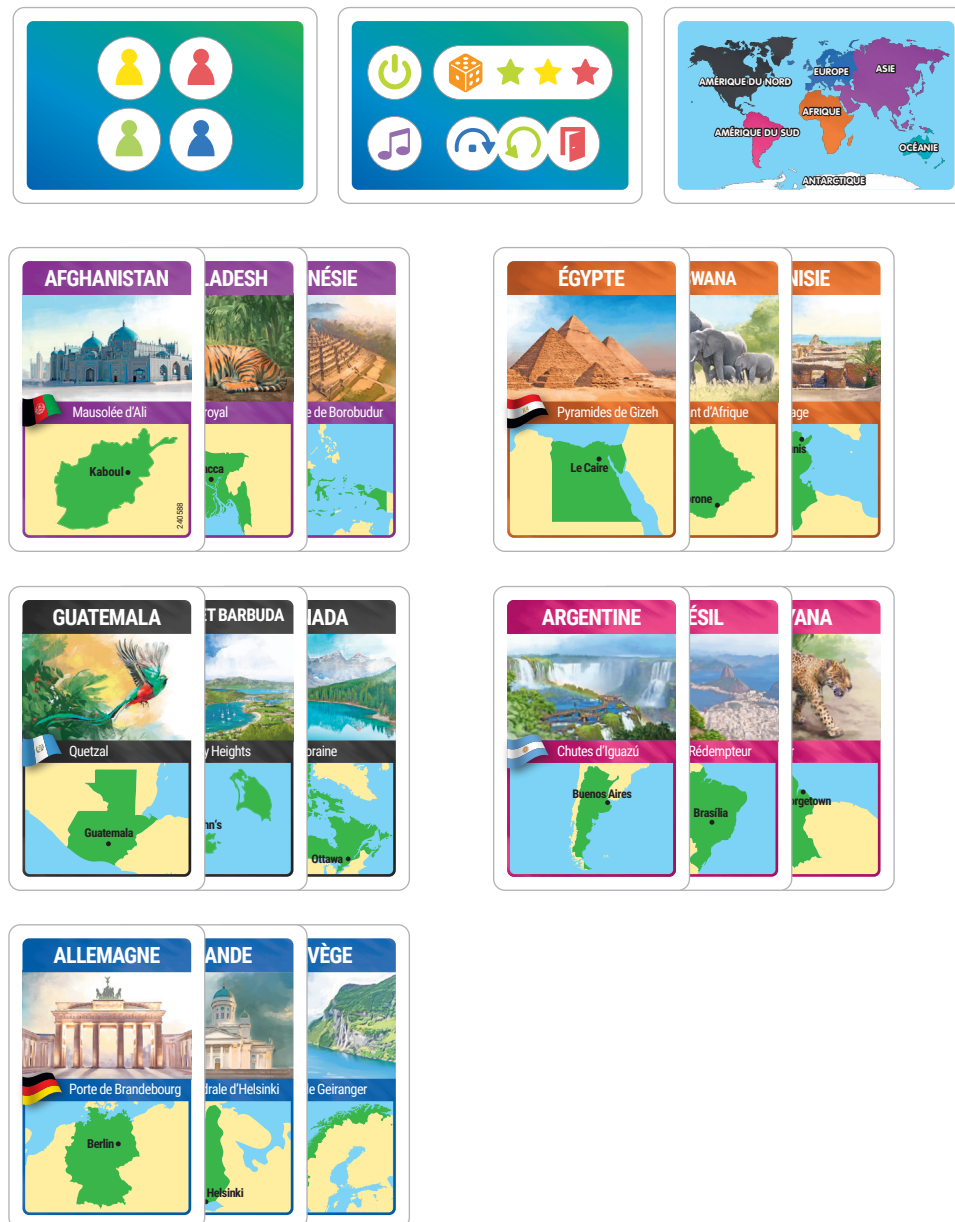




Mise en place

Placez le globe monté et la pile de cartes devant vous sur la table. Vous êtes déjà prêts à jouer. Commencez par observer et découvrir le matériel. Pointez simplement sur le globe ou sur une carte avec le lecteur. Pour lancer le jeu, pointez sur le dé orange.

Déroulement du jeu

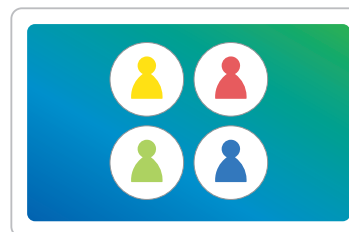
Après avoir pointé sur le dé orange pour démarrer la partie, sélectionnez une des trois activités au choix en pointant sur l'une des trois étoiles.

Illustrations : Andreas Bachmann
Cartographie : Norbert Eckrich, Anja Götz
Conseil technique : Serviceplan, ungestalt, brodesign, Andreas Bachmann (notice)
Photographie : adobe Stock, cct werbeagentur
Studio d'enregistrement :
www.novosonic.com, www.locali.fr
Rédaction : Markus Mayer
Traduction : Éric Bouret, Sabine Boccador
Ravensburger® Jeu 00 191 0

© 2023
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com
www.tiptoi.fr



Choisissez ensuite votre couleur de joueur en pointant sur la carte ci-dessous.



Le lecteur vous explique le principe du jeu et vous donne les consignes.

Chacun des trois jeux vous propose des questions ou des objectifs. Pour y répondre, vous devez pointer au bon endroit sur le globe ou sur la carte correspondante. Écoutez attentivement et suivez les instructions du lecteur.

Fin de la partie

Après avoir répondu à un certain nombre de questions ou atteint des objectifs, le jeu est terminé. Celui qui totalise le plus de points remporte la partie. En mode solo, le lecteur annonce le score atteint.

7-99 ans

1-4

au choix

GLOBE TERRESTRE interactif

Découvrez les pays du monde

Principe du jeu

En route pour un passionnant voyage à travers le monde ! À l'aide du globe et de la carte de chaque pays, découvrez des informations surprenantes sur chacun d'eux. Où se trouve l'Égypte ? Quelle est la capitale de la Nouvelle-Zélande ? Différents jeux de recherche et des quiz vous permettent de tester ce que vous avez retenu de votre voyage autour du monde. Il y a des milliers de choses à découvrir !

La collection éducative interactive

tiptoi®

Ravensburger

240586-A



Avant la première partie

Chers parents,

Ce globe ne fonctionne qu'avec le lecteur tiptoi® de Ravensburger. Avant la première partie, veuillez télécharger sur le lecteur le fichier audio correspondant à ce globe.

Retrouvez plus d'informations sur le téléchargement du fichier audio avec le lecteur ou sur le site www.tiptoi.fr

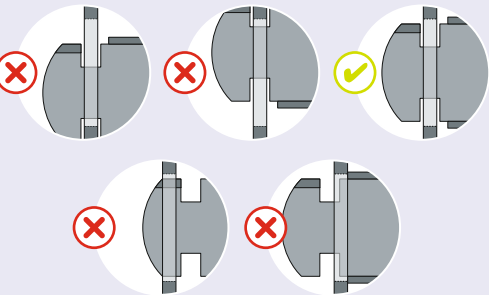
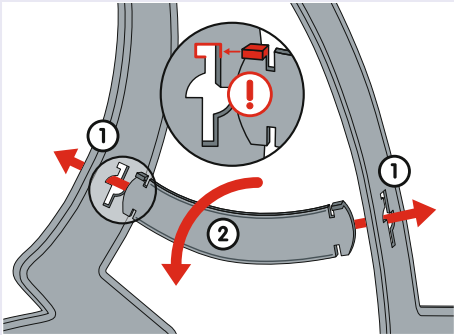


Les instructions qui suivent vous aident à assembler correctement le globe avant votre première partie :

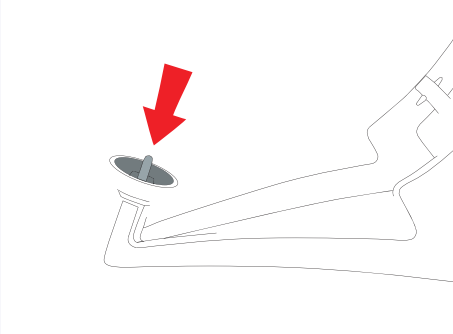
Alignez les deux demi-sphères en emboîtant les fixations de la partie supérieure dans celles de la partie inférieure. Veillez à ce que la carte sur les deux hémisphères soit la moins décalée possible. Le plus simple est de se repérer par rapport à l'Afrique. Pressez ensuite les deux demi-sphères l'une contre l'autre. Le globe est assemblé.



Pour monter l'axe, insérez les extrémités de la petite pièce en arc de cercle (2) dans les fentes des deux grands pieds courbés (1). Faites ensuite pivoter cette petite pièce dans la position indiquée pour bloquer l'ensemble.



Posez le support sur la table. Fixez les deux embouts, les pointes l'une en face de l'autre.



Vous pouvez installer le globe sur son axe en insérant les pointes dans les trous opposés du globe.



Explication des symboles

- Pointez sur le symbole Démarrer pour lancer le jeu.
- Pointez sur la note de musique pour écouter une chanson.
- Pointez sur le dé pour commencer la partie.
- Pointez sur les étoiles au cours du jeu. Elles auront différentes utilités.
- Pointez sur la flèche bleue pour passer un son ou une phrase.
- Pointez sur la flèche verte pour réécouter un son ou une phrase.
- Pointez sur la porte rouge pour interrompre le jeu.

Contenu

- 1 globe composé de deux demi-sphères
- 1 axe composé de 5 pièces
- 200 cartes

