

Tempo, kleine Schnecke!

Welche Schnecke macht das Rennen?



Alex Randolph

Ravensburger



Tempo, kleine Schnecke!



Das spannende Farbwürfelspiel für 2–6 Kinder von 3–7 Jahren.

Inhalt:

6 große, bunte Holzschnecken,
2 Farbwürfel, 1 Spielplan, 1 Festplatz,
3 Siegerpodeste aus Holz,
3 Siegerkränze, 6 Salate

Feiert mit den Schnecken!

Herzlichen Glückwunsch! Die Schnecken haben heute Geburtstag und veranstalten dazu einen lustigen Jubiläums-Wettlauf mit ausgelassener Siegerehrung.

Normalerweise kriechen Schnecken ja *gaaanz* langsam. Doch eure bunten Schnecken versuchen, so schnell wie möglich ins Ziel zu kommen. Denn wer zuerst ankommt, darf sich auf dem Siegerpodest über den größten Salat freuen. Welche wird es wohl sein?

Macht euch bereit:

Auf die Plätze – Schnecken los!

Ziel des Spiels

Wer zuerst eine der bunten Schnecken ins Ziel bringt, gewinnt!

Bevor es losgeht

Legt den **Spielplan** zwischen euch und stellt **alle sechs Schnecken** auf die gleichfarbigen Felder mit den Pfeilen. Von hier startet das Rennen. Auch wenn ihr weniger als zu sechst seid, spielen immer alle Schnecken mit.

Legt die **beiden Würfel** bereit.

Drückt alle Teile vorsichtig aus der Stanztafel. Den **Festplatz** legt ihr hinter oder neben den Spielplan in Zielnähe. Stellt die drei **Siegerpodeste** der Größe nach in die Vertiefungen, das höchste Podest zuerst. Die **Siegerkränze** und die **Salate** kommen neben den Festplatz.



Das Schneckenrennen beginnt ...

Bist du am jüngsten? Dann darfst du beginnen und **mit beiden Farbwürfeln** würfeln. Dann **rückst du die farbgleichen Schnecken** um jeweils ein Feld auf ihrer Bahn vor.

Hast du zum Beispiel Gelb und Blau gewürfelt, dann kriecht die gelbe und die blaue Schnecke ein Feld weiter.

Würfelst du **zwei gleiche Farben**, dann rückst du die Schnecke in dieser Farbe um zwei Felder vor.



Anschließend ist das Kind links neben dir an der Reihe.

Die Gewinnerschnecke kommt ins Ziel!

Die erste Schnecke auf dem Zielfeld hinter der karierten Linie ist die Gewinner-schnecke.

Hast du diese Schnecke ins Ziel gebracht, dann **gewinnst du das Spiel!** Stelle die Schnecke auf das höchste Siegerpodest.

Wenn ihr nur eine ganz kurze Runde spielen möchtet, endet das Spiel hier. Deine Gewinnerschnecke freut sich über einen Siegerkranz und den größten Salat.

Alle Schnecken gewinnen!

Hier ist nicht nur die erste Schnecke die einzige Gewinnerin, sondern ihr würfelt weiter, bis **alle Schnecken im Ziel** angekommen sind. Immer, wenn eine Schnecke ihr Zielfeld erreicht hat, darf sie zum **Festplatz** gehen.



Die schnellste Schnecke stellt sich auf das größte **Podest**, die zweite auf das mittlere und die dritte auf das kleine. Erst, wenn **die letzte Schnecke** auf ihrem Feld des Festplatzes angekommen ist, endet das Spiel.



Bei dieser Regel beachtet ihr Folgendes:

Würfelt ihr eine Farbe, bei der die farbgleiche Schnecke schon auf dem Festplatz steht, lasst ihr diese Schnecke aus und zieht nur die Schnecke, die noch im Rennen ist.

Sollten beide Schnecken schon ihr Rennen beendet haben, darfst du so lange würfeln, bis du mit mindestens einer Schnecke ziehen kannst.

Da alle von euch bis zum Schluss weiterspielen dürfen, kann es sein, dass ihr mehrmals jubelt, bis ihr alle Schnecken ins Ziel gebracht habt.



Die große Siegerehrung beginnt!

So ein Schneckenrennen macht unheimlich hungrig. Gespannt warten alle sechs Schnecken auf die Siegerehrung und ihr Festmahl.

Den ersten drei Schnecken hängt ihr jeweils einen **Siegerkranz** um den Hals mit einer Gold-, Silber- und Bronzemedaille. Jede erhält einen leckeren **Salat**, die erste natürlich den größten.

Stopp – jetzt wird noch nicht losgefuttern! Denn auch die letzten drei Schnecken haben sich ein Salatblatt verdient.

Guten Appetit und lasst euch das Festmahl schmecken, ihr lieben Schnecken!



Tipp zum freien Spiel

Natürlich eignet sich das Spielmaterial auch wunderbar zum freien Spielen ohne Regeln. Lauft und feiert mit den bunten Schnecken – denn jede möchte einmal ganz oben auf dem Podest sein.



Ravensburger® Spiele
Nr. 23 034 1
© 1985/2025

Autor: Alex Randolph
Illustration: Horst Laupheimer, Sara Ugolotti
Design: Ingrid Rieger, Steffi Brockschläger
Redaktion: Monika Gohl
Technische Produktentwicklung: Bettina Fuchs

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

ravensburger.com

Ravensburger