky Beach. Es besteht aus mit Nummern gekennzeichneten Stationen, die durch Linien miteinander verbunden sind. Jede Station ist Start- und Haltepunkt für 1 bis 3 verschiedene Verkehrsmittel (Fahrrad, Käfer, Rolls Royce). Welche Verkehrsmittel an einer Station starten und halten, zeigen die Farben der Station.

Wie nutze ich ein bestimmtes Verkehrsmittel?

- Am Anfang des Zuges muss sich die Spielfigur auf einer Station für dieses Verkehrsmittel befinden.
- Der Spieler setzt ein **Ticket** der entsprechenden **Farbe** ein.
- Nun zieht die Figur entlang der **gleichfarbigen Linie** bis zur **nächsten Haltestelle derselben Farbe**. Dort darf zu diesem Zeitpunkt **keine andere Figur** stehen.

Das **Fahrrad** fährt entlang der **gelben** Linien, der **Käfer** entlang der **türkisfarbenen** Linien und der **Rolls Royce** entlang der **roten**.



Zugbeispiel:

Justus steht auf Station 165. Von dort aus kann er ...

- ... mit dem **Fahrrad** zu den Stationen 149, 151, 179 oder 180 ziehen.
- ... mit dem **Käfer** die Stationen 191, 123 oder 180 erreichen.
- ... den **Rolls Royce** nicht benutzen: Dieser fährt zwar durch seine Station hindurch. Sie **HÄLT** dort aber nicht (= keine rote Färbung der Station).



DIE SPIELZÜGE VON VICTOR HUGENAY

Victor Hugenay macht seine Züge grundsätzlich **verdeckt**.

Dabei kann er zwischen **normalen und besonderen Zügen** wählen. Beide werden nachstehend beschrieben.

Normaler Zug:

1. Zuerst wählt Victor Hugenay geheim eine neue Station aus. Diese muss durch eine Linie direkt mit seinem aktuellen Standort verbunden sein.
2. Dann schreibt er die Nummer der neuen Station auf das nächste freie Feld seiner Fahrtentafel.
3. Abschließend deckt er seine Eintragung mit einem Ticket des verwendeten Verkehrsmittels ab. Dieses nimmt er sich einfach aus dem allgemeinen Vorrat. Die Detektive wissen also, mit **welchem Verkehrsmittel** Victor Hugenay gefahren ist, aber nicht, wohin ...

Besonderer Zug:

A. Black-Tickets

Anstelle eines normalen Tickets kann Victor Hugenay ein **Black-Ticket** einsetzen.



Das Black-Ticket bietet zwei Vorteile:

- Victor Hugenay kann damit **jedes beliebige Verkehrsmittel** nutzen. Seine Eintragung auf der Fahrtentafel deckt er einfach mit dem Black-Ticket ab. Die Detektive wissen also nicht, welches Verkehrsmittel er verwendet hat.
- Außerdem darf er mit einem Black-Ticket auch die **Kanalisation** nutzen. Kanalisations-Linien sind schwarz eingezeichnet. Sie verbinden die Stationen 108, 115, 157 und 194 miteinander. Die Kanalisation geht vom Startpunkt entlang der schwarzen Linie bis zum nächsten Haltepunkt.

B. Doppelzug

Spielt Victor Hugenay ein **Doppelzugticket**, macht er **2 Züge direkt hintereinander**.



Er notiert also zuerst 1 Station auf seiner Fahrtentafel und deckt sie mit 1 Ticket ab (1. Zug). Im Anschluss macht er das Gleiche noch mal (2. Zug).

Ob er dabei 2x das gleiche oder zwei verschiedene Verkehrsmittel nutzt, ist ihm überlassen. Natürlich darf er dabei auch Black-Tickets verwenden. Allerdings darf Victor Hugenay pro Runde nur 1 Doppelzug machen. Benutzte Doppelzugtickets kommen aus dem Spiel.

BESONDERER MOMENT:

Victor Hugenay taucht auf!

Hin und wieder muss sich Victor Hugenay zeigen. Das geschieht immer dann, wenn er seine Eintragung neben einer **eingekreisten** Zahl auf der Fahrtentafel macht (beispielsweise nach dem 3., 8. und 13. Zug). Nachdem Victor Hugenay den Zug abgeschlossen hat, stellt er seine Spielfigur auf den aktuellen Standort. Aber bereits bei seinem nächsten Zug nimmt Victor Hugenay die Figur wieder vom Spielplan. Bei einem Doppelzug kann es also passieren, dass Victor Hugenay nach dem ersten Zug auftaucht, nur um direkt im Anschluss wieder zu verschwinden ...

DIE SPIELZÜGE DER DETEKTIVE UND POLIZISTEN

Nach Victor Hugenay sind die Detektive und Polizisten am Zug. Sie stimmen ihre Züge untereinander ab und führen sie in **beliebiger Reihenfolge** aus.

Detektive: Jeder Detektiv legt zuerst das Ticket des gewählten Verkehrsmittels zurück in den allgemeinen Vorrat. Danach zieht er von seiner aktuellen Station entlang der Linie des jeweiligen Verkehrsmittels bis zur nächsten Haltestelle.

Polizisten: Die Polizisten werden von den Detektivspielern **gemeinsam** gespielt. Für sie gelten dieselben Bewegungsregeln wie für die Detektive. Im Gegensatz zu ihnen müssen sie jedoch **keine Tickets** für die Bewegung abgeben.

Zusätzlich gilt:

- Detektive können nur die Verkehrsmittel nutzen, von denen sie noch Tickets besitzen. Der Tausch von Tickets untereinander ist nicht erlaubt.
- Solange ein Detektiv noch Tickets besitzt und sich bewegen kann, muss er dies auch tun. Kann er dies nicht oder besitzt er keine Tickets mehr, setzt er aus.

Ende

Victor Hugenay gewinnt, wenn es ihm gelingt, bis zum Ende der **22. Spielrunde** nicht von den Detektiven gefasst zu werden. Das ist der Fall, wenn bis dahin nie ein Detektiv oder Polizist gleichzeitig mit ihm auf derselben Station stand.

- Nicht vergessen: Die Runde ist erst beendet, wenn auch die Detektive ihren Zug gemacht haben.
- Das Spiel endet ebenfalls, wenn aus Ticketmangel keiner der Detektive mehr ziehen kann.

Die **Detektive gewinnen**, wenn zu einem beliebigen Zeitpunkt ein Detektiv oder Polizist auf derselben Station wie Victor Hugenay steht.

In diesem Fall muss sich Victor Hugenay sofort zu erkennen geben und hat das Spiel verloren.

WAS GERN VERGESSEN WIRD

- Sowohl die Detektive als auch Victor Hugenay müssen sich bewegen, sofern dies möglich ist.
- Victor Hugenay darf nie auf demselben Feld wie ein Detektiv oder Polizist stehen bleiben. Das gilt auch während eines Doppelzugs. Tut er es doch, hat er sofort verloren.
- Nur Victor Hugenay kann Black-Tickets verwenden. Dementsprechend kann auch nur Victor Hugenay in der Kanalisation abtauchen.



Die drei ??? © 2025
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Stuttgart.
Mit freundlicher Genehmigung der Universität von Michigan. Based on characters by Robert Arthur.
Farbige Illustrationen von Aiga Rasch,
Silvia Christoph, Andreas Ruch

Autor: Projekt Team III
Illustration: Andreas Ruch, Studio Hive, Adobe Stock
Design: Steffi Hahn
Art Direction: Julia Simon
Redaktion: Sophia Hägele

© 2025

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
ravensburger.com/service



Rocky Beach
CALIFORNIA