

2+

Formes et couleurs

Un jeu incontournable pour apprendre à reconnaître les formes et les couleurs tout en s'amusant !

L'enfant joue à collecter des jetons de formes et de couleurs variées, pour compléter 8 grandes silhouettes amusantes : un clown, une tortue, un bonhomme de neige, un avion, et bien d'autres à découvrir !

Ce jeu favorise le **sens de l'observation**, la capacité de **raisonnement** et la **motricité fine**.



Formes et
grandeurs



Observation



Raisonnement



Contenu

- 4 planches Silhouettes recto-verso
bateau, gâteau, tortue, voiture, poisson, avion,
clown, bonhomme de neige
- 20 pièces de formes et de couleurs
différentes
- 1 notice

Ravensburger

Jeu 1 : Découvre les formes

jeu d'association
pour 1 joueur

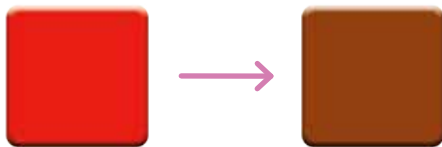
Préparation

Mélanger les pièces colorées. Ne pas utiliser les silhouettes.

Comment jouer

L'enfant prend une pièce au hasard et **il doit retrouver l'autre pièce qui a la même forme.**

Les dix formes sont reproduites en deux tailles :
Le rond, le carré, l'ovale, le demi-disque, le triangle, le croissant, la croix, l'étoile, la fleur, le cœur.



Jeu 2 : Découvre les couleurs

jeu d'association
pour 1 joueur

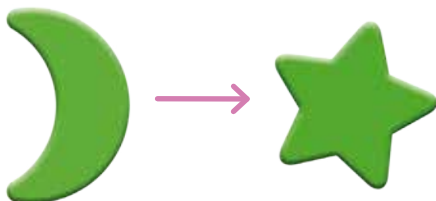
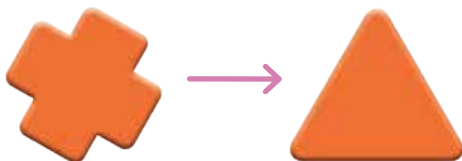
Préparation

Mélanger les pièces colorées. Ne pas utiliser les silhouettes.

Comment jouer

L'enfant prend une pièce au hasard et **il doit retrouver l'autre pièce qui a la même couleur.**

Les dix couleurs sont utilisées sur deux formes :
bleu, rouge, vert, jaune, orange, marron, violet, gris, rose, noir.



Jeu 3 : Complète les silhouettes

1 à 4 joueurs

Préparation

Chaque joueur* choisit une **silhouette à compléter**. À deux joueurs, chacun prend deux silhouettes. Les pièces sont disposées au milieu des joueurs.

Comment jouer

Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur à son tour **tire une pièce** et **annonce sa forme et sa couleur**, puis il la **place dans l'encastrement de sa silhouette**. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Chaque pièce étant utilisée deux fois, les joueurs doivent être très observateurs et rapides pour compléter la silhouette sans se tromper. Certains joueurs peuvent ainsi ne pas compléter leur silhouette.

Fin de la partie

La partie prend fin quand un joueur a complété les cinq emplacements vides de sa silhouette. Il a gagné !



Jeu 4 : Forme ou couleur ?

2 à 4 joueurs

Préparation

Chaque joueur choisit une **silhouette à compléter**. À deux joueurs, chacun prend deux silhouettes. Les pièces sont disposées au milieu des joueurs.

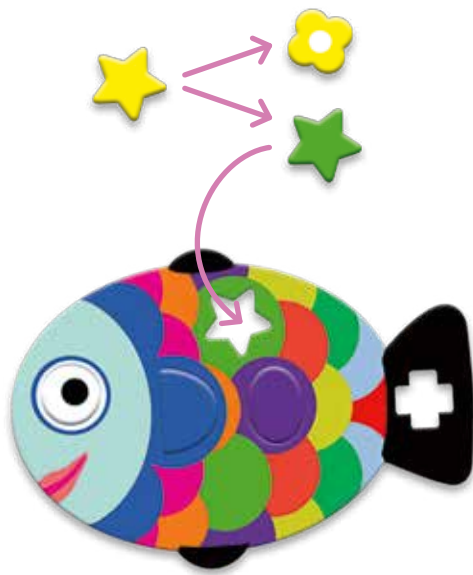
Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur à son tour prend une pièce au hasard. Si elle ne correspond pas à un emplacement de sa silhouette, il peut prendre une autre pièce qui a soit la même couleur, soit la même forme.

Par exemple, il pioche l'étoile jaune. Il a le choix de prendre à la place l'étoile verte ou la fleur jaune, selon ce qui complète sa silhouette.

S'il n'a pas besoin de l'une de ces pièces, il repose celle qu'il avait prise. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

La partie prend fin quand un joueur a complété les cinq emplacements vides de sa silhouette. Il a gagné !



*Le mot «joueur» (et l'emploi du genre masculin en général) englobe les joueurs et les joueuses.

Retrouvez à chaque âge une collection de jeux adaptée

2+



3+



4+



5+



ILLUSTRATIONS Christelle Lardenois

DESIGN GRAPHIQUE Sophie Voisin

DESIGN PACKAGING Kinetic MCD



10
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairede mesdechets.fr

© 2025

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg · www.ravensburger.com

Jeux Ravensburger® n° 24 743 1

Ravensburger

242343