

Scénarios

# LOUP-GAROUP POUR UNE NUIT

EPIC BATTLE

Ravensburger

# Scénarios

« Loup-Garou pour une Nuit - Epic Battle » offre une multitude de combinaisons possibles entre les personnages. Vous trouverez ci-dessous une sélection de scénarios palpitants, de niveaux différents et pour un nombre de joueurs variable.

Vous pouvez également inventer vos propres scénarios. Il vous suffit de choisir 3 cartes Personnage de plus que le nombre de joueurs et c'est parti !

### Remarque:



Ce symbole indique qu'il faut préparer les artefacts du conservateur lors de la mise en place (retirer la griffe du Loup-Garou ou le dentier du Vampire au besoin).



Ce symbole indique qu'il faut préparer les marques lors de la mise en place.

# Loups-Garous contre Village



### Première Nuit (initiation, 3 à 5 joueurs)

3 joueurs: Loup-Garou, loup shaman, voyante, voleur, gremlin, villageois

4 joueurs: + villageois

5 joueurs: + villageois + la chose

### Sombre réveil (initiation, 3 à 6 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, loup shaman, divinateur, sorcière, copycat, villageois

4 joueurs: + garde du corps

5 joueurs: + garde du corps + villageois

6 joueurs : + garde du corps + villageois + loup rêveur

# Pleine Lune (initiation, 3 à 6 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, loup rêveur, insomniaque, voleur, gremlin, villageois

4 joueurs: + villageois

5 joueurs: + villageois + voyante

6 joueurs : + villageois + voyante + la chose

# Nuit solitaire (facile, 3 à 4 joueurs)

3 joueurs: Loup-Garou, voyante, voleur, gremlin, 2 villageois

4 joueurs: + la chose

# Confusion (moyen, 3 à 9 joueurs) 🥮

3 joueurs : Loup-Garou, loup rêveur, conservateur, voleur, gremlin, villageois

4 joueurs: + villageois

5 joueurs: + villageois + voyante

6 joueurs: + villageois + voyante+ la chose

7 joueurs: + villageois + voyante + la chose + insomniaque

8 joueurs: + villageois + voyante + la chose + insomniaque + loup shaman

9 joueurs : + voyante + la chose + insomniaque + loup shaman + 2 francs-maçons

### Bénéfice (moyen, 4 à 7 joueurs)

4 joueurs : Loups-Garou, loup shaman, chasseur, voyante, voleur, tanneur, gremlin

5 joueurs: + insomniaque

6 joueurs: + insomniaque + villageois

7 joueurs: + insomniaque + villageois + la chose

# Incertitudes (moyen, 4 à 10 joueurs)

4 joueurs : Loup-Garou, loup rêveur, tanneur, voyante, voleur

chasseur de fantôme, insomniaque

5 joueurs: + gremlin

6 joueurs: + gremlin + villageois

7 joueurs: + gremlin + 2 francs-maçons

8 joueurs: + gremlin + 2 francs-maçons + chasseur

9 joueurs: + gremlin + 2 francs-maçons + chasseur + loup shaman

10 joueurs : + gremlin + 2 francs-maçons + chasseur + loup shaman + villageois

### La nuit du Loup-Garou (moyen, 5 à 10 joueurs)



5 joueurs : loup shaman, loup alpha, trappeur, divinateur, sorcière,

diseuse de bonne aventure, conservateur, villageois

6 joueurs: + garde du corps

7 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes

8 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes + villageois

9 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes + villageois + loup rêveur

10 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes + villageois + loup rêveur + la chose

# Les sages (moyen, 5 à 10 joueurs)

5 joueurs : Loup-Garou, loup shaman, voyante, trappeur, chasseur de fantômes, insomniaque, sorcière, divinateur

6 joueurs: + gremlin

7 joueurs: + 2 francs-macons

8 joueurs: + 2 francs-macons + gremlin

9 joueurs: + 2 francs-macons + gremlin + loup rêveur

10 joueurs: + 2 francs-macons + gremlin + loup rêveur + voleur

# Mystérieux compagnons (moyen, 6 ou 7 joueurs)

6 joueurs: Loup-Garou, loup shaman, loup rêveur, chasseur, voyante, voleur, gremlin, 2 francs-maçons

7 joueurs: + la chose

# Fête d'Halloween (moyen, 7 à 10 joueurs)



7 joueurs: la chose, gremlin, copycat, trappeur, comploteuse, loup alpha, loup shaman, chasseur de fantôme, sorcière, diseuse de bonne aventure

8 joueurs: + cupidon

9 joueurs : + cupidon + pestiférée

10 joueurs : + cupidon + pestiférée + loup rêveur

# Un terrible ennemi (difficile, 3 à 4 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, sorcière, chasseur, voleur, garde du corps, villageois

4 joueurs: + divinateur

### Alliances fragiles (difficile, 3 à 7 joueurs)



3 joueurs : loup alpha, sorcière, conservateur, chasseur de fantômes, divinateur, assassin

4 joueurs : + diseuse de bonne aventure

5 joueurs : + diseuse de bonne aventure + garde du corps

6 joueurs : + diseuse de bonne aventure + garde du corps + comploteuse

7 joueurs : + diseuse de bonne aventure + garde du corps + comploteuse

+ loup shaman

# Ne te fie à personne! (difficile, 3 à 7 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, loup rêveur, copycat, tanneur, voleur, sorcière

4 joueurs: + insomniaque

5 joueurs: + insomniaque + Loup-Garou

6 joueurs: + insomniaque + Loup-Garou + gremlin

7 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante

# Métamorphoses maléfiques (difficile, 3 à 10 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, loup shaman, copycat, loup rêveur, voleur, sorcière

4 joueurs: + insomniaque

5 joueurs: + insomniaque + Loup-Garou

6 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin

7 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante

8 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante + conservateur

9 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante + conservateur

+ chasseur de fantômes

10 joueurs : +insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante + conservateur + chasseur de fantômes + villageois

# Sociétés secrètes ! (difficile, 6 à 10 joueurs)



6 joueurs : assassin, cupidon, comploteuse, Loup-Garou, loup alpha, chasseur de fantôme,

2 francs-macons, prêtre

7 joueurs: + la chose

8 joueurs: + la chose + trappeur

9 joueurs: + la chose + trappeur + voyante

10 joueurs: + la chose + trappeur+ voyante + copycat

# **Vampires** contre Village



### Nuit tombante (initiation, 3 à 5 joueurs)



3 joueurs : Vampire, le comte, prêtre, trappeur, voleur, gremlin

4 joueurs: + copycat

5 joueurs: + copycat + la chose

# Jour d'élection (moyen, 3 à 5 joueurs)



3 joueurs : Vampire, le maître, copycat, pestiférée, trappeur, la chose

4 joueurs : + comploteuse

5 joueurs: + comploteuse + voleur

# Marquons-les (moyen, 6 à 10 joueurs)



6 joueurs : le comte, le maître, renfield, trappeur, assassin,

voleur, prêtre, cupidon, gremlin

7 joueurs: + copycat

8 joueurs : + copycat + pestiférée

9 joueurs : + copycat + pestiférée + comploteuse

10 joueurs : + copycat + pestiférée + comploteuse + la chose

# Échanges à gogo (moyen, 4 à 7 joueurs)

4 joueurs : Vampire, le comte, gremlin, copycat, sorcière, voleur, insomniaque



5 joueurs: + conservateur

6 joueurs: + conservateur + villageois

7 joueurs: + conservateur + villageois + chasseur

# Pour le Roi! (difficile, 3 à 6 joueurs)



3 joueurs : Vampire, le maître, assassin, prêtre, divinateur, garde du corps

4 joueurs : + pestiférée

5 ioueurs : + pestiférée + renfield

6 ioueurs : + pestiférée + renfield + villageois

# Monstres en pagaille (difficile, 4 à 6 joueurs)



4 joueurs : Vampire, le comte, le maître, gremlin, la chose, comploteuse, pestiférée

5 joueurs: + trappeur

6 joueurs: + trappeur + renfield

# Seul contre tous ? (difficile, 4 à 7 joueurs)



4 joueurs : le maître, copycat, assassin, tanneur, sorcière,

chasseur de fantôme, pestiférée

5 joueurs: + renfield

6 joueurs: + renfield + cupidon

7 joueurs: + renfield + cupidon + villageois

# Les parias (difficile, 6 à 10 joueurs)

6 joueurs : Vampire, le maître, assassin, tanneur, comploteuse, chasseur de fantôme,

2 francs-macons, pestiférée

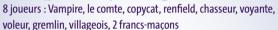
7 joueurs: + cupidon,

8 joueurs: + cupidon + copycat

9 joueurs: + cupidon + copycat + voyante

10 joueurs: + cupidon + copycat + voyante + trappeur

# Revenants (difficile, 8 à 10 joueurs)



9 joueurs: + insomniaque

9 joueurs: + insomniaque + garde du corps

# **Batailles épiques:** Loups-Garous contre Vampires contre Village



# Epic Battle: Destins croisés (extrême, 4 à 8 joueurs)



4 joueurs : Vampire, le comte, prêtre, loup shaman, Loup-garou, voyante, voleur

5 joueurs : + sorcière

6 joueurs: + sorcière + gremlin

7 joueurs: + sorcière + gremlin+ cupidon

8 joueurs : + sorcière + gremlin + cupidon + trappeur

### Bataille Epique : Lune de Sang (extrême, 5 à 8 joueurs)



5 joueurs: Vampire, le comte, trappeur, gremlin, Loup-Garou,

loup shaman, voleur, insomniaque

6 joueurs: + chasseur

7 ioueurs: + chasseur + cupidon

8 joueurs: + chasseur + cupidon + prêtre

## Bataille épique : Du crépuscule jusqu'à l'aube (extrême, 6 à 10 joueurs)

6 joueurs: Vampire, le maître, gremlin, assassin, voleur, loup shaman, Loup-garou, garde du corps, voyante

7 joueurs : + prêtre

8 joueurs : + prêtre + conservateur

9 joueurs : + prêtre + conservateur + loup rêveur

10 joueurs : + prêtre + conservateur + loup rêveur + renfield

# Epic Battle: Dernier Combat (impossible, 8 à 10 joueurs)



8 joueurs : le maître, vampire, renfield, trappeur, divinateur, sorcière, Loup alpha, Loup-garou, tanneur, 2 francs-maçons

9 joueurs: + comploteuse

10 joueurs : + comploteuse + diseuse de bonne aventure

# Epic Battle : Bêtes traquées (extrême, 4 à 10 joueurs)



4 joueurs : le maître, loup alpha, la chose, voyante, diseuse de bonne aventure, divinateur, sorcière

5 joueurs: + tanneur

6 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme

7 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield

8 joueurs: + tanneur + chasseur de fantôme + renfield + loup rêveur

9 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield + loup rêveur

+ chasseur de fantôme

10 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield + loup rêveur

+ chasseur de fantôme + pestiférée

# Tout type de configuration

# Anarchie (difficile, 3 à 10 joueurs)



Mélangez toutes les cartes Personnage. Tirez-en 3 au hasard + 1 carte par joueur. Jouez ensuite avec cette combinaison de cartes.

N'oubliez pas : jouez avec 3 Loups-Garous/Vampires maximum.

