



HAUSSERS ® ORIGINAL

11
JEDENÁCTKA

JUNIOR

Karetní hra Tlapková patrola – JEDENÁCTKA Junior s pomocníky na čtyřech tlapkách obsahuje dva druhy hry: verzi **Junior** pro děti od 5 let a **klasickou** hru JEDENÁCTKA, jejíž pravidla najdete na zadní straně. Tam naleznete také další **herní varianty**.



80 karet s čísly od 1 do 20 ve 4 barvách.

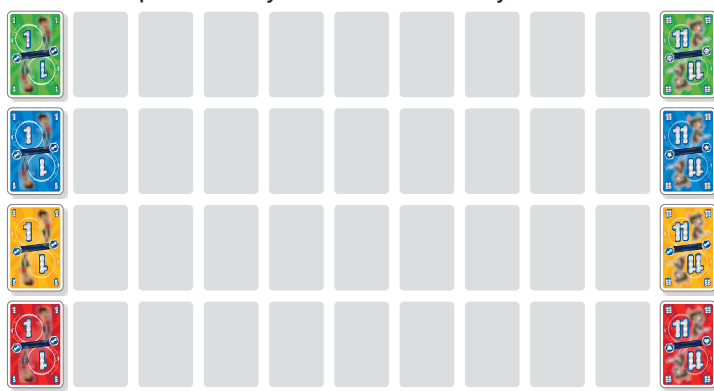
HRA JUNIOR

CÍL HRY

Vyhrává ten, komu se jako prvnímu podaří umístit všechny karty v ruce do čtyř různých číselných řad.

PŘÍPRAVA NA HRU

Na tuto hru potřebujete **pouze karty od 1 do 11** ve čtyřech barvách. Všechny zbývající karty vyřadte a vraťte je zpět do krabice. Najděte všechny karty s jedničkami a jedenáctkami a položte je na stůl ve stejných barvách, jak je znázorněno na obrázku. V průběhu hry sčítáte mezisoučty.



Zamíchejte zbývající číselné karty, každému hráči rozdejte **5 karet** a vezměte si je **do ruky**. Zbývající karty položte lícem dolů na hromádku k odebírání karet.

PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejmladší osoba. Po ní pokračují další hráči ve směru hodinových ručiček. Jakmile se dostanete na řadu, musíte na řadu čísel **přiložit alespoň jednu** kartu z ruky. Pokud nemůžete přiložit kartu, musíte si vzít **jednu** kartu z hromádky na odebírání karet, a pokud je to možné, umístit ji. Jinak si ji přidáte do ruky. Pak je na řadě další osoba.



Příkládání karet

Když jste na řadě, musíte přiložit **alespoň jednu kartu** na odpovídající řadu čísel. Přiložit ale můžete také libovolný počet karet do několika číselných řad.

Platí následující pravidla:

- Barva nejvyšší číselné karty 1 a 11 určuje barvu celého řádku. *Například mezi červenou 1 a červenou 11 lze umístit pouze červené číselné karty.*
- Karty lze přiložit pouze ke kartám, které již byly vyloženy. Každá barva tvoří posloupnost po sobě jdoucích čísel od 1 do 11. Žádné číslo se nesmí vynechat. *K jedničce lze tedy přiložit pouze dvojku, k jedenáctce pouze desítku atd.*

Příklad:

Žlutá čtyřka nesmí být přiložena ke žluté jedničce, protože po jedničce musí následovat dvojka.



K červené 11 lze přiložit pouze červenou 10.

Žlutá 9 nesmí být přiložena k červené 10, protože v jedné řadě mohou ležet pouze karty stejné barvy.



Nemusíte vždy vynést všechny možné karty, které by šlo přiložit. Můžete si také **ponechat karty v ruce**, abyste mohli v dalším kole vynést další kartu. Kromě toho můžete také ostatním zabránit, aby vynášeli karty. **Pokud je to však možné, musíte vždy přiložit kartu.**



Tažení karty

Jestliže **nemůžete přiložit žádnou kartu**, musíte si vzít vrchní kartu z hromádky k odebírání.

- Pokud vyhovuje, musíte si ji okamžitě přiložit. Tím je váš tah dokončen.
- Jestliže nevyhovuje, vezmete si ji do ruky a na řadě je další osoba.

Pokud nemáte v ruce žádnou vhodnou kartu a hromádka karet je již vyčerpána, přichází ihned na řadu osoba po vaší levici.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile někdo přiloží **poslední kartu ze své ruky**.

Tip: Chcete-li se hrou bavit déle, zahrajte si několik her – například tolik, kolik osob se hry účastní. Na konci každé hry sečtete číselné hodnoty na svých zbývajících kartách v ruce. To jsou vaše **trestné body**. Hru vyhrává ten, kdo má po dohodnutém počtu kol **nejméně trestných bodů**. Při shodném počtu bodů se vítězství dělí.

Příklad:

Pavel přiložil svou poslední kartu. Tím hra okamžitě končí. Ostatní hráči mají v rukou ještě tyto karty:



Tereza tedy obdrží také $9 + 5 + 2 = 16$ trestných bodů.



Lukáš obdrží $4 + 5 + 3 = 12$ trestných bodů.



Hana obdrží 8 trestných bodů.

Protože Pavel už nemá v ruce žádné karty, nedostane za toto kolo žádné trestné body. Poté začíná další kolo.



HRA JEDENÁCTKA

CÍL HRY

Snažte se co nejrychleji zbavit svých karet v ruce tím, že je přiložíte do čtyř různých číselných řad. Komu se to podaří jako prvnímu, vyhrává hru.

PŘÍPRAVA NA HRU

Všech 80 karet dobře zamíchejte a rozdejte je takto:

Hráči:	2	3	4	5	6
Počet karet do ruky:	20	20	15	12	10

Zbylé karty připravte lícem dolů na hromádku k odebírání karet. Nyní karty vezměte do ruky tak, abyste je viděli pouze vy.

PRŮBĚH HRY

Hraje se v pořadí ve směru hodinových ručiček. Kdo má v ruce **červenou kartu 11** , začíná hru a položí ji lícem nahoru doprostřed stolu. Pokud nikdo nemá v ruce červenou kartu 11, začíná osoba, která má jedenáctku jiné barvy. Přitom platí pořadí: **žlutá** , **zelená** , **modrá** . Jestliže nikdo nemá v ruce jedenáctku, musí se karty znovu zamíchat a znovu rozdat. Po vyložení první jedenáctky je okamžitě na řadě další osoba.

Až na vás přijde řada, musíte



přiložit **alespoň jednu odpovídající kartu**

nebo



jestliže ji nemůžete přiložit, **vezměte si až 3 karty** z hromádky karet.

Tím váš tah skončil a na řadě je osoba po vaší levici.



Přikládání karet

Když jste na řadě, musíte přiložit **alespoň jednu kartu**. Pokud chcete a je to možné, můžete do několika řad čísel přidat libovolný počet karet.

Při přikládání platí následující pravidla:

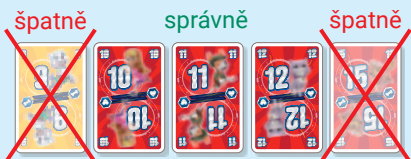
- Nové řady smí začínat pouze číslem 11.
- Barva vykládané karty s číslem 11 určuje barvu celé řady.
Například na červených jedenáctkách mohou být umístěny pouze červené číselné karty.
- Nalevo od jedenáctky jsou karty seřazeny sestupně od čísla 10 po 1, napravo od jedenáctky jsou karty vzestupně od čísla 12 do 20.
- Na konci tvoří každá barva posloupnost čísel s maximálně 1 až 20 kartami. Žádná čísla nesmí být vynechána.

Příklad:

K červené 11 smí být přiložena pouze červená 10 a červená 12.

Žlutá 9 nesmí být přiložena k červené 10, protože v jedné řadě mohou být pouze karty stejné barvy.

Červená 15 nesmí být spojena s červenou 12, protože za 12 musí následovat 13.



Z taktických důvodů lze **zadržet** odpovídající karty v ruce. Pokud je to však možné, musíte vyložit **alespoň jednu kartu**.



Tažení dalších karet

Jestliže **nemůžete přiložit žádnou kartu**, musíte si vzít vrchní kartu z hromádky k odebírání.

- Pokud některá vyhovuje, musíte si ji okamžitě přiložit a tím váš tah končí.
- Pokud žádná nevyhovuje, musíte táhnout jinou kartu, a je-li to možné, umístit ji.

Tento postup opakujte, dokud si nevytáhnete **maximálně 3 karty**. Pak je na řadě další osoba. Jestliže se hromádka k odebírání vyčerpá a vy nemáte žádnou vhodnou kartu, hra pokračuje s dalším hráčem v pořadí.

KONEC HRY

Jakmile někdo přiloží **poslední kartu z ruky**, hra končí a tento hráč vyhrává.

Pokud hrajete několik her, je lepší si výsledek poznamenat. Sečtete číselné hodnoty karet zbývajících hráčům rukou a zapíšete si příslušné trestné body. Jestliže vám například zbývají v ruce karty s hodnotou 19 a 2, dostanete 21 trestných bodů. Kdo má po několika partiích nejméně trestných bodů, vyhrává hru. Při shodném počtu bodů se vítězství dělí.

Tipy:

- Pokud hrajete ve dvojicích, můžete před začátkem hry jednu barvu zcela vyřadit a hrát pouze s 60 kartami.
- Jestliže stůl není dostatečně velký, můžete karty umístit vlevo a vpravo od 11. místa a můžete je také skládat na sebe, nikoli vedle sebe.

VARIANTY HRY JEDENÁCTKA

Varianta s „falešným“ začátkem

Všechna pravidla základní hry zůstávají stejná, ale před zahájením hry vyložíte ve všech čtyřech barvách na počátku karty s čísly **20** a **1**. Karty se přikládají od čísla 1 nahoru a od čísla 20 dolů. Číslo 11 je nyní zcela normální číslo a stejně jako ostatní čísla může být přiloženo pouze tehdy, když je zobrazeno následující číslo (tj. 10 nebo 12).

Tři možná počáteční čísla

Všechna pravidla základní hry zůstávají stejná, ale každou řadu můžete začít kartou s číslem 10, 11 nebo 12. Nejmladší osoba začíná vnesením karty s hodnotou 10, 11 nebo 12 v libovolné barvě. Pokud na začátku hry nemáte žádnou z těchto karet, musíte si dobrat karty podle pravidel základní hry. Jednotlivé **barevné řady nemůžete začínat stejným číslem**. Pokud tedy začínáte první barevnou řadu kartou s číslem 10, může druhá řada začínat kartou s číslem 11 nebo 12.

Libovolná počáteční karta

Všechna pravidla základní hry zůstávají stejná, ale o tom, kdo začne, rozhodujete vy. Tato osoba může nyní začít hru s **libovolnou kartou** a položit ji doprostřed stolu. Další osoba nyní může položit další kartu nebo začít **novou barevnou řadu se stejným číslem**, které bylo použito pro zahájení hry s první barvou. Karta s hodnotou je normální číslo – lze ji tedy umístit pouze tehdy, když je vyložená desítka nebo dvanáctka (pokud to není karta, se kterou se začínalo).