

6-10
Jahre



1-4



20 min

QUIZ

Naturgewalten

Nutze dein Wissen
und besiege das Super-Quiz-Tier!

Spielidee

Erlernt alles über die Naturgewalten und nutzt dieses Wissen anschließend in einem spannenden Quiz-Wettlauf. Wer die Frage zu einer Wissens-Karte richtig beantwortet, rückt eine Karte vor und ist damit näher am Super-Quiz-Tier. Das Super-Quiz-Tier Rutan ist ein Experte auf dem Gebiet der Naturgewalten. Wer zuerst bei Rutan ankommt und drei seiner schwierigen Fragen richtig beantwortet, gewinnt das Spiel!



Ravensburger

Vor dem ersten Spiel

Liebe Eltern,

dieses Spiel funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Bitte laden Sie die passende Audiodatei für dieses Quiz-Kartenspiel auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, finden Sie beim Stift oder unter www.tiptoi.de/manager

Steuerungszeichen



Tippe auf das Anmelde-Zeichen, dann geht es los.



Tippe auf den Würfel, um das Spiel zu starten.



Beim blauen Pfeil kannst du ein Geräusch oder einen Satz überspringen.



Tippe auf den grünen Pfeil, wenn du die letzten Geräusche oder Sätze wiederholen möchtest.



Mit der Tür kannst du jederzeit das Spiel beenden.

Mit diesen Zeichen wählst du im Spiel deine Farbe aus.



Hier beantwortest du Fragen mit 2 Antwortmöglichkeiten. Das Kreuz steht für falsche Aussagen, der Haken für richtige Aussagen.



Tippe auf das A, das B oder das C, um Fragen mit 3 Antwortmöglichkeiten zu beantworten.



Tippe auf einer Wissens-Karte auf das Fragezeichen, um erstes Wissen zu der Karte zu erfahren.



Tippe auf einer Wissens-Karte auf die Lupe, um dein Wissen zu dieser Karte zu vertiefen.

Spielmaterial

- 1 1 Super-Quiz-Tier-Karte
- 2 14 Quiz-Tier-Karten
- 3 20 Wissens-Karten
- 4 1 Steuerungskarte



Spielvorbereitung

Vor dem Spiel solltet ihr alle Wissens-Karten erkunden. Tippt dafür einfach mehrmals auf das Fragezeichen und die Lupe der Wissens-Karten.

Das Wissen, das ihr dabei erfahrt, braucht ihr im Wettlauf! Wenn ihr die Wissens-Karten erkundet habt, könnt ihr das Spiel vorbereiten:

1. Legt die Super-Quiz-Tier-Karte in die Tischmitte.

2. Mischt dann zuerst die 20 Wissens-Karten und anschließend die 14 Quiz-Tier-Karten zu je einem eigenen Stapel.

3. Teilt nun die Spielkarten folgendermaßen aus:

- Wenn ihr **zu viert** spielt, bekommen alle je **2 Wissens-Karten** und **1 Quiz-Tier-Karte**
- Wenn ihr **zu dritt** spielt, bekommen alle je **2 Wissens-Karten** und **2 Quiz-Tier-Karten**
- Wenn ihr **zu zweit** spielt, bekommen alle je **3 Wissens-Karten** und **2 Quiz-Tier-Karten**
- Wenn du **allein** spielst, nimmst du dir **3 Wissens-Karten** und **3 Quiz-Tier-Karten**

4. Alle legen die eigenen Karten offen und in beliebiger Reihenfolge vor sich ab. Beginnt oben beim Super-Quiz-Tier und legt dann die anderen Karten nacheinander nach unten zu euch hin ab.

Wenn ihr zum Beispiel zu viert spielt, sollen die Karten am Ende so liegen, wie auf dem Bild beim Spielmaterial zu sehen (Seite 3).

Es entsteht ein Kreuz und alle von euch sitzen vor den eigenen Karten. Wenn du allein spielst, entsteht kein Kreuz: Du spielst in einer Bahn von unten bis zum Super-Quiz-Tier.

Die unterste Karte ist dabei immer die nächste Karte im Wettlauf.

5. Mischt jetzt die übrigen Wissens- und Quiz-Tier-Karten zusammen und legt sie verdeckt als Nachziehstapel auf dem Tisch bereit. Legt auch die Steuerungskarte bereit.

Spielstart

Nehmt jetzt die Steuerungskarte mit dem grünen Anmelde-Zeichen zur

Hand. Tippt auf den Würfel. tiptoi wird euch fragen, wer an diesem Spiel teilnehmen möchte. Wählt eure Farben auf der Steuerungskarte und tippt sie nacheinander an. Das Spiel geht los und ihr spielt reihum. Folgt einfach den Anweisungen von tiptoi.



Spielzug

1. Wer an der Reihe ist, tippt auf die eigene unterste Karte. Du hörst eine Frage zur ange-tippten Karte.

2. Frage beantworten:

Antwortest du richtig, erhältst du Wissens-Münzen. Wie viele du bekommst, hörst du am Geräusch, das tiptoi spielt. Außerdem zählt tiptoi mit und verkündet nach dem Finale, wer die meisten Münzen hat. Die unterste Karte legst du dann verdeckt unter den Nachziehstapel. Dein Zug ist vorbei: In der nächsten Runde bist du eine Karte weiter und somit näher am Super-Quiz-Tier.

Antwortest du falsch, erhältst du keine Wissens-Münzen. Nimm deine unterste Karte zu dir und drehe sie um: Du hast einen Joker erhalten, den du in der nächsten Runde nutzen kannst! Ziehe jetzt die oberste Karte vom Nachziehstapel, drehe sie um und lege sie an die unterste Stelle deiner Bahn. Dein Zug ist vorbei: Du bist leider nicht eine Karte weitergekommen.

3. tiptoi sagt an, wer als nächstes an der Reihe ist.

Die Joker

Wer eine Frage falsch beantwortet, bekommt einen Joker. Kennst du die Antwort zu einer Frage nicht, kannst du ihn an-tippen, um ihn einzusetzen.

Gelbe Joker:

Du erhältst einmal eine neue Frage zur selben Karte.



Rote Joker:

Du darfst die unterste Karte deiner Bahn gegen die oberste Karte vom Nachziehstapel tauschen. Deine alte Karte legst du dann verdeckt unter den Nachziehstapel.



Achtung:

- Man darf beliebig viele Joker sammeln.
- Je Spielzug darf nur ein Joker verwendet werden.
- Ein verwendeter Joker geht immer unter den Nachziehstapel zurück.
- Im Finale mit dem Super-Quiz-Tier können Joker nicht verwendet werden.

Das Finale

Wenn du deine letzte Karte richtig beantwortet hast, spielst du gegen das Super-Quiz-Tier. Jetzt wird es nochmal richtig spannend!

In den nächsten Runden stellt dir das Super-Quiz-Tier schwierige Fragen. In jeder neuen Runde bekommst du eine neue Frage. Sobald du von all diesen Fragen drei richtig beantwortet hast, gewinnst du den Quiz-Wetlauf!

Die anderen kommen dann jeweils noch einmal an die Reihe, dann ist das Spiel vorbei.

Wenn du alleine spielst

Im Spiel alleine versuchst du, das Super-Quiz-Tier zu besiegen und dabei die maximale Anzahl an Wissens-Münzen zu ergattern. Sobald du das Super-Quiz-Tier besiegt hast, sagt dir tiptoi, wie gut du warst.



Illustration: Dynamo Ltd.

Design: Serviceplan, ungestalt, brodesign

Fotos: Adobe Stock

Soundproduktion: www.novosonic.com

Fachberatung: Prof. Dr. Wilfried Rosendahl,

Reiss-Engelhorn-Museen Mannheim

Redaktion: Sven Beyer

Ravensburger® Spiele Nr. 00 167 5

© 2023

Ravensburger Verlag GmbH

Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG

Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

ravensburger.com

tiptoi.de

239898-A

Ravensburger