

Pointer, jouer, apprendre ! Avec tipito®, les livres et les jeux s'animent.

Dès que l'enfant pointe avec le lecteur sur les images et les textes, il entend des sons, des histoires et de la musique. Il peut ainsi s'immerger seul et de manière interactive dans tous les univers de la collection tipito®. Quel bonheur d'apprendre en s'amusant !

Pour vos livres et jeux tipito®, vous avez besoin des fichiers audio gratuits correspondant à chaque produit.

Le logiciel tipito® Manager (disponible sur PC et Mac) vous permet de les télécharger de façon très simple, entièrement sécurisée et très rapidement sur votre lecteur.

La **station de chargement tipito®**, vendue séparément, facilite non seulement la recharge de la batterie, mais vous permet également de télécharger directement les fichiers audio par Wi-Fi.



- | | | | |
|---|------------------------------|---|-----------------------------|
| 1 | Haut-parleur | 5 | Prise casque |
| 2 | Bouton Marche / Arrêt | 6 | Connecteur magnétique |
| 3 | Pointe renfermant le capteur | 7 | Prise micro-USB |
| 4 | Bouton de déverrouillage | 8 | Bouton de réglage du volume |
| 9 | Câble de connexion | | |

Mise en Marche / Arrêt

Allumez le lecteur en appuyant brièvement sur le bouton Marche / Arrêt **2**. Pour l'éteindre, appuyez de nouveau environ 2 secondes sur le bouton Marche / Arrêt. Lors de l'extinction, le jeu en cours n'est pas sauvegardé.

Chargement de la batterie

Le lecteur dispose d'une batterie intégrée. Il peut être rechargé soit à l'aide du câble fourni **9**, branché à un ordinateur ou à un adaptateur secteur USB, soit avec la station de chargement tipito® (vendue séparément).

Pour le recharger, utilisez exclusivement un adaptateur secteur USB aux normes suivantes :

Intensité : 500 mA – 1 A / Tension : 5V / Classe de protection II
Rechargez le lecteur à température ambiante et ne le laissez ni au soleil, ni sur une source de chaleur.

Pendant le chargement, une LED de charge rouge s'allume sous la coque, en dessous du bouton Marche / Arrêt. Dès que la batterie est entièrement rechargée, la LED rouge s'éteint.

Vous pouvez connaître le niveau de charge de la batterie à tout moment en appuyant brièvement sur le bouton Marche / Arrêt.

Démontage de l'étui

L'étui orange du lecteur est amovible. Posez le lecteur, la pointe en bas, sur une surface dure et tenez la partie inférieure de l'étui d'une main. À l'aide d'un objet fin, appuyez sur le bouton de déverrouillage **4** de l'autre main. Tirez en même temps l'étui vers le bas.

D'autres couleurs d'étuis sont disponibles, vendues séparément.

Réinitialisation

En cas de problème lors de l'extinction de l'appareil en appuyant sur le bouton Marche / Arrêt, retirez l'étui, comme décrit précédemment, et appuyez sur le bouton RESET à l'aide d'un objet fin.

Fonction économie d'énergie

Si le lecteur reste plus de 10 minutes sans être utilisé, il s'éteint automatiquement. Le jeu en cours n'est pas sauvegardé. Une minute avant de s'éteindre, un signal d'alerte retentit. Il suffit de pointer sur n'importe quelle partie du produit ou sur le bouton de réglage du volume **8** pour que l'arrêt automatique soit de nouveau repoussé de 10 minutes.



Activation du produit

Pour pouvoir utiliser le lecteur avec le produit tipito®, il faut d'abord l'activer.

Pointez le lecteur allumé **3** sur le symbole Démarrer de votre produit. Pour les livres, il se trouve sur la première page interne ; pour les jeux, la plupart du temps sur le plateau de jeu ou sur un tableau de bord séparé.

Si le lecteur vous demande de télécharger les fichiers audio, suivez les instructions au chapitre « tipito® Manager ».



Prise en main du lecteur

Lorsque vous pointez le lecteur sur un produit tipito®, le capteur optique situé dans la pointe reconnaît un code imprimé. Le lecteur sait ainsi sur quelle partie vous avez pointé. Maintenez le lecteur quelques instants au-dessus de l'endroit choisi. Il n'est pas nécessaire d'appuyer dessus. Le lecteur est capable de reconnaître le code à quelques millimètres de distance. Il est incapable de capter les mouvements. Il est donc impossible d'écrire, de tracer des traits... Dans certains produits, il est possible d'interrompre un message audio en pointant sur une autre partie du produit. Cela évite de se tromper et de rater des informations importantes pour le jeu.

Réglage du volume

Les boutons latéraux « + » et « - » **8** vous permettent de régler le volume lorsque le lecteur est allumé. Chaque modification du niveau sonore est indiquée par un son bref, à condition que le lecteur ne soit pas déjà en train d'émettre du son à ce moment-là. Un signal indique si vous êtes au minimum ou au maximum du volume.

Utilisation d'écouteurs et d'enceintes

Vous pouvez brancher des écouteurs hightiels munis d'un jack de 3,5 mm sur la prise casque **5**. Le son sort alors uniquement par les écouteurs. Le réglage du volume se fait comme indiqué précédemment. Si vous désirez utiliser des écouteurs, privilégiez un modèle spécialement adapté pour les enfants, sur lequel le volume est bridé ou réglable.

Il est également possible de brancher des enceintes sur cette même prise.