3-4 Jahre











in der Stadt

Wähle das richtige Fahrzeug und fahre zum gesuchten Ort!

Spielidee

In der Stadt gibt es jede Menge zu tun!
Ihr könnt dabei helfen, die verschiedenen
Fahrzeuge zu den passenden Einsatzorten
zu fahren. Welches Fahrzeug benötigen die
Arbeiter auf der Baustelle? Wo muss der
Müllwagen die Mülltonnen leeren und wo
ist die Bushaltestelle? Wenn die Ampel auf
Rot schaltet, kommt es zum Stau.

Helft dabei, den Stau aufzulösen, indem ihr die Fahrzeuge

aus der Stadt fahrt.



Vor dem ersten Spiel

Liebe Eltern,

dieses Spiel funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Bitte laden Sie die passende Audiodatei für "Fahrzeuge in der Stadt" auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, finden Sie beim Stift oder unter www.tiptoi.de/ manager

Bauen sie vor dem ersten Spiel zunächst die Ampel auf dem Spielplan zusammen. Nehmen Sie das kleine dunkelgraue Pappteilchen und legen Sie es in die passende Vertiefung auf dem Spielplan. Fixieren Sie das Teil, indem sie den Kunststoffstift von unten durch das kleine Loch schieben und von oben mit dem Druckknopf fixieren. Die Ampel lässt sich jetzt bewegen.



Steuerungszeichen



Tippe auf das Anmelde-Zeichen, dann geht es los.



Mit dieser Musiknote spielst du ein Lied ab.



Tippe auf den Würfel, um das Spiel zu starten.



Die Sterne benötigst du im Spiel.



Beim blauen Pfeil kannst du ein Geräusch oder einen Satz überspringen.



Tippe auf den grünen Pfeil, wenn du die letzten Geräusche oder Sätze wiederholen möchtest



Mit der Tür kannst du jederzeit das Spiel beenden.

Spielmaterial

- 4 Spielerplättchen
- 2 13 Fahrzeugchips
- 3 1 Druckknopf
- 4 1 Spielplan













































Spielvorbereitung



Legt den Spielplan geöffnet vor euch in die Tischmitte. Alle die mitspielen nehmen sich ein Spielerplättchen und legen dieses vor sich ab. Neben den Spielplan legt ihr die Fahrzeugchips. Im Spiel werden nicht immer alle Chips benötigt, trotzdem sollten alle neben dem Spielplan bereitliegen.

Bevor ihr ein Spiel startet, könnt ihr euch erst einmal umsehen und alle Spielmaterialien erkunden.

Nachdem ihr auf den Würfel getippt habt, kann das Spiel beginnen. Ihr könnt zwischen zwei Spielen wählen: Roter Stern für "Fahrzeugeinsatz", grüner Stern für "Ampelstau". Folgt einfach den Anweisungen des tiptoi-Stifts.



Roter Stern – Fahrzeugeinsatz



Grüner Stern – Ampelstau



Spielablauf

Wenn alle angemeldet sind, wird der Schwierigkeitsgrad festgelegt. Tippt auf den grünen Stern für ein leichtes Spiel oder auf den roten Stern für ein schwierigeres Spiel.

Der tiptoi-Stift beschreibt einen Ort auf dem Spielplan. Tippe auf den gesuchten Ort und erfahre von tiptoi im leichten Spiel, welches Fahrzeug dort benötigt wird.

Im schwierigeren Spiel erwähnt tiptoi dies nicht mehr. Nachdem du auf das richtige Fahrzeug getippt hast, darf du es zum gesuchten Ort fahren und nochmals auf den Ort tippen. Lass dich überraschen, was passiert. Im Anschluss darfst du das Fahrzeug zu dir fahren. So geht es Reihum weiter.

Ende des Spiels

Wenn alle Aufgaben in der Stadt erledigt sind, ist das Spiel zu Ende.

Spielablauf

Die Ampel ist rot und schaltet nicht mehr auf Grün. Es bildet sich ein riesiger Stau.

Zu Beginn des Spiels wird die Ampel auf dem Spielplan so eingestellt, dass sie Rot zeigt. Wenn alle angemeldet sind, wird der Schwierigkeitsgrad festgelegt. Tippt auf den grünen Stern für ein leichtes Spiel oder auf den roten Stern für ein schwierigeres Spiel.

tiptoi beschreibt nun ein Fahrzeug. Tippe auf das gesuchte Fahrzeug, fahre es in den Stau und tippe es nochmals an. Weiter geht es mit dem nächsten Fahrzeug.

Ende des Spiels

Wenn die Ampel wieder auf Grün schaltet, dürft ihr gemeinsam den Stau auflösen. Fahrt reihum je ein Fahrzeug zu euch. Wenn alle Autos den Stau verlassen haben endet das Spiel.





















Autoren: Inka und Markus Brand Illustration: kinetic, Markus Zöller Design: Servicentan

Design: Serviceplan, ungestalt, brodesign

Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Markus Mayer

Ravensburger® Spiele Nr. 00 127 9

© 2022

Ravensburger Verlag GmbH Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos ravensburger.com tiptoi.de

Liebe Eltern,

im Alter zwischen drei und vier Jahren gewinnen erste Regelspiele mit anderen Kindern allmählich an Bedeutung.
Lassen Sie Ihr Kind deshalb – wenn möglich – mit anderen Kindern spielen oder spielen Sie selbst mit Ihrem Kind. Beim abwechselnden Spielen lernt Ihr Kind zu warten, bis es an der Reihe ist – eine wichtige Fähigkeit für das Spielen mit Gleichaltrigen.



Ravensburger