

Instrukcja dla mistrza gry



Harry Potter



WALKA Z
MROCNymi SIŁAMI

Jedna noc. Jeden dzień. Jedna decyzja.

Ravensburger

JAKO MISTRZ GRY WYWOŁUJESZ NOCĄ KOLEJNE POSTACI, A POD
KONIEC DNIA ZWOŁUJESZ GŁOSOWANIE.

JEŚLI GRACIE Z APLIKACJĄ, NIE POTRZEBUJECIE MISTRZA GRY.

Uwaga! Jako mistrz gry także bierzesz udział w grze: odgrywasz rolę swojej postaci, przeprowadzasz – jeśli twoja postać tego wymaga – nocną akcję, a także bierzesz udział w dyskusjach za dnia. Dlatego to takie ważne, abyś nie widział, kiedy inni gracze otwierają oczy. Przypomnij im, że mogą otworzyć oczy dopiero wówczas, gdy skończysz czytać tekst ich roli.

Przeczytaj powoli, w podanej kolejności, kto i kiedy powinien się wybudzić, a także, jaka akcja może zostać wówczas przeprowadzona. Następnie zamknij oczy i poczekaj około 5 sekund, aby gracz mógł przeprowadzić swoją akcję. Oczywiście czytasz role wyłącznie tych postaci, które występują w waszej grze.

Wypowiedzi mistrza gry

Przeczytaj teraz „**Teksty**”, jeden po drugim. Jeśli jakiejś roli nie ma w grze, po prostu ją pomiń. Za każdym razem, gdy wywołasz jakąś postać, zamykasz oczy i czekasz około 5 sekund. Wówczas możesz ponownie otworzyć oczy i przeczytać następny tekst.

Wskazówka: Za pomocą znaczników postaci możesz łatwo zapamiętać, które role już zostały wywołane: Odwróć znacznik na jaśniejszą stronę, gdy tylko przeczytasz tekst postaci.

ETAP NOCNY

„Niech wszyscy zamkną oczy.”



(1) Śmierciożerca

„Śmierciożercy, obudźcie się i spójrzcie na siebie.”

„Śmierciożerco, czyżbyś był sam? Jeśli tak, możesz spojrzeć na kartę ze środka.”

Odczekaj 5 sekund.

„Śmierciożercy, zamknijcie oczy.”



(2) Fred i George Weasley

„Fred i George, obudźcie się i spójrzcie na swojego brata bliźniaka.”

Odczekaj 5 sekund.

„Fred i George, zamknijcie oczy.”



(3) Hermiona Granger

„Dreławota! – Hermiono, obudź się. Możesz podejrzeć kartę któregoś z graczy lub dwie karty ze środka.”

Odczekaj 5 sekund.

„Hermiono, zamknij oczy.”



(4) Syriusz Black

„Accio! – Syriuszu, obudź się. Możesz zamienić miejscami swoją kartę i kartę dowolnego gracza. Następnie przyjrzyj się swojej nowej karcie.”

Odczekaj 5 sekund.

„Syriuszu, zamknij oczy.”



(5) Albus Dumbledore

„Cistem Aperio! – Dumbledorze, obudź się. Możesz spojrzeć na kartę ze środka. Jeśli to zrobisz, musisz wymienić tę kartę na kartę jednego z graczy, lub swoją własną. Jeśli weźmiesz kartę któregoś z graczy, nie wolno ci na nią spojrzeć.”

Odczekaj 5 sekund.

„Dumbledorze, zamknij oczy.”



(6) Neville Longbottom

„Expelliarmus! – Neville, obudź się. Możesz zamienić miejscami karty dwóch graczy, ale nie wolno ci na nie spojrzeć!”

Odczekaj 5 sekund.

„Neville, zamknij oczy.”



(7) Ron Weasley

„Reducto! – Ron, obudź się i zamień swoją kartę na kartę ze środka, nie patrząc na nią!”

Odczekaj 5 sekund.

„Ron, zamknij oczy.”



(8) Harry Potter

„Alohomora! – Harry, obudź się. Możesz odkryć kartę innego gracza. Jeśli odkryjesz kartę Śmierciożercy, zakryj ją z powrotem.”

Odczekaj 5 sekund.

„Harry, zamknij oczy.”



(9) Minerva McGonagall

„Lumos! – Minervo, obudź się i spójrz na swoją kartę.”

Odczekaj 5 sekund.

„Minervo, zamknij oczy.”





ETAP DZIENNY

„Niech wszyscy się obudzą i otworzą oczy.”

Teraz macie około 5 minut na dyskusję.

(Podczas pierwszych partii i gry w dużych grupach warto dać graczom nieco więcej czasu. Doświadczonym graczom i małym grupom możesz przerwać po upływie 3 minut.)

Wskazówka: Jako mistrz gry możesz pełnić także rolę moderatora dyskusji.
Możesz zadać następujące pytania, aby nadać bieg rozmowom:

„Jaką postać jesteś?”

„Kto jest mieszkańcem Hogwartu?”

„Zauważyliście coś w nocy?”

„Usłyszeliście coś?”

„Jesteś Śmierciożercą?”

Po 5 minutach dyskusji mistrz gry zwołuje głosowanie.

(Jeśli wszyscy gracze podjęli decyzję przed upływem wyznaczonego czasu, głosowanie może rozpocząć się wcześniej.)

„Na 3 każdy wskazuje na jednego z graczy.”

„1, 2, 3!”

Teraz musicie jeszcze tylko odkryć, kto wygrał!



Test Kto-Jest-Zwycięzcą

Nie jesteście pewni, kto wygrał?
Odpowiedzcie na następujące pytania!

Gracz, który pokazuje na **GINNY WEASLEY**, także zostaje schwytyany!

TAK



