



HAUSSERS ® ORIGINAL

Dizajn: Florentyna Butler, Schwarzschild,
Gisela Kössler (pravidlá hry)
Umelecké stvárnenie: Chiara Bellavite
Redakcia: Tina Landwehr,
Karoline Weber & Verena Weber



84 kariet s číslami



15 spojovacích kariet



4 žolíky



7 bonusových kariet

CIEĽ HRY

Snažte sa čo najrýchlejšie zbaviť kariet z ruky tým, že ich vyložíte do štyroch rôznych číselných radov. Hra končí vo chvíli, keď jeden z hráčov vyloží svoju poslednú kartu z ruky.

Vyhráva ten, kto získa **najviac kladných bodov**.

PRÍPRAVA HRY

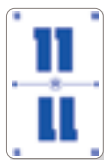


Dajte bokom **spojovacie karty, bonusové karty** a štyri **karty s číslom 11**. Bonusové karty zatiaľ nebudete potrebovať, položte ich na okraj stola.



Karty s **číslom 11** vyložte s určitým odstupom lícom hore pod seba do stredu stola (pozri obrázok vľavo).

Poradie farieb pritom nehrá žiadnu rolu.



Od týchto kariet začnete počas hry tvoriť **číselné rady od 1 do 21** v štyroch farbách, preto budete potrebovať dostatok miesta na oboch stranách kariet s číslom 11.



Zvyšné karty s číslami zamiešajte spolu so žolíkmi, to sú tzv. karty do ruky. Tieto karty a spojovacie karty si rozdáte nasledujúcim spôsobom:

2 a 3 hráči: 4 spojovacie karty a 20 kariet do ruky

4 hráči: 3 spojovacie karty a 15 kariet do ruky

5 hráčov: 3 spojovacie karty a 12 kariet do ruky

6 hráčov: 2 spojovacie karty a 12 kariet do ruky

Spojovacie karty si položte pred seba.

Karty do ruky si vezmite tak, aby ste ich videli iba vy. Nepoužité spojovacie karty vyradte z hry. Zvyšné žolíky a karty s číslami položte zamiešané na stôl lícom dole ako balíček na ťahanie kariet.

PRIEBEH HRY

Začína najmladší hráč. Potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Keď ste na rade, môžete urobiť jednu z nasledujúcich akcií:

- Priložte **1 až 4 karty** z ruky k jednému alebo viacerým číselným radom, alebo
- si vezmite **vrchnú kartu z balíčka na ťahanie kariet**.

Potom váš ťah končí a na rade je ďalší hráč.

Prikladanie 1 až 4 kariet

Keď ste na rade, môžete priložiť **1 až 4 karty z ruky** (karty s číslami a/alebo žolíka) k ľubovoľnému radu kariet. **Navyše** môžete použiť jednu alebo niekoľko **spojovacích kariet**.

Pravidlá:

- Farba vyloženej jedenástky určuje farbu celého radu.
Napríklad k červenej jedenástke je možné umiestniť iba karty s červenými číslami.
- Na jednej strane každej jedenástky sa karty prikladajú zostupne od 10 do 1, na druhej strane vzostupne od 12 do 21.
- Každá farba tvorí potom súvislý rad čísel od 1 do 21.
Žiadne čísla nesmú byť vynechané (výnimkou sú žolíky alebo spojovacie karty, pozri nižšie).

Pokiaľ sú v balíčku na ťahanie kariet stále karty, je **prikladanie kariet dobrovoľné**. Môžete si teda napríklad z taktických dôvodov ponechať karty na ruke. Ak je **balíček na ťahanie kariet prázdny**, musíte priložiť **aspoň jednu kartu**, pokiaľ môžete. Pokiaľ nemáte možnosť priložiť kartu, váš ťah končí a na rade je ďalší hráč.

Žolík



Namiesto ľubovoľnej karty s číslom je možné použiť žolíka. Počíta sa ako **jedna zo 4 kariet**, ktoré môžu byť počas jedného ťahu priložené. Neskôr môžete počas svojho ťahu vymeniť žolíka za zodpovedajúcu kartu s číslom a vziať si žolíka späť do ruky.

Môžete ho znova ihneď vyložiť alebo až v niektorom z nasledujúcich ťahov. Žolíky, ktoré vám **na konci hry zostanú na ruke**, majú hodnotu **11 záporných bodov**.

Pravidlá pre použitie žolíkov:

- Žolík môže byť vymenený iba ako dodatočná akcia na prikladanie kariet. Pokiaľ si teda ťaháte kartu z balíčka, nemôžete v rovnakom ťahu vymeniť žolíka.
- Ak nemôžete vyložiť žiadnu kartu, ale máte žolíka, nemusíte ho použiť.
- Žolíky môžu byť prikladané k spojovacím kartám a naopak (pozri „Spojovacie karty“).
- Aby ste sa vyhli záporným bodom, môžete odhodiť žolíka kedykoľvek z ruky, to znamená, že ho vrátite späť do krabice. Odhodenie žolíka sa však počíta ako jedna zo 4 kariet, ktoré môžete počas svojho ťahu zahrať.
- Počas jedného ťahu môžete priložiť alebo odhodiť aj viac žolíkov.
- Hru môžete ukončiť aj tým, že ako poslednú kartu priložíte žolíka.

Bonusové karty



Pokiaľ niekto priloží poslednú chýbajúcu kartu na jednej strane číselného radu (čísla od 1 do 11 alebo od 11 do 21), **a tým túto stranu radu kompletne dokončí**, získava bonusovú kartu. Táto karta sa položí lícom nahor pred daného hráča. Ak dokončíte jednu stranu radu za pomoci žolíka, získavate aj bonusovú kartu. Pokiaľ však niekto neskôr tohto žolíka vymení, ďalšiu bonusovú kartu za to už nedostane. Na konci hry má každá **bonusová karta hodnotu 11 kladných bodov**.

Spojovacie karty



Spojovacie karty môžu „premostiť“ chýbajúce čísla v iných radoch. Pokladajú sa nad alebo pod už vyloženú kartu s číslom alebo žolíka a **vždy vedú k susednému radu**. V susednom rade musíte **okamžite priložiť kartu s rovnakým číslom** a zodpovedajúcou farbou alebo žolíka. K tejto karte s číslom alebo k žolíkovi potom môžu byť ďalej prikladané ďalšie karty s číslom v oboch smeroch.

Spojovacie karty nesmiete používať ako žolíky (pozri príklad). Počas jedného ťahu môžete použiť **ľubovoľný počet** spojovacích kariet.

Tie sa nepočítajú medzi 1 až 4 karty, ktoré je možné v jednom ťahu zahrať a môžu byť teda vyložené **navyš**. Používanie spojovacích kariet je dobrovoľné.

Pokiaľ vám na konci hry zostanú spojovacie karty, nezískavate za ne ani kladné, ani záporné body.

Príklad:

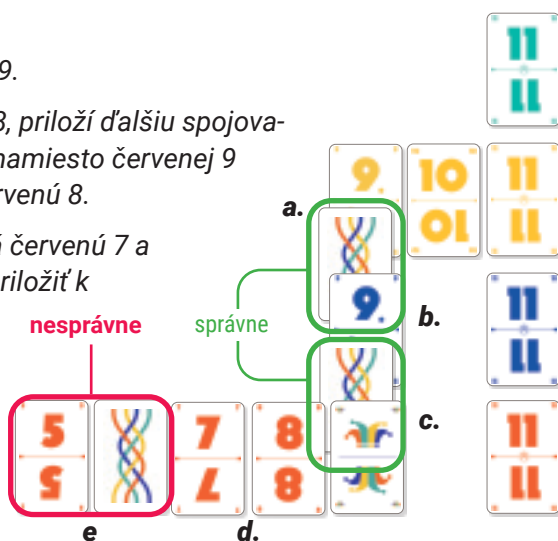
a. Timo chce vyložiť modrú 9, ale chýba mu k tomu modrá 10. Preto priloží k žltej 9 spojovaciu kartu, ktorá vedie k modrému radu. Spojovacie karty sa nepočítajú medzi 4 karty, ktoré sa môžu počas ťahu zahrať. Môže teda ešte priložiť ďalšie 4 karty.

b. Teraz musí ihneď priložiť modrú 9.

c. Keďže chce tiež vyložiť červenú 8, priloží ďalšiu spojovaciu kartu k modrej 9. Potom môže namiesto červenej 9 použiť žolíka a následne priložiť červenú 8.

d. Teraz je na rade Viera. V ruke má červenú 7 a červenú 5. Červenú 7 môže rovno priložiť k červenej.

e. Červenú 5 už ale nemôže priložiť, pretože nemá žolíka a spojovaciu kartu nemôže použiť vo vnútri rovnakého radu namiesto chýbajúcej karty s číslom.



Ťahanie vrchnej karty z balíčka

Pokiaľ **nemôžete** alebo **nechcete** priložiť žiadnu kartu, musíte si vziať do ruky vrchnú kartu z balíčka na ťahanie kariet, potom je na rade ďalší hráč.

Keď je balíček na ťahanie kariet prázdny, **musíte** priložiť aspoň jednu kartu, pokiaľ môžete.

Pokiaľ nemáte žiadnu vhodnú kartu, pokračuje v hre ďalší hráč.

KONIEC HRY

Hra končí, hneď ako niekto priloží svoju **poslednú kartu z ruky**.

Potom sa spočítajú body:

- Každá bonusová karta má hodnotu 11 kladných bodov.
- Každá karta, ktorá vám zostala na ruke, má hodnotu záporných bodov zodpovedajúcu hodnote karty.
- Každý žolík, ktorý vám zostal v ruke, sa počíta ako 11 záporných bodov.

Hráč s **najvyšším počtom kladných bodov** vyhráva hru.

V prípade nerozhodného výsledku sa o víťazstvo delíte. Pre dlhšiu hernú zábavu si jednoducho zapisujte body a hrajte toľko hier, koľko je hráčov pri stole!

Tip, ako šetriť miestom pri vykladaní kariet:

Prikladajte karty tak, aby sa čiastočne prekrývali zvisle alebo vodorovne. Dávajte však pozor, aby bolo jasné, ku ktorým kartám s číslom patria spojovacie karty.

