



Wer hier nicht lacht, gewinnt!

Das Spiel zur Amazon Prime Show für 3–6 Comedy-Fans ab 14 Jahren

Autoren: Inka und Markus Brand, Kaddy Arendt und Dirk A. Dudek

Spielidee

Auch das zweite Spiel zur beliebten Comedy-Show ist denkbar einfach: Wer zuletzt lacht, gewinnt. Dabei ist nahezu alles erlaubt – die Hauptsache ist, ihr bringt die anderen zum Lachen. Ihr könnt die Mini Edition einzeln spielen oder die Karten mit *LOL – Das Spiel* kombinieren.

Die neue Kategorie *Dünnes Eis* bringt eure Köpfe zum Rauchen und gut gespielt, ernste Mienen zum Lachen.

Inhalt

120 Karten bestehend aus:

- A)** 30 Gong-Karten: Dünnes Eis
- B)** 30 Gong-Karten: Vorlesen
- C)** 30 Gong-Karten: Du&Ich
- D)** 30 Gong-Karten: Gruppenspiel

E) 12 Lebensmarker (2 je Charakter)

F) 30 Lach-Chips

G) 1 Buzzer-Chip

H) 1 Spinner mit Pfeil



Spielziel

Ziel ist es nicht zu lachen. Wer lacht, verliert ein Leben. Wer zwei Mal lacht, ist raus, kann aber noch versuchen, die anderen zum Lachen zu bringen und so Punkte für den Sieg kassieren. Am Ende kann jeder von euch einen oder sogar zwei Titel gewinnen:

- 1. Champion von LOL – Mini Edition** wird die letzte Person mit mindestens einem vorhandenen Leben. In dem Fall endet das Spiel sofort. Ist der Timer abgelaufen, gewinnen alle Personen, die zu diesem Zeitpunkt noch die meisten Leben besitzen.
- 2. Spaßvogel von LOL – Mini Edition** wird die Person, die die meisten Lach-Chips besitzt und damit die anderen am häufigsten zum Lachen gebracht hat.

Vor dem Spiel

Am besten sagt ihr bereits **vor dem Spieleabend** allen Bescheid, sodass sie sich vorbereiten können. Bei LOL ist nämlich (fast) alles erlaubt, was für Lacher sorgt. Je unvorhersehbarer ihr euch verhaltet, desto lustiger und damit härter wird es. Aber: Klärt vorher ab, was erlaubt ist, und lasst eurer Kreativität freien Lauf.

Wo wird gespielt?

Das bestimmt, wer zu dieser LOL-Spielrunde eingeladen hat.

Wenn möglich, solltet ihr euch alle in einem oder mehreren Räumen frei bewegen können – das ist euer Spielbereich.

Hinweis: Auch selbst vorbereitete Sketche und Gags kannst du der Gruppe vortragen. Ruf hierzu laut „GONG“ und nimm dir einen Lach-Chip. Jetzt gehört die Bühne dir. Hier hast du die Möglichkeit, auf deine Spielrunde einzugehen.

Spielvorbereitung



- 1. Wählt alle einen Charakter** (abgebildet auf der Seitenwand des Schachtelunterteils) und nehmt euch die zwei passenden **Lebensmarker** (Herzen). Steckt sie an den Schachtelrand in den passenden Bereich. Dies sind eure Leben für das Spiel. Überzählige Marker kommen zurück in die Schachtel.
- 2. Die Gong-Karten** sortiert ihr nach den Rückseiten: Grün (Sprechblasen), Pink (Mikrofon), Blau (Smileys) und Orange (Crazy Smiley). Dann mischt ihr jeden einzelnen Stapel einmal gut durch und legt sie verdeckt in der Tischmitte bereit.
Wichtig: Damit das Spiel möglichst lange Abwechslung bietet, solltet ihr die Karten nicht einfach so lesen. Lasst euch bei der nächsten Partie überraschen!
- 3. Legt die Lach-Chips** mit der Aufschrift „Last One Laughing“ nach oben bereit und platziert den Buzzer-Chip für alle gut erreichbar in der Tischmitte.
- 4. Legt zusätzlich ein Handy** bereit. Und nun kann es auch schon losgehen!

Spielablauf

Stellt einen **Timer auf 20 Minuten**. Das Spiel beginnt, indem eine Person auf den Buzzer-Chip haut und ein gut hörbares akustisches Signal gibt (z. B. „Döööt“). Jetzt beginnt die Runde und ihr dürft **ab sofort nicht mehr lachen**.

Ertappt ihr eine andere Person beim Lachen oder Grinsen, haut auf den Buzzer-Chip und macht ein gut hörbares Geräusch. Die Spielrunde ist damit unterbrochen und die ertappte Person verliert ein Leben. Wenn du eine Person zum Lachen gebracht hast, bekommst du einen Lach-Chip als Punkt. Nach der Auswertung setzt ihr das Spiel fort, indem eine Person erneut auf den Buzzer-Chip haut und das mit einem Geräusch untermauert.

Hinweis: In der Auswertungsphase ist Lachen immer erlaubt. Erst wenn erneut auf den Buzzer-Chip gehauen wird, darf nicht mehr gelacht werden.

Verlierst du dein zweites Leben, giltst du als **„passive Person“**. Als passive Person kannst du weiterhin für jede Menge Unfrieden sorgen und versuchen, die noch aktiven Personen zum Lachen zu bringen. Der Titel als Spaßvogel ist noch in deiner Reichweite.

Wichtig: Passive Personen dürfen selbstverständlich immer lachen!

Was bedeutet „lachen“?

Sprecht euch am besten vorher ab, was als Lachen gilt. Fest steht, Lächeln, Grinsen und glucksende Lachgeräusche sind verboten. Euch zum Lachen hinter Möbeln zu verstecken oder den Mund zuzuhalten, ist ebenfalls nicht erlaubt.



Du wurdest beim Lachen erwischt?

Dann verlierst du ein Leben, indem du einen deiner Marker vom Rand in die Schachtel legst. Außerdem sagst du, wer dich zum Lachen gebracht hat. Diese Person oder Personen erhalten einen Lach-Chip aus der Mitte. Legt sie mit der Smiley-Seite nach oben vor euch ab.

Wichtig: Der Spielspaß steht an erster Stelle. Wenn du gelacht hast, solltest du es direkt zugeben.

Wie bringe ich jemanden zum Lachen?

Hier sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt. Ihr dürft Utensilien, Kostüme und Gimmicks mitbringen, um andere zum Lachen zu bringen. Slapsticks, Sketche, Witze – alles ist erlaubt! LOL – Die Mini Edition bietet euch noch mehr Ideen und Witze. Einzig das Anfassen oder Kitzeln von Personen ist nicht erlaubt (bzw. nur dann, wenn es durch eine Karte vorgegeben wird und alle vorab damit einverstanden sind).

Die Gong-Karten

Um eine Gong-Aktion auszulösen, rufe laut „GONG!“. Jetzt stehst du im Zentrum der Aufmerksamkeit. Bei dem Ausruf müssen sich alle anderen dir zuwenden.

Wichtig: Auch die passiven Personen können jederzeit den Gong ausrufen.

1. Mut wird hier belohnt: Nimm dir sofort einen Lach-Chip. So hast du direkt gepunktet.
2. Ziehe anschließend eine Gong-Karte von einem Stapel deiner Wahl und befolge die Anweisungen auf der Karte. Personen, die bei den Gong-Karten von dir zum Mitmachen gewählt werden, dürfen sich nicht weigern. Du kannst auch passive Personen wählen.

Wichtig: Du gewinnst auch die Mini Edition von LOL nicht, indem du die Minispiele erfolgreich absolvierst. Es geht immer darum, die anderen zum Lachen zu bringen und dabei nicht selbst die Fassung zu verlieren.

Entscheide dich zwischen vier unterschiedlichen Kategorien:

Vorlesen! Auf diesen Karten stehen Witze oder lustige Sprüche. Du kannst entweder alles oder nur einzelne Witze vortragen. Vorsicht: Du könntest selbst lachen!

Du & Ich! Diese witzigen Minispiele macht ihr zu zweit. Schnapp dir also eine andere Person. Die genauen „Regeln“ sind auf der jeweiligen Karte beschrieben.

Gruppenspiel! Hier machen alle mit. Auch hier findet ihr die „Regeln“ auf der jeweiligen Karte.

Dünnes Eis! Hier ist deine Kreativität gefragt. Decke eine Karte auf. Auf der Karte siehst du verschiedene Orte und Situationen. Alle sind durch einen bestimmten vorangestellten Buchstaben gekennzeichnet (A–D).

Jetzt drehe den Spinner: Je nachdem auf welcher Kategorie der Pfeil stehen bleibt, musst du zu den Orten oder Situationen die passenden Worte finden.

Hinweis: Alle anderen dürfen jederzeit ihre eigenen Ideen einwerfen.

Das kannst du da und da sagen (Zweigesichtiger Smiley):

Denk dir etwas aus, was du sagen kannst, wenn du in der jeweiligen Situation wärst. Aber aufgepasst: Hier gibt es zwei Buchstaben. Dein Satz muss also zu beiden Orten passen.

Beispiel: Der Pfeil hat bei dem zweigesichtigen Smiley im Bereich B+D gestoppt. B ist „Beim ersten Date“ und D ist „Im ICE“. Sag die Orte für die Gruppe laut an. Dann bist du gefragt. Etwas, was du an beiden Orten sagen könntest, wäre: „Der Zug ist abgefahren“ oder „Kommt er noch“.

Das darfst du auf keinen Fall sagen (Schweigender Smiley):

Unangebracht, makaber oder einfach daneben – hier ist alles erlaubt. Sag etwas, was du in dieser Situation oder an diesem Ort normalerweise auf keinen Fall sagen würdest.

Beispiel: Der Pfeil hat bei dem schweigenden Smiley im Bereich des Buchstaben D gestoppt. Lies laut vor, was bei D steht: „Im Museum“. Sei kreativ! Wie wäre es mit „Das kann auch mein Dreijähriger“ oder „Gib mal den Edding“.

Der beste Werbeslogan (Dollar-Augen-Smiley):

Wie lässt sich der Ort oder die Situation am besten vermarkten? Hier darfst du dir einen Begriff auf der Karte frei aussuchen (A–D).

Beispiel: Der Pfeil hat bei dem Dollar-Augen-Smiley gestoppt. Teile der Gruppe mit, für welchen Begriff du dich entschieden hast: „Bei der Beerdigung“. Jetzt bist wieder du gefragt, denk dir den besten Werbeslogan aus: „Hier kommt keiner mehr raus“ oder „Wir machen den Weg frei“.

Spielende

Ist der Timer abgelaufen oder hat nur noch eine Person Leben übrig, ist das Spiel zu Ende. Wertet nun, wie unter Spielziel beschrieben, aus, wer gewonnen hat.

Ihr wollt noch mehr Spaß?

Kombiniert LOL – Das Spiel mit dieser Mini Edition. Dafür mischt ihr die drei Kategorien *Du&Ich*, *Vorlesen* und *Gruppenspiel* einfach zusammen. *Dünnes Eis* bietet euch eine zusätzliche Kategorie.

Folgt ansonsten den Regeln aus LOL – Das Spiel:

1. Nutzt den elektronischen Buzzer.
2. Nutzt zusätzlich die Gong-Chips:
 - Nehmt sie als Belohnung, wenn ihr „GONG!“ ausruft.
 - Umgedreht gilt die Smiley-Seite als Punkt.
3. Ersetzt die Herzen durch die Charaktere:
 - Sie symbolisieren eure Leben.
 - Legt den entsprechenden Charakter zurück in die Schachtel, wenn einer von euch ein Leben verliert.
4. Nutzt die Inspirationskarten:
 - Ihr dürft sie jederzeit einsetzen.

Ansonsten ist alles wie immer!

Und nun wünschen wir euch ernste Miene zum lustigen Spiel!

LOL: Last One Laughing © 2024 Amazon Content Services LLC
Original 'Documental' format © Yoshimoto

© 2024

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
ravensburger.com