



HAUSSERS ® ORIGINAL

Design: Florentyna Butler, Schwarzschild,
Gisela Kössler (Pravidla hry)
Umělecké ztvárnění: Chiara Bellavite
Redakce: Tina Landwehr,
Karoline Weber & Verena Weber



84 karet s čísly



15 spojovacích karet



4 žolíky



7 bonusových karet

CÍL HRY

Snažte se co nejrychleji zbavit karet z ruky tím, že je vyložíte do čtyř různých číselných řad. Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů vyloží svou poslední kartu z ruky.

Vyhrává ten, kdo získá **nejvíce kladných bodů**.

PŘÍPRAVA HRY



Dejte stranou **spojovací karty**, **bonusové karty** a čtyři **karty s číslem 11**. Bonusové karty zatím nebudou potřeba, položte je na okraj stolu.

Karty s číslem 11 vyložíte s určitým odstupem lícem nahoru pod sebe do středu stolu (viz obrázek vlevo).

Pořadí barev přitom nehraje žádnou roli.



Od těchto karet začnete během hry tvořit **číselné řady od 1 do 21** ve čtyřech barvách, proto budete potřebovat dostatek místa na obou stranách karet s číslem 11.

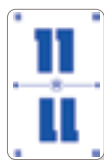
Zbylé karty s čísly zamíchejte spolu se žolíky, to jsou tzv. karty do ruky. Tyto karty a spojovací karty si rozdáte následujícím způsobem:

2 a 3 hráči: 4 spojovací karty a 20 karet do ruky

4 hráči: 3 spojovací karty a 15 karet do ruky

5 hráčů: 3 spojovací karty a 12 karet do ruky

6 hráčů: 2 spojovací karty a 12 karet do ruky



Spojovací karty si položte před sebe. Karty do ruky si vezměte tak, abyste je viděli pouze vy. Nepoužité spojovací karty vyřadíte ze hry. Zbylé žolíky a karty s čísly položte zamíchané na stůl lícem dolů jako dobírací balíček.

PRŮBĚH HRY

Začíná nejmladší hráč. Poté hra pokračuje po směru hodinových ručiček. Když jste na řadě, můžete udělat jednu z následujících akcí:

- **Přiložte 1 až 4 karty** z ruky k jedné nebo více číselným řadám, nebo
- si vezměte **vrchní kartu z dobíracího balíčku**.

Poté váš tah končí a na řadě je další hráč.

Přikládání 1 až 4 karet

Když jste na řadě, můžete přiložit **1 až 4 karty z ruky** (karty s čísly a/nebo žolíka) k libovolné řadě karet. **Navíc** můžete použít jednu nebo několik **spojovacích karet**.

Pravidla:

- Barva vyložené jedenáctky určuje barvu celé řady.
Například k červené jedenáctce lze umístit pouze karty s červenými čísly.
- Na jedné straně každé jedenáctky se karty přikládají sestupně od 10 do 1, na druhé straně vzestupně od 12 do 21.
- Každá barva tvoří pak souvislou řadu čísel od 1 do 21.
Žádná čísla nesmí být vynechána (výjimkou jsou žolíky nebo spojovací karty, viz níže).

Pokud jsou v dobíracím balíčku stále karty, je **přikládání karet dobrovolné**. Můžete si tedy například z taktických důvodů ponechat karty v ruce. Jestliže je **dobírací balíček prázdný**, musíte přiložit **alespoň jednu kartu**, pokud můžete. Pokud nemáte možnost přiložit kartu, váš tah končí a na řadě je další hráč.

Žolík



Místo libovolné karty s číslem lze použít žolíka. Počítá se jako **jedna ze 4 karet**, které mohou být během jednoho tahu přiloženy. Později můžete během svého tahu vyměnit žolíka za odpovídající kartu s číslem a vzít si žolíka zpět do ruky.

Můžete jej znovu ihned vyložit nebo až v některém z následujících tahů. Žolíky, které vám na konci hry **zůstanou v ruce**, mají hodnotu **11 záporných bodů**.

Pravidla pro použití žolíků:

- Žolík může být vyměněn pouze jako dodatečná akce k přikládání karet. Pokud si tedy dobíráte z balíčku, nemůžete ve stejném tahu vyměnit žolíka.
- Pokud nemůžete vyložit žádnou kartu, ale máte žolíka, nemusíte jej použít.
- Žolíky mohou být přikládány ke spojovacím kartám a naopak (viz „Spojovací karty“).
- Abyste se vyhnuli záporným bodům, můžete odhodit žolíka kdykoli z ruky, to znamená, že jej vrátíte zpět do krabice. Odhození žolíka se však počítá jako jedna ze 4 karet, které smíte během svého tahu zahrát.
- Během jednoho tahu můžete přiložit nebo odhodit i více žolíků.
- Hru můžete ukončit i tím, že jako poslední kartu přiložíte žolíka.

Bonusové karty



Pokud někdo přiloží poslední chybějící kartu na jedné straně číselné řady (čísla od 1 do 11 nebo od 11 do 21), **a tím tuto stranu řady kompletně dokončí**, získává bonusovou kartu.
Tato karta se položí lícem nahoru před daného hráče.
Pokud dokončíte jednu stranu řady **za pomoci žolíka**, získáváte také bonusovou kartu.
Pokud však někdo později tohoto žolíka vymění, další bonusovou kartu za to již nedostane. Na konci hry má každá **bonusová karta hodnotu 11 kladných bodů**.

Spojovací karty



Spojovací karty mohou „přemostit“ chybějící čísla v jiných řadách. Pokládají se nad nebo pod již vyloženou kartu s číslem nebo žolíka **a vždy vedou k sousední řadě**. V sousední řadě musíte **okamžitě přiložit kartu se stejným číslem** a odpovídající barvou nebo žolíka. K této kartě s číslem nebo k žolíkovi pak mohou být dále přikládány další karty s číslem v obou směrech.

Spojovací karty nesmíte používat jako žolíky (viz příklad). Během jednoho tahu můžete použít **libovolný počet** spojovacích karet.

Ty se nepočítají mezi 1 až 4 karty, které lze v jednom tahu zahrát, a mohou být tedy vyloženy **navíc**. Používání spojovacích karet je dobrovolné.

Pokud vám na konci hry zůstanou spojovací karty, nezískáváte za ně ani kladné, ani záporné body.

Příklad:

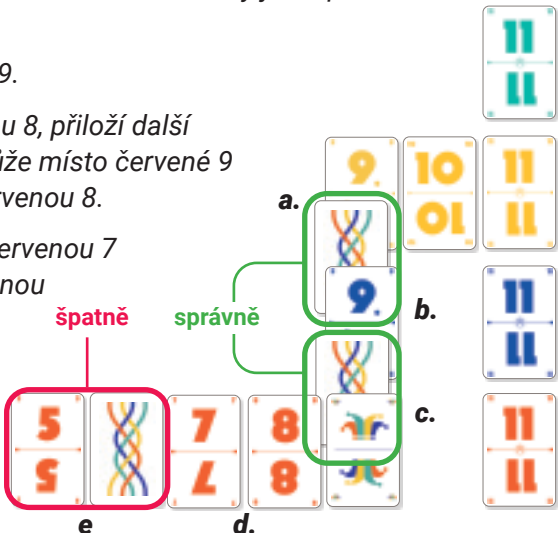
a. Timo chce vyložit modrou 9, ale chybí mu k tomu modrá 10. Proto přiloží ke žluté 9 spojovací kartu, která vede k modré řadě. Spojovací karty se nepočítají mezi 4 karty, které se smí během tahu zahrát. Může tedy ještě přiložit další 4 karty.

b. Nyní musí ihned přiložit modrou 9.

c. Jelikož chce také vyložit červenou 8, přiloží další spojovací kartu k modré 9. Poté může místo červené 9 použít žolíka a následně přiložit červenou 8.

d. Teď je na řadě Věra. V ruce má červenou 7 a červenou 5. Červenou 7 může rovnou přiložit k červené 8.

e. Červenou 5 už ale nemůže přiložit, protože nemá žolíka a spojovací kartu nemůže použít uvnitř stejné řady místo chybějící karty s číslem.



Dobírání vrchní karty z balíčku

Pokud **nemůžete** nebo **nechcete** přiložit žádnou kartu, musíte si vzít do ruky vrchní kartu z dobíracího balíčku, pak je na řadě další hráč. Když je dobírací balíček prázdný, musíte přiložit alespoň jednu kartu, pokud můžete. Pokud nemáte žádnou vhodnou kartu, pokračuje ve hře další hráč.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile někdo přiloží svou **poslední kartu z ruky**.

Pak se spočítají body:

- Každá bonusová karta má hodnotu 11 kladných bodů.
- Každá karta, která vám zůstala v ruce, má hodnotu záporných bodů odpovídající hodnotě karty.
- Každý žolík, který vám zůstal v ruce, se počítá jako 11 záporných bodů.

Hráč s **nejvyšším počtem kladných bodů** vyhrává hru.

V případě nerozhodného výsledku se o vítězství dělíte. Pro delší herní zábavu si jednoduše zapisujte body a hrajte tolik her, kolik je hráčů u stolu!

Tip, jak šetřit místem při vykládání karet:

Přikládejte karty tak, aby se částečně překrývaly svisle nebo vodorovně. Dávejte však pozor, aby bylo jasné, ke kterým kartám s číslem patří spojovací karty.

