

Artikel Nr. 04172 Illustration: Gabriela Silveira

Oje, die Hexe hat die Brücke weggezaubert – nun kommt der Esel nicht mehr zu seinem Freund dem Kuckuck! Mit viel Tanz und Bewegung helfen die Kinder, die Brücke Brett für Brett zurückzuzaubern. Ein aktionsreiches Mitmachspiel für 2 bis 6 Spieler mit sprechenden Tieren und 12 beliebten Kinderliedern.

### Inhalt

- elektronisches Modul
- Spielplan
- großer Baum aus 3 Teilen
- Brückenteile
- Liederkärtchen 10
- Tierfiguren mit Aufstellern

### Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie die folgenden Hinweise aufmerksam durch und bewahren Sie diese Anleitung für den späteren Gebrauch auf. Beachten Sie insbesondere:

- Entsorgen Sie bitte alle Folien bzw. Klebeverschlüsse sowie den Kartonstreifen aus dem waagrechten Schlitz im Baum. Sie sind nicht Bestandteil des Spielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.
- Achtung. Gebrauchte Batterien sind umgehend zu entsorgen. Neue und gebrauchte Batterien von Kindern fernhalten. Beim Verdacht, dass Batterien verschluckt oder in einen Körperteil eingeführt wurden, ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate.
- Das Einsetzen bzw. der Austausch der Batterien muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Wir empfehlen, für dieses Spielzeug keine wieder aufladbaren Batterien zu verwenden.

# Vor dem allerersten Spiel

Lösen Sie sämtliches Spielmaterial aus den Stanztafeln und entsorgen Sie die leeren Rahmen. Hierzu zählen auch das kreisförmige und das rechteckige Teil aus dem Spielplan nach Entnahme der sieben Kärtchen. Die beiden Spielfiguren stekken Sie zum Aufbau in ihre durchsichtigen Aufsteller.







# Pädagogische Hinweise

Nachtigall, Kuckuck und Esel führen mit lustig gesprochenen Anweisungen persönlich durchs Spiel. Zwei Schwierigkeitsstufen fördern spielerisch die Freude an Musik, Bewegung und Gemeinsamkeit und trainieren abwechslungsreich Motorik und Koordination.

Die Tiere wissen immer genau, was gerade zu tun ist, und wiederholen die Anweisungen geduldig, bis die Kinder soweit sind. Diese können somit bald weitgehend selbstständig spielen, sobald sie das Spielprinzip verstehen.

Nach dem ersten Spielaufbau (siehe unten) entdecken Sie zunächst gemeinsam mit den Kindern das Spielmaterial. Was ist darauf zu sehen? Die lustigen Details auf dem Spielplan bieten eine Vielzahl von Sprechanlässen. Zum Schluss führen Sie Kuckuck, Esel und die Nachtigall mit folgender kleinen Hintergrundgeschichte ein:

Der Kuckuck wohnt in einem großen Baum an einer wunderschönen Stelle direkt am Fluss. Fast jeden Tag kommt sein Freund der Esel über die Brücke, um ihn dort zu besuchen. Aber oje, beim letzten Mal haben sich die beiden laut gestritten und dabei die Waldhexe aufgeweckt. Die Hexe hat sich gesagt: "Na warte, euch werd ich's schon zeigen!" Sobald der Esel gegangen war, hat sie hinter ihm die Brücke einfach weggezaubert! Jetzt Ravensburger kommt der arme Esel nicht mehr über den Fluss, um mit dem Kuckuck zu spielen. Aber die weise Nachtigall weiß Rat: mit schönem Gesana und Tanz lässt sich die Hexe bestimmt dazu überreden, die Brücke wieder zurückzuzaubern. Wollen wir dabei helfen?

## Spielvorbereitung

Legen Sie die fünf Brückenteile griffbereit neben die Schachtel. Die Liedkärtchen werden nur für Spiel 2 benötigt (siehe dort). Legen Sie den Spielplan mit der großen Aussparung über den tiefen "Fluss" im Unterboden und setzen Sie das elektronische Modul in die passende runde Aussparung. Nun wird der Baum aufgebaut: Schieben Sie die beiden großen Teile kreuzförmig so ineinander, dass der schmale Stamm zur Seite ohne Nachtigall weist. Stecken Sie dann das kleinere Teil waagrecht in die Krone. Setzen Sie den Baum in die Schachtelecke beim badenden Maulwurf; schieben Sie dazu das abgewinkelte Fußteil in den Spalt zwischen Spielplan und Seitenwand. Zum Schluss setzen Sie den Kuckuck in den Baum und den Esel auf das Startfeld am Flussufer gegenüber. Nun kann es losgehen!

## Spiel auswählen

Der Wahlschalter unten am Gehäuse dient zum Ein- und Ausschalten und zur Auswahl zwischen den unterschiedlichen Spielvarianten:



0 = Aus

1 = Hexenbrücke

2 = Hexentanz

3 = Musikbox

#### Spiel 1: Hexenbrücke

Ziel des Spiels ist es, die fünf Teile der Brücke zu erspielen und diese damit nach und nach zu vervollständigen.

Wiederholen Sie bei Bedarf nochmals die kleine Hintergrundgeschichte. Zeigen Sie den Kindern die Nachtigall im Baum und erklären Sie: "Das ist die weise Nachtigall. Sie wird uns helfen, damit die Hexe die Bretter für die Brücke zurückzaubert." Nach dem Einschalten stellt sich die Nachtigall vor und erklärt alles Weitere.

Zu Beginn benötigen die Kinder sicher noch Ihre Unterstützung, vor allem um die unterschiedlichen Tanz- und Bewegungsformen einzuüben (siehe die Tipps im Anhang). Helfen Sie den Kindern außerdem dabei, den Spielablauf einzuhalten und die Brücke in der richtigen Reihenfolge aufzubauen.

Sobald das letzte Brett eingesetzt wurde, darf der Esel zum Baum gezogen werden, und zur Belohnung erklingt das Lied "Der Kuckuck und der Esel".

#### Spiel 2: Hexentanz

Auch hier werden nacheinander die fünf Brückenteile erspielt, bis der Esel zum Schluss wieder zum Baum des Kuckucks gelangt. Es gilt aber viele neue lustige Aufgaben zu erfüllen

Außerdem kommen nun die 10 Liedkärtchen zum Einsatz! Besprechen Sie vor dem Spiel, welches Kärtchen zu welchem Lied passt (siehe Liedliste im Anhang). Die Nachtigall bittet zu Beginn des Spiels, die Kärtchen im ganzen Raum auszulegen. Später müssen die Kinder zu einem bestimmten Lied die passende Karte finden und auf die markierte Stelle am Baum legen.

Tipp für Profis: Um die Suche noch spannender zu machen, können die Karten auch verdeckt ausgelegt werden!

#### Musikbox

In dieser Einstellung lassen sich alle enthaltenen Lieder nach Herzenslust wie in einer "Playlist" abspielen. Sie können diese Einstellung auch nutzen, um gezielt die Bewegungen aus Spiel 1 sowie die Zuordnung zu den Liedkärtchen aus Spiel 2 zu üben.

## Automatische Abschaltung

Schalten Sie das Spiel nach Möglichkeit von Hand aus, um Batterien zu sparen. Ansonsten wechselt das Gerät nach einigen Minuten Nichtbenutzung von selbst in den Standby-Zustand. Wenn Sie es innerhalb von 5 Minuten mit dem Druckknopf reaktivieren, wird ein begonnenes Spiel noch fortgesetzt.



Wir wünschen Ihnen und Ihren Kindern viel Freude mit diesem musikalischen Mitmachspiel!

### Anhang

Die Lieder sowie Tipps für die Bewegungen in Spiel 1 entnehmen Sie der folgenden Tabelle:

Lied	Bewegung	Тірр
A Ram Sam Sam	Klatscht euch auf die Schenkel!	Nur auf "Ram, Sam, Sam" klatschen, bei "A-" innehalten
ABC, die Katze lief im Schnee	Lauft auf allen Vieren!	Für Fortgeschrittene: Im Takt gegengleich Arm und Bein heben
Alle meine Entchen	Bewegt euch wie eine Ente!	Kleine Watschel- schritte machen
Alle Vögel sind schon da	Bewegt euch wie ein Vögelchen!	Mit den Armen flat- ternd umherlaufen
Brüderchen, komm tanz mit mir	Tanzt zusammen im Kreis!	Sich dabei an den Händen halten
Das Krokodil aus Afrika	Schwimmt wie ein Krokodil!	Mit den Armen rudernd umher- laufen
Fünf kleine Fische	Bewegt euch wie ein Fisch!	Handflächen aufei- nanderlegen und beim Laufen als "Flosse" bewegen.
Hoppe, hoppe Reiter	Galoppiert wie ein Pferd!	Mit Handhaltung wie beim Zügelhalten "galoppierend" umherlaufen
Tschu, tschu, tschu, die Eisenbahn	Macht eine Polonaise!	Der Erste spielt "Dampflok" (Arme anwinkeln und krei- sen)
Was müssen das für Bäume sein	Tanzt von einem Bein aufs andere!	Gewicht von einem Bein aufs andere ver- lagern

Außerdem sind enthalten: "Der Kuckuck und der Esel" als Bonuslied sowie "Taler, Taler, du musst wandern" mit abgewandeltem Text für das Kreisspiel beim "Hexentanz".

### Batterien austauschen

Es werden 3 Knopfzellen des Typs LR44/AG13/V13GA/L1154 benötigt. Zum Batteriewechsel das Batteriefach mit einem geeigneten Schraubendreher öffnen. Die entladenen Batterien durch neue Batterien desselben Typs, entsprechend der gekennzeichneten Polung, austauschen. Das Batteriefach wieder vollständig verschrauben.

## Reinigung

Zur Reinigung bitte das Gerät ausschalten und die Batterien entfernen. Die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden. Nach dem vollständigen Trocknen können die Batterien wieder eingelegt und das Gerät verwendet werden.

# Nettoyage

Pour procéder au nettoyage, veuillez éteindre l'appareil et retirer les piles. Essuyez la surface avec un chiffon sec ou légèrement humide. N'utilisez pas de solvants chimiques. Une fois complètement sec, l'appareil peut être réutilisé après avoir remis les piles en place.

### Pulizia

Per la pulizia, spegnere l'apparecchio e rimuovere le batterie. Strofinare la superficie con un panno asciutto o leggermente umido. Non utilizzare solventi chimici. Inserire nuovamente le batterie e utilizzare l'apparecchio dopo che è completamente asciutto.

### **Entsorgungshinweis**



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen

Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.

#### Tri sélectif



Les produits marqués de ce symbole doivent être éliminés de la manière suivante: Ne jetez jamais les compo-

sants électriques de ce jeu dans la poubelle normale, mais déposez-les dans un centre de tri destiné aux appareils électriques usagés. Renseignez-vous auprès de la mairie sur l'élimination appropriée de ces déchets.

### Note sullo smaltimento



Questo simbolo, riportato sul prodotto o sulla confezione, indica che deve essere smaltito nel seguente modo: Qualsiasi

gioco che incorpora componenti elettrici ed elettronici non deve essere gettato nella pattumiera, ma consegnato presso un apposito punto di raccolta per vecchi apparecchi elettrici. Il vostro comune di residenza potrà indicarvi le modalità per il corretto smaltimento di questi prodotti.

- Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält!
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden!
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden!
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden!
- Batterien gemäß den Polungszeichen "+" und "-" korrekt einlegen!
- Wenn die Batterien entladen sind oder wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird, müssen die Batterien entfernt werden!
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden!
- Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien.
- Nur Batterien des vorgegebenen Typs oder eines gleichwertigen Typs verwenden.
- Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig, nicht nur einzelne.

#### Entsorgungshinweis

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf Batterien und Akkumulatoren besagt, dass diese am Ende ihrer Lebensdauer nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Sofern Batterien oder Akkumulatoren Quecksilber, Cadmium oder Blei enthalten, finden Sie das jeweilige chemische Zeichen (Hg, Cd oder Pb) unterhalb des Symbols der durchgestrichenen Mülltonne. Sie sind gesetzlich verpflichtet, alte Batterien und Akkumulatoren zurückzugeben. Sie können dies kostenfrei im Handelsgeschäft oder bei einer anderen Sammelstelle in Ihrer Nähe tun. Adressen geeigneter Sammelstellen können Sie von Ihrer Stadt- oder Kommunalverwaltung erhalten Batterien und Akkumulatoren können Stoffe enthalten, die schädlich für die Umwelt und die menschliche Gesundheit sein können. Durch die getrennte Sammlung von alten Batterien und Akkumulatoren soll die ordnungsgemäße Verwertung ermöglicht sowie negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit vermieden werden. Weitere Informationen finden Sie auch in der EU-Richtlinie 2013/56/EU.

Die Batterie ist mit geeignetem Werkzeug zu entfernen und fachgerecht zu entsorgen. Lithiumbatterien (Bezeichnung CR) nur entladen und gegen Kurzschluss gesichert entsorgen.

### Informations sur les piles

Attention. Les piles usagées doivent immédiatement être éliminées. Tenir les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si vous pensez que des piles ont été avalées, ou introduites dans une partie du corps, consultez immédiatement un méderin

- Bien conserver le guide d'utilisation, car il contient des informations importantes!
- Des piles non rechargeables ne peuvent en aucun cas être rechargées!
- aucun cas être rechargées!

  Des piles rechargeables peuvent uniquement
- être chargées sous la surveillance d'un adulte!
  Ne pas utiliser de piles de types différents ou mélanger piles neuves et usées!
- Respecter le sens de polarité "+" et "-" lors de la mise en place des piles !
- Si les piles sont déchargées ou si le jouet n'est pas utilisé pendant un temps prolongé, retirer
- Ne pas mettre les bornes d'alimentation en court-circuit!
- Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines
- Utiliser uniquement des piles du type prescrit ou d'un type équivalent.
- Toujours remplacer toutes les piles en même temps et non pas individuellement.

#### Tri sélectif

Le symbole de la poubelle barrée sur les piles et les batteries signifie qu'elles ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères à la fin de leur durée de vie. Si les piles ou les batteries contiennent du mercure, du cadmium ou du plomb, vous trouverez le symbole chimique respectif (Hg, Cd ou Pb) sous le symbole de la poubelle barrée. Vous êtes légalement obligé de recycler les piles et les batteries usagées. Vous pouvez les déposer gratuitement dans un point de vente ou dans un point de collecte près de chez vous. Vous pouvez obtenir les adresses des points de collecte appropriés auprès de votre ville ou de votre municipalité. Les piles et les batteries peuvent contenir des substances qui peuvent être nocives pour l'environnement et la santé humaine. La collecte séparée des piles et des batteries usagées vise à permettre un recyclage adéquat et à éviter les effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine. De plus amples informations figurent dans la Directive

2013/56/UE.

La pile / la batterie doit être retirée avec un outil appropriée et mise au rebut de manière appropriée. Les piles au lithium (désignation CR) et les batteries doivent être déchargées et protégées contre les courts-circuits avant d'être

mises au rebut.

### Istruzioni per le batterie

Avvertenza. Le pile usate devono essere immediatamente smaltite. Tenere fuori dalla portata dei bambini le pile nuove e usate. Nel caso in cui sia abbia il timore che una pila sia stata ingoiata ovvero introdotta in una parte del corpo occorre chiamare subito il medico per un consulto.

- Conservare le istruzioni, poiché contengono informazioni importanti!
- Non cercare mai di ricaricare le batterie non ricaricabili!
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate solo sotto la supervisione di un adulto!
- Non utilizzare contemporaneamente batterie vecchie e nuove o diversi tipi di batterie!
- Nell'inserire le batterie fare attenzione alla corretta polarità indicata dai simboli "+" e "-"!
- Rimuovere le batterie quando queste sono scariche o se il giocattolo non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato!
- · Non cortocircuitare i morsetti!
- Raccomandiamo l'utilizzo di batterie alcaline.
- Utilizzare solo le batterie raccomandate o batterie equivalenti.
- Sostituire sempre tutte e non solo singole batterie.

#### Note Sullo Smaltimento

Il simbolo del cassonetto barrato sulle batterie e sugli accumulatori indica che al termine della loro durata utile non devono essere smaltiti nei rifiuti domestici. Se le batterie o gli accumulatori contengono mercurio, cadmio o piombo, sotto al simbolo del cassonetto barrato si trova il relativo simbolo chimico (Hg, Cd o Pb). L'utente è obbligato per legge a restituire le batterie e gli accumulatori usati. È possibile consegnarli gratuitamente in un negozio oppure nel centro di raccolta più vicino. Rivolgersi al proprio comune per gli indirizzi dei centri di raccolta adatti. Le batterie e gli accumulatori possono contenere sostanze dannose per l'ambiente e per la salute. La raccolta separata delle batterie e degli accumulatori usati dovrebbe consentire un riciclaggio adeguato e impedire ripercussioni negative sull'ambiente e sulla salute. Per maggiori informazioni consultare la direttiva dell'Unione europea 2013/56/UE. Rimuovere la batteria/l'accumulatore con un utensile adatto e smaltirla/o correttamente. Smaltire le batterie al litio (CR) e gli accumulatori solo se sono scarichi e protetti contro il cortocir-



© 2025

ravensburger.com/service

Ravensburger Verlag GmbH Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg