



HAUSSERS ® ORIGINAL

11
JEDENÁCTKA

JUNIOR

Kartová hra Labková patrola

JEDENÁCTKA Junior so štvornohými pomocníkmi obsahuje dve verzie hry: hru **Junior** pre deti od 5 rokov a **klasickú** hru „JEDENÁCTKA“, ktorej pravidlá nájdete na zadnej strane spolu s ďalšími **variantmi hry**.



80 kariet s číslami v 4 farbách s číslami od 1 do 20.

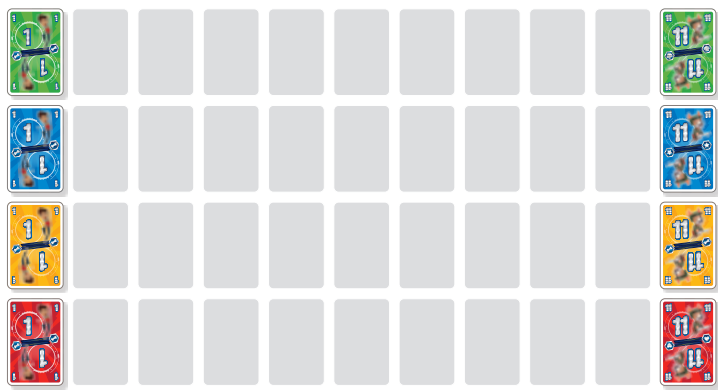
HRA JUNIOR

CIEĽ HRY

Hráč, ktorý ako prvý umiestni všetky karty na ruke do štyroch rôznych **číselných radov**, vyhráva.

PRÍPRAVA HRY

Na túto hru sú potrebné **iba karty od 1 do 11** v štyroch farbách. Hráči vytriedia všetky ostatné karty a vrátia ich späť do škatuľky. Vyhľadajú všetky karty s jednotkami a jedenástkami a poukladajú ich podľa farieb tak, ako je zobrazené na obrázku. Čísla medzi nimi budú pridávať počas hry.



Zvyšné karty s číslami sa zamiešajú a každému hráčovi sa rozdá **5 kariet**, ktoré si vezme **do ruky**. Ostatné karty sa položia lícom nadol a vytvoria kôpku na ťahanie.

PRIEBEH HRY

Hru začína najmladší hráč. Potom sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, musí **vyložiť** aspoň **jednu** kartu z ruky do niektorého číselného radu. Ak nemá kartu na vyloženie, musí si vytiahnuť **jednu** kartu z kôpky na ťahanie kariet a ak je to možné, vyložiť ju. V opačnom prípade si ju nechá na ruke. Potom je na rade ďalší hráč.



Vykládanie kariet

Hráč, ktorý je na rade, musí vyložiť **aspoň jednu kartu**, ktorá sa hodí do niektorého číselného radu. Hráč môže vyložiť ľubovoľný počet kariet do viacerých číselných radov.

Platia tieto pravidlá:

- Farba vyloženej karty číslom 1 a 11 určuje farbu celého číselného radu. **Napríklad, medzi červenú 1 a červenú 11 sa smú dokladať len karty s červenými číslami.**
- Karty sa môžu prikladať len ku kartám, ktoré sú už vyložené. Každá farba tvorí súvislý číselný rad od 1 do 11. Nesmú sa vynechať žiadne čísla. **To znamená, že k jednotke sa môže doložiť len dvojka, k jedenástke len desiatka atď.**

Príklad:

Žltú štvorku nemožno vyložiť k žltej jednotke, lebo za jednotkou musí nasledovať dvojka.

K červenej 11 možno doložiť len červenú 10.

Žltá 9 sa nesmie vyložiť k červenej 10, lebo v jednom rade môžu byť len karty tej istej farby.



Hráči nemusia vždy vyložiť všetky karty, ktoré možno doložiť. Karty si môžu **ponechať na ruke** a v ďalšom kole doložiť ešte jednu kartu. Takto možno ďalším hráčom zabrániť vo vykladaní kariet. **Vždy však treba vyložiť jednu kartu, ak je to možné.**



Ťahanie kariet

Ak hráč **nemá kartu na vyloženie**, musí si potiahnuť vrchnú kartu z kôpky na ťahanie.

- Ak sa hodí do číselného radu, musí ju hneď vyložiť. Ťah sa tým končí.
- Ak sa nehodí, hráč si kartu vezme do ruky a na rade je ďalší hráč.

Ak sa karta nehodí a karty v kôpke na ťahanie sa minuli, na rade je hráč po ľavej strane.

KONIEC HRY

Hra sa končí, keď niektorý z hráčov vyloží **poslednú kartu z ruky**.

Tip: Hru možno predĺžiť hraním viacerých kôl, napríklad toľko kôl, koľko je hráčov. Na konci každého kola sa spočítajú čísla na kartách, ktoré hráčom zostali na rukách. To sú mínusové body jednotlivých hráčov. Kto má po dohodnutom počte hier najmenej mínusových bodov, vyhráva. V prípade remízy sa víťazní hráči delia o víťazstvo.

Príklad:

Peter vyloží svoju poslednú kartu. Hra sa tým končí. Ostatným hráčom zostávajú na rukách tieto karty:



Tereza teda získava: $9 + 5 + 2 = 16$ mínusových bodov.



Leopold získava: $4 + 5 + 3 = 12$ mínusových bodov.



Hana získava 8 mínusových bodov.

Keďže Peter už na ruke nemá žiadne karty, nedostáva za toto kolo žiadne mínusové body. Potom sa začína ďalšie kolo.



HRA JEDENÁCTKA

CIEĽ HRY

Hráči sa snažia čo najrýchlejšie zbaviť kariet na ruke tým, že ich vykladajú do štyroch rôznych číselných radov. Komu sa to podarí ako prvému, vyhráva hru.

PRÍPRAVA HRY

Všetkých 80 kariet sa dôkladne zamieša a rozdá sa takto:

Počet hráčov:	2	3	4	5	6
Počet kariet na ruku:	20	20	15	12	10

Zvyšné karty sa položia lícom nadol a vytvoria kôpku na ťahanie. Hráči si svoje karty zoberú do rúk tak, aby ich videli len oni.

PRIEBEH HRY

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý má na ruke **červenú kartu 11** , začína hru a položí ju do stredu stola lícom nahor. Ak nikto nemá na ruke červenú kartu 11, začína hráč, ktorý má jedenástku inej farby v tomto poradí: **žltá** , **zelená** , **modrá** . Ak nikto nemá na ruke jedenástku, karty sa musia zamiešať a znova rozdať. Ak niekto vyloží prvú jedenástku, na rade je ďalší hráč.

Hráč, ktorý je na rade, musí



vyložiť **aspoň jednu hodiacu sa kartu** alebo

ak nemá čo vyložiť, **potiahne si**, z kôpky na ťahanie kariet, **najviac 3 karty**.

Ťah sa tým končí a na rade je hráč po ľavej strane.



Vykládanie kariet

Hráč, ktorý je na ťahu, musí vyložiť **aspoň jednu kartu**. Ak hráč chce, môže vyložiť ľubovoľný počet kariet do viacerých číselných radov.

Pri vykladaní platia tieto pravidlá:

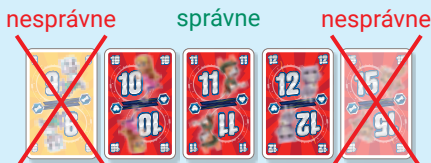
- Nové číselné rady sa môžu začínať len číslom 11.
- Farba vyloženej karty s číslom 11 určuje farbu celého radu. *Napríklad k červenej jedenástke sa môžu dokladať len karty s červenými číslami.*
- Naľavo od jedenástky sa dokladajú karty zostupne od 10 po 1, vpravo od jedenástky vzostupne od 12 po 20.
- Na konci každá farba vytvorí po sebe idúci rad čísel maximálne od 1 do 20. Žiadne čísla sa nesmú vynechať.

Príklad:

K červenej 11 sa môže doložiť len červená 10 a červená 12.

Žltá 9 sa nesmie dokladať k červenej 10, lebo v jednom rade môžu byť len karty tej istej farby.

Červená 15 sa nesmie dokladať k červenej 12, lebo za 12 musí nasledovať 13.



Pri taktizovaní sa môžu hodiace sa karty **ponechať** na ruke. Ak to však je možné, je nutné zahrať **aspoň jednu kartu**.



Ťahanie kariet

Ak hráč **nemá kartu na vyloženie**, musí si potiahnuť vrchnú kartu z kôpky na ťahanie.

- Ak sa hodí, musí ju **hneď** vyložiť a tým sa jeho ťah končí.
- Ak sa nehodí, musí si vytiahnuť ďalšiu kartu a ak je to možné, vyložiť ju.

Takto sa postupuje, kým si hráč nevytiahne **najviac 3 karty**. Potom je na rade ďalší hráč. Ak sa minú karty z kôpky na ťahanie a hráč, ktorý je na rade, nemá žiadnu hodiacu sa kartu, hneď pokračuje ďalší hráč.

KONIEC HRY

Hneď ako niektorý z hráčov vyloží **poslednú kartu z ruky**, hra sa končí a tento hráč vyhráva.

Ak sa hrá viacero kôl, výsledky je dobré zapisovať. Číselné hodnoty kariet, ktoré hráčom zostali na rukách, sa sčítajú a príslušné mínusové body sa zapíšu. Ak napríklad niektorému hráčovi zostanú karty s číslami 19 a 2, zapíše sa mu 21 mínusových bodov. Kto má po niekoľkých kolách najmenej mínusových bodov, vyhráva. V prípade remízy sa víťazní hráči delia o víťazstvo.

Tipy:

- Ak hru hrajú dvaja hráči, pred začiatkom hry môžu úplne vylúčiť jednu farbu, pričom hrajú len so 60 kartami.
- Ak sa hrá na menšom stole, karty naľavo a napravo od jedenástiek možno ukladať aj na seba, nie vedľa seba.

VARIANTY HRY JEDENÁCTKA

Hra s „nesprávnym“ začiatkom

Všetky pravidlá základnej hry zostávajú rovnaké, no pred začiatkom hry sa vyložia karty s číslami **20 a 1** vo všetkých štyroch farbách. Od čísla 1 sa karty dokladajú vzostupne a od čísla 20 zostupne. Karta s číslom 11 je v tomto prípade úplne bežná karta a rovnako ako všetky ostatné sa môže vyložiť len vtedy, keď je vyložené susedné číslo (t. j. 10 alebo 12).

Tri možné začiatkové čísla

Všetky pravidlá základnej hry zostávajú rovnaké, ale jednotlivé číselné rady sa môžu začínať číslom 10, 11 alebo 12. Najmladší hráč začína hru číslom 10, 11 alebo 12 v ľubovoľnej farbe. Ak žiadny hráč nemá na začiatku hry ani jednu z týchto kariet, karty sa ťahajú podľa pravidiel základnej hry. Jednotlivé **farebné rady sa nemusia začínať rovnakým číslom**. Ak sa hra začína prvým farebným radom s kartou číslo 10, druhý hráč môže aj napriek tomu začať číslom 11 alebo 12.

Ľubovoľná začiatková karta

Všetky pravidlá základnej hry zostávajú rovnaké, no prvý hráč sa vylosuje. Tento hráč môže hru začať **ľubovoľnou kartou** a vyložiť ju do stredu stola. Ďalší hráč môže položiť susednú kartu alebo môže začať **nový farebný rad rovnakým číslom**, ktorým sa začala prvá farba. Karta s číslom 11 je bežná karta, takže ju možno vyložiť len vtedy, keď je vyložená karta 10 alebo 12 (ak to nie je karta, s ktorou sa začalo).