

UDO PEISE

KUNTERBUNTER

BAUERNHOF

5+

1-4

15'

EIN WÜRFELSPIEL FÜR 1-4 AUSMALFANS

Ohje so ein Durcheinander auf dem Bauernhof!

Über Nacht sind ein paar Farben verschwunden. Helft den Hofkatzen dabei den Tieren, Obstkörben und Heuhaufen ihre Farben wieder zu geben. Doch aufgepasst, ihr müsst beim Ausmalen bestimmten Regeln folgen. Die Hofkatzen zeigen euch wie.

INHALT

- 1 Ausmalblock
- 4 Bauernhof-Würfel
- 5 Buntstifte
(Rot, Gelb, Blau, Grün, Lila)



SPIELVORBEREITUNG

Je nachdem, wie viele mitspielen, legt ihr die folgende Anzahl an Würfeln und Buntstiften in beliebiger Farbe in die Tischmitte:

- 2 Personen –  
- 3 Personen –  
- 4 Personen –  

Wähle einfach die Farben aus, die du möchtest!

Die restlichen Buntstifte und Würfel bleiben in der Schachtel. Danach nehmt ihr euch jeweils **eine Seite aus dem Ausmalblock**. Und dann kann es auch schon losgehen!



SPIELZIEL

Ziel des Spiels ist es am schnellsten **5 Bauernhof-Gruppen** aus Tieren, Obstkörben und Heuhaufen auf die richtige Weise auszumalen. Wie das genau geht, zeigen dir die Hofkatzen. Hier gilt es gut aufzupassen, denn manche Gruppen wollen in der **gleichen Farbe** ausgemalt werden und andere Gruppen in **unterschiedlichen Farben**.

Und dann gibt es noch die Tiere beim Stall, die kannst du **ausmalen, wie du möchtest**. Hier gibt es keine Ausmalregel.

SPIELABLAUF

Wer zuletzt ein Tier gestreichelt hat, darf anfangen.

Würfel zuerst mit allen Würfeln. Leg die Würfel danach in die Tischmitte, so dass alle die Abbildungen oben auf den Würfeln gut sehen können.

Jetzt suchst du dir einen Buntstift und einen Würfel mit einem Motiv, das du ausmalen möchtest, aus. Das macht ihr **der Reihe nach im Uhrzeigersinn**, bis alle einen Buntstift und einen Würfel ausgewählt haben. Am Ende sollte noch ein Buntstift übrigbleiben.

Am besten nimmst du beide Hände zum Würfeln.



Leg den Würfel auf dein Blatt, damit du siehst, was du ausmalen darfst.

Jetzt malt ihr alle gleichzeitig! Mal mit deinem Stift genau das eine Motiv einmal aus, für das du dich gerade entschieden hast. Aber vorsicht, dabei musst du die Ausmalregeln beachten (s.u.).

Beispiel (3P.):

Lara nimmt den roten Stift und malt ein Huhn aus.

Sie sagt laut: „Ich male ein Huhn rot aus.“

Alex sagt: „Ich male ein Pferd blau aus.“

Und Jonathan sagt: „Ich male einen Obstkorb lila aus.“

Der gelbe Stift bleibt liegen.

Wenn ihr alle fertig seid, legt ihr die Stifte und Würfel wieder zurück in die Mitte, und das reihum nächste Kind beginnt.



Ihr spielt die nächste Runde:

1. Würfeln
2. Reihum Stift & Würfel nehmen
3. Ausmalen

Nicht vergessen laut anzusagen, was ihr ausmalt!



BAUERNHOF-GRUPPEN UND ZAUNLATTEN

Tiere, Obstkörbe und Heuhaufen sind auf deiner Malblock-Seite in kleinen **Bauernhof-Gruppen** abgebildet. Das erkennst du daran, dass die Motive nah beieinander sind.

Es gelten die folgenden Ausmalregeln: Die Bauernhof-Gruppen **links** vom Stall wollen in der **gleichen Farbe** innerhalb ihrer Gruppe ausgemalt werden. Alle **rechts** vom Stall wollen hingegen innerhalb ihrer einzelnen Gruppen in **unterschiedlichen Farben** ausgemalt werden.

Auf dem Ausmalblock erinnern euch auch die **Hofkatzen oben links und rechts**, an die Ausmalregeln.



Nur den vier Tieren beim **Stall in der Mitte** ist ihre **Farbkombination unwichtig**. Hier dürfen also beispielsweise zwei Tiere blau, eins gelb und eins lila ausgemalt werden – oder auch in jeder anderen Farbe und Farbkombination.



Sobald du eine **Gruppe vollständig** ausgemalt hast, darfst du zusätzlich eine deiner **Zaunlatten ausmalen**. Sag auch das laut an. Auch für die Tiere beim Stall darfst du eine Zaunlatte ausmalen, wenn du die Gruppe vollständig ausgemalt hast.



Hinweis:

Wenn du nichts Passendes mit deiner Farbe ausmalen kannst, darfst du stattdessen eine Blume ausmalen. Die bringt dir zwar keinen Punkt, kann aber am Spielende bei Gleichstand entscheidend sein.



SPIELENDEN

Sobald die erste Person alle **5 Zaunlatten** ausgemalt hat, ist das Spiel vorbei und sie hat gewonnen! Habt ihr gleichzeitig die letzte Zaunlatte angemalt, gewinnt die Person mit den meisten ausgemalten Blumen.

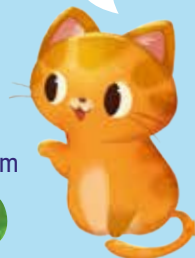
Ihr wollt eine schnelle Runde spielen?
Dann einigt euch, nur 3 der 5 Zaunlatten auszumalen.

SOLOSPIEL

Jetzt verläuft das Spiel etwas anders:

Nimm dir zwei Würfel und vier Buntstifte deiner Wahl.

Du spielst insgesamt **vier Runden**. Die **Marienkäfer rechts unten** zeigen dir im Verlauf des Spiels an, in welcher Runde du gerade bist.



Beginn mit der ersten Runde: Würfel mit beiden Würfeln und such dir danach wie gewohnt einen Buntstift aus. Male **Beides**, was du gewürfelt hast, mit der ausgewählten Farbe aus. Leg dann den Buntstift zur Seite. Für deinen nächsten Zug gilt dasselbe: Würfel zunächst mit beiden Würfeln und such dir dann einen der übrigen Buntstifte aus. Leg diesen nach dem Ausmalen wieder zur Seite. Sobald nur noch ein Buntstift in deiner Auswahl liegt, also nach 3 Zügen, ist die erste Runde vorbei. Kreuze als Erinnerung einen **Marienkäfer** an.

Für die zweite Runde legst du die anderen Buntstifte wieder dazu und kannst erneut aus allen vier Farben auswählen usw.

Hast du – **nach zwölf Zügen** – alle vier Marienkäfer angekreuzt, ist das Spiel vorbei.

Wie viele Zaunlatten konntest du in den vier Runden ausmalen?

1 Zaunlatte – Da war wohl ein Farblecks-Neuling am Werk

2-3 Zaunlatten – Bravo, kleine Farbenfee

4 Zaunlatten – Fantastisch, du bist ein echtes Farbringenie

5 Zaunlatten – Spektakulär, du bist ein kunterbuntes Farbenwunder



Du hast alle Seiten des Ausmalblocks genutzt oder willst einfach noch mehr malen?

Scann den QR-Code in der Schachtel und drucke dir entweder die Schwarz-Weiß Vorlage aus oder die kunterbunte Ausmalblock-Seite für noch mehr Spielspaß.



Autor: Udo Peise – **Redaktion:** Kimberly Wichniarz
Art Direction: Sophie Wegwart – **Illustration:** MEIMO
Techn. Entwicklung: Tobias Kesselring

© 2025
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
ravensburger.com

