



Dinosaurier Quartett

Ravensburger® Spiele Nr. **22 359 6**

Zwei Spielvarianten rund um das Thema Dinosaurier für **3-6** Spieler* von **4-8** Jahren.

Inhalt:

32 Quartett-Karten,
1 Vulkan-Karte,
2 Übersichts-Karten



Mit diesem Dinosaurier-Quartett könnt ihr zwei verschiedene Spielvarianten spielen. Außerdem gibt es durch die detailreichen Illustrationen und informativen Texte auf jeder Karte eine Menge über eure Lieblings-Urzeitwesen zu erfahren!

Tipp für das Spielen mit jüngeren Kindern:

Auch wenn nicht alle Mitspieler selbst lesen können, ist das Spiel mit den Symbolen und Farben spielbar. Ihr könnt die Saurier-Fakten euren jüngeren Mitspielern einfach vorlesen.

* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

Ravensburger

Spielvariante 1: Dinosaurier-Quartett

Ziel des Spiels

Wer die meisten Quartette sammelt, das heißt vier Karten mit Sauriern der gleichen Kategorie, gewinnt!



Wie geht es los?

Nehmt die Vulkan-Karte aus dem Spiel. Die beiden Übersichts-Karten legt ihr für alle gut sichtbar auf den Tisch. Sie zeigen euch, welche Saurier zu welcher Kategorie gehören. Jeweils vier Karten gehören zu einer Kategorie und bilden ein vollständiges Quartett.

Mischt die 32 Quartett-Karten und gebt sie reihum einzeln aus, bis alle verteilt sind. Haltet eure Karten so auf der Hand, dass die anderen sie nicht sehen können. Falls du schon ein vollständiges Quartett hast, darfst du es vor dir ablegen.

Wer fängt an?

Der Spieler, der zuletzt ein Dinosaurier-Skelett im Museum gesehen hat, beginnt. Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn reihum weiter.

Wie wird gespielt?

Bist du an der Reihe, fragst du einen beliebigen Mitspieler nach einer Karte, die dir zu einem Quartett fehlt. Hat der gefragte Mitspieler die gewünschte Karte, muss er diese an dich abgeben.

Beispiel:

Hast du den
Tyrannosaurus rex
aus der grünen
Raubsaurier-Kategorie?



Tipp: Spielt ihr mit jüngeren Kindern, die noch nicht lesen können, könnt ihr z. B. fragen: „Hast du den Dino der grünen Kategorie mit einem Fragezeichen?“.

Du darfst so lange nach Karten fragen, bis der gefragte Mitspieler die gewünschte Karte nicht hat. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Hast du ein vollständiges Quartett gesammelt, legst du es sofort vor dir ab.

Ende des Spiels

Sobald kein Mitspieler mehr einzelne Karten einer Kategorie auf der Hand hat, ist das Spiel beendet. Gewonnen hat, wer die meisten Quartette gesammelt hat.

Spielvariante 2: Der ausbrechende Vulkan

Ziel des Spiels

Versuche, am Ende des Spiels nicht die Karte mit dem ausbrechenden Vulkan auf der Hand zu haben!



Wie geht es los?

Nehmt die Vulkan-Karte und die 32 Quartett-Karten. Mischt die 33 Karten und gebt sie dann reihum einzeln aus, bis alle verteilt sind. Haltet eure Karten so auf der Hand, dass die anderen sie nicht sehen können. Falls du schon ein vollständiges Quartett auf der Hand hast, darfst du es vor dir ablegen. Legt die beiden Übersichts-Karten für alle gut sichtbar auf den Tisch.

Wer fängt an?

Wer das beste Gebrüll eines Tyrannosaurus rex nachmachen kann, beginnt. Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn reihum weiter.

Wie wird gespielt?

Bist du an der Reihe, ziehst du eine Karte aus der Hand deines linken Mitspielers und nimmst sie zu deinen restlichen Karten auf deine Hand. Das geht so in der Runde weiter. Neu entstandene Quartette darfst du sofort vor dir ablegen.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald nur noch die Vulkan-Karte übrig ist. Hältst du diese auf der Hand, hast du verloren!



Illustration: Esther van Hulsen

Design: Steffi Hahn

Fachliche Beratung:

Dr. Anne Schubert,
Staatliches Museum für
Naturkunde Stuttgart

© 2023

Ravensburger Verlag GmbH

Postfach 24 60

D-88194 Ravensburg

ravensburger.com

www.wiesoweshalbwarum.com

240250-A

Ravensburger