

1•2•3

PIZZABÄCKEREI

**Ein kooperatives
Spiel zum Zählenlernen
für 1-4 Kinder ab 24 Monaten**

Pizza backen macht Spaß! Bär Butz hat seine Freunde eingeladen,
und natürlich bekommt jeder seinen eigenen Wunschbelag. Wer hilft Butz beim Abzählen der Zutaten?
Mit diesem allerersten Spiel wird das Zählenlernen zum lustigen Vergnügen.

Inhalt

1 Pizzaofen aus 10 Teilen, 2 Pizzaböden, 1 Pizzaschieber,
1 Kannchen Olivenöl, 1 Oreganostreuer, 96 Zutaten zum Belegen

Vor dem allerersten Spiel

... entfernen Sie bitte alle Verpackungsbestandteile sorgfältig. Sie sind kein Spielzeug und dürfen nicht in Kinderhand gelangen! Entsorgen Sie nach Entnahme aller Spielinhalte auch die Stanzabfälle und Rahmen.

Pädagogische Hinweise

Bereits ab 2 Jahren beginnen Kinder, Spaß am Abzählen zu entwickeln. Außerdem werden vertraute Alltagsszenen gerne in kleinen Rollenspielen nachgeahmt, wobei sich das Thema Füttern und Essen besonderer Beliebtheit erfreut.

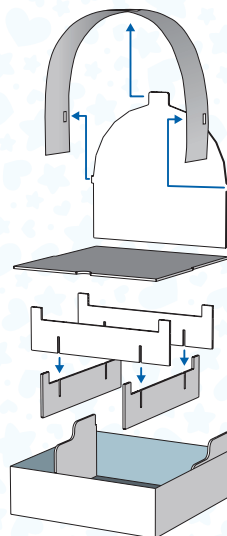
1, 2, 3 Pizzabäckerei kombiniert diese natürlichen Impulse zu einem lustigen allerersten Lernspiel. Das fantasievolle Spielmaterial sowie anspruchsvollere Spielvarianten motivieren die Kinder immer wieder zum Mitspielen und Zählen. Außerdem werden weitere Kenntnisse und Fertigkeiten wie Motorik, Regelverständnis und Sprachentwicklung gefördert.

Vor dem ersten Spiel setzen Sie den Pizzaofen zusammen (siehe Abbildung rechts) und sprechen mit Ihrem Kind über alle enthaltenen Spielmaterialien. Knüpfen Sie dabei an eigene Erfahrungen an: Hat Ihr Kind schon einen echten Pizzaofen gesehen, hat es schon selbst eine Pizza oder einen Kuchen belegt? Welche Zutaten kennt es, welche mag es besonders? So machen Sie Ihr Kind mit den Spielinhalten vertraut und erweitern seinen Wortschatz.

Ermuntern Sie Ihr Kind auch zum fantasievollen selbstbestimmten Spielen und zu eigenen Kreationen. Das reichhaltige Spielmaterial bietet hierfür eine ideale Grundlage.

Ziel des Spiels

... ist es, zwei Lieblingspizzen nach Rezept zu belegen und dabei die Zutaten laut abzuzählen. Anschließend werden die Pizzen im Steinofen gebacken und serviert.



Spielvorbereitung

In der Grundspielvariante für das Zählen bis 5 können alle roten Rezepte, Ananasstücke sowie 10 der 11 Maiskölbchen in der Schachtel bleiben. Breiten Sie die restlichen Zutaten inklusive Öl und Oregano für alle erreichbar und gut sortiert neben dem aufgebauten Ofen aus. Legen Sie den ersten Pizzaboden auf den Schieber und den zweiten griffbereit beiseite.

So wird gespielt

Das jüngste Kind beginnt und darf aussuchen, für welchen Tierfreund die erste Pizza gebacken wird. Welches Rezept hat sich dieser Freund gewünscht und wie sieht diese Pizza aus (siehe Rezeptrückseiten)? Das entsprechende Rezept wird für alle sichtbar mit der Zutatenliste nach oben ausgelegt.

Nun geht es ans Belegen! Die erste Zutat auf dem Rezept wird laut genannt und die benötigte Anzahl abgezählt. Dabei darf gerne geholfen und der Finger zum Abzählen benutzt werden. Entsprechend viele Teile dieser Zutat werden dem Vorrat entnommen und auf dem Pizzaboden verteilt. Dabei zählen alle laut mit. Dann geht es im Uhrzeigersinn weiter: Wer an der Reihe ist, darf die nächste Zutat auflegen.

Zuletzt wird die Pizza mit etwas Öl bzw. Oregano verfeinert. Das Rezept gibt an, wie oft mit Kännchen und/oder Streuer die passende Bewegung ausgeführt wird. Zum Einstieg kann dies noch übersprungen werden. Wer die letzte Zutat hinzugefügt hat, schiebt die Pizza vorsichtig in den Ofen.

Nun wird in gleicher Weise die zweite Pizza belegt. Wer an der Reihe ist, darf das Rezept aussuchen. Fertig belegt? Dann wird die erste Pizza aus dem Ofen genommen und die zweite gebacken. Nachdem alle gemeinsam auf 10 gezählt haben, wird auch diese herausgeholt. Jetzt kann serviert werden! Hierzu rufen alle: „Pizza ist fertig! – Piep, piep, piep, recht guten Appetit!“



Profivarianten

Um das Zählen bis 10 zu üben, verwenden Sie die roten Rezeptkarten und nehmen alle Zutaten hinzu. Für ein Überraschungs-menü einigen Sie sich zunächst auf zwei Freunde, für die gebacken wird. Mischen Sie alle 10 Rezeptkarten und legen Sie sie als Stapel mit der Zutatenliste nach oben aus. Ziehen Sie solange von oben, bis für beide Freunde je ein Rezept aufgedeckt wurde. Ganz fortgeschrittene Zählprofis zählen beim Warten auf die zweite Pizza rückwärts von 10 bis 1.

Lustiges Zutaten-Raten

Wer das Spiel leitet, wählt eine beliebige Rezeptkarte, ohne sie zu zeigen. Die anderen raten abwechselnd, mit welchen Zutaten (ohne Öl und Oregano) diese Pizza wohl belegt wird. Wer richtig geraten hat, bekommt einen Punkt in Form einer passenden Zutatensteine. Sobald alle Zutaten erraten sind, wird der Name der Pizza aufgelöst. Es gewinnt, wer die meisten Punkte gesammelt hat.

Tipp zum Aufräumen: Legen Sie den Schieber diagonal aufs Bodengitter, die Pizzaböden darüber.

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Kind von Herzen viel Spaß!

Liste der Zutaten



2 Brokkoliröschen



3 Peperoni



4 Paprikascheiben



4 Basilikumblättchen



4 Zwiebelringe



6 Olivenhälften



6 Zucchinischeiben



8 Ananasstücke



9 Käsescheiben (Mozzarella)



9 Tomatenscheiben



9 Salamischeiben



10 Schinkenstreifen



11 Pilzscheiben



11 Maiskölbchen



1 Oreganostreuer



1 Kännchen Olivenöl

Nach Wunsch können Käse, Schinken und Salami auch für deren vegane Ersatzprodukte stehen.

Weitere Spiele, Spielsachen und Bücher für Kleinkinder finden Sie auf ravensburger.com und ministeps.de

© 2024

Warenadresse Deutschland:

Ravensburger Verlag GmbH
Robert-Bosch-Str. 1 · 88214 Ravensburg
Telefon: (07 51) 86 17 17

Für Österreich: Ravensburger Ges.m.b.H.
Ricoweg 24 · 2351 Wiener Neudorf

Für die Schweiz: Carlit + Ravensburger AG
Grundstrasse 9 · 5436 Würenlos

1•2•3

PIZZERIA

**Un jeu coopératif
pour apprendre à compter,
pour 1 à 4 enfants à partir de 2 ans**

Quoi de plus amusant que de faire des pizzas ? Le petit oursin a invité ses amis et, bien entendu, chacun a ses ingrédients préférés. Qui l'aidera à compter ce qu'il faut ? Un tout premier jeu où le dénombrement devient un véritable plaisir.

Contenu

1 four à pizza composé de 10 éléments, 2 pâtes à pizza, 1 pelle à pizza, 1 flacon d'huile d'olive, 1 saupoudreuse à épices, 96 ingrédients

Avant la toute première partie, ...

... prenez soin d'écarter tous les emballages. Ce ne sont pas des jouets et ils ne doivent pas rester à portée de main des enfants ! Jetez également les chutes de carton et les planches prédécoupées restantes, une fois les éléments de jeu détachés.

Indications pédagogiques

Dès l'âge de 2 ans, les enfants développent le plaisir de compter. De plus, ils aiment reprendre les scènes familiales de leur quotidien à travers de petits jeux de rôle dont, particulièrement, les thèmes de la nourriture et du repas.

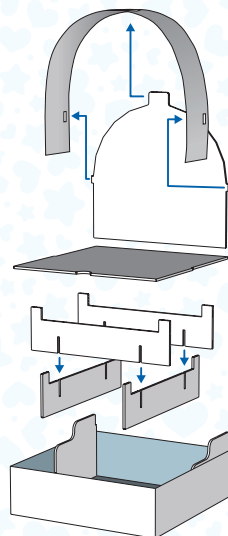
1, 2, 3 pizzeria combine à la fois ces tendances naturelles avec un amusant premier jeu éducatif. Le matériel invite à l'imagination et le niveau progressif des commandes incite les enfants à vouloir aller de plus en plus loin dans le jeu et le comptage. Par ailleurs, ce jeu favorise bien d'autres connaissances et compétences, telles que la motricité, la compréhension des règles et le développement du langage.

Avant la première partie, montez le four à pizza (voir illustration) et échangez avec votre enfant sur le matériel de jeu. Pour cela, appuyez-vous sur son vécu : Votre enfant a-t-il déjà vu un vrai four à pizza, a-t-il déjà mis lui-même les ingrédients sur une pizza ou un gâteau ? Quels ingrédients connaît-il ? Lesquels aime-t-il particulièrement ? Il se familiarise ainsi avec le contenu du jeu et enrichit son vocabulaire.

Encouragez-le également à inventer ses propres règles ou à imaginer ses propres créations. La très grande richesse du matériel proposé constitue une source idéale pour cela.

Le but du jeu ...

... consiste à préparer deux pizzas d'après une recette, tout en comptant les ingrédients à voix haute. Les deux pizzas sont ensuite enfournées, puis servies.



Mise en place

Pour la règle de base qui apprend à compter jusqu'à 5, vous pouvez laisser toutes les recettes rouges, les morceaux d'ananas, ainsi que 10 des 11 maïs dans la boîte. Triez le reste des ingrédients et placez-les à côté du four, y compris l'huile et l'origan, de manière à ce que chacun puisse y accéder. Placez la première pâte à pizza sur la pelle ; gardez la seconde à proximité.

Déroulement du jeu

Le plus jeune joueur commence et choisit pour lequel de ses amis animaux sera la première pizza. Quelle recette cet ami a-t-il choisi et à quoi ressemble cette pizza ? (Voir au dos de la recette.) La recette correspondante est placée bien en évidence, la face avec les ingrédients visible.

Il s'agit maintenant de la garnir ! Le joueur annonce à voix haute le nom du premier ingrédient de la pizza et compte le nombre nécessaire. Il est possible de l'aider et d'utiliser ses doigts. Le joueur prend alors autant d'ingrédients de cette sorte dans la réserve et les répartit sur la pâte. Les autres comptent en même temps avec lui. Puis c'est au tour de son voisin de gauche d'ajouter un nouvel ingrédient ...

Les joueurs apportent la touche finale à leur pizza avec un peu d'huile ou d'origan. La recette indique combien de fois il faut verser ou saupoudrer en faisant le geste correspondant. Au début, vous pouvez ignorer cette étape. Le dernier joueur à avoir ajouté un ingrédient enfourne ensuite la pizza.

Puis la seconde pizza est préparée de la même manière. Le joueur dont c'est le tour choisit la recette. La pizza est garnie ? Sortez alors la première pizza du four et faites cuire la seconde. Après avoir compté ensemble jusqu'à 10, sortez-la à son tour. Vous pouvez maintenant les servir ! Pour cela, criez tous :

« La pizza est prête ! – Bon appétit ! »

Variante pour experts

Pour s'exercer à compter jusqu'à 10, utilisez les recettes rouges et tous les ingrédients. Pour un menu surprise, mettez-vous d'accord sur les deux amis pour lesquels vous allez préparer une pizza. Mélangez les 10 recettes et empilez-les, face Ingrédients visible. Tirez une carte jusqu'à ce que vous retourniez une recette pour chacun des deux amis. Les experts du comptage peuvent également compter à rebours de 10 à 1 pendant la cuisson de la seconde pizza.

Les amusants ingrédients mystères

Le meneur de jeu choisit une recette, sans la montrer. À tour de rôle, chacun des autres joueurs doit deviner un ingrédient (sauf huile et origan) qui garnit cette pizza. En cas de bonne réponse, le joueur marque 1 point sous la forme d'une tranche de cet ingrédient. Dès que tous les ingrédients ont été découverts, le nom de la pizza est révélé. Le vainqueur est le joueur qui totalise le plus de points.

Conseil pour le rangement : Placez la pelle en diagonale sur la grille, puis les fonds de pizza par-dessus.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec votre enfant !

Liste des ingrédients

					
2 brocolis	· 3 piments	· 4 tranches de poivron	· 4 feuilles de basilic	· 4 rondelles d'oignon	· 6 petites poignées d'olives
					
6 rondelles de courgette	· 8 morceaux d'ananas	· 9 tranches de fromage	· 9 rondelles de tomate	· 9 tranches de salami	
					
10 lamelles de jambon	· 11 lamelles de champignon	· 11 petits épis de maïs	· 1 saupoudreuse à épices	· 1 flacon d'huile	

Selon vos goûts, le fromage, le jambon et le salami peuvent représenter leurs équivalents végétariens.

1•2•3

PIZZA GOURMET

**Divertente
gioco di squadra
per imparare i numeri
per 1-4 bambini dai 24 mesi in su**

Ravensburger ministeps
Articolo n° 04586
Illustrazioni:
Claudia ten Hagen

Dai, cuociamo la pizza nel forno! L'orsetto Bobo ha invitato i suoi amici e vuole farcire le pizze con gli ingredienti preferiti da ognuno di loro. Volete aiutare Bobo a contare gli ingredienti? Con questo primissimo gioco, imparare a contare è super divertente!

Contenuto

1 forno per la pizza composto da 10 parti, 2 basi per pizza, 1 pala per la pizza, 1 oliera dosatrice, 1 dosatore di origano, 96 ingredienti per la farcitura

Prima di iniziare a giocare

... rimuovete accuratamente tutte le parti della confezione, perché non sono dei giocattoli e devono essere tenute fuori dalla portata dei bambini! Dopo aver staccato i vari elementi necessari per il gioco, smaltite anche gli scarti e la cornice dello stampo.

Indicazioni pedagogiche

Già a partire dai 2 anni i bambini iniziano a divertirsi a contare e a imitare le attività quotidiane familiari immergendosi in brevi giochi di ruolo, in particolare riguardanti i temi del dar da mangiare e del cibo.

1, 2, 3 *Pizza gourmet* combina questi impulsi naturali in un divertente primissimo gioco d'apprendimento. Il materiale di questo gioco creativo e le sfide di difficoltà crescente motivano i bambini a giocare e a contare, inoltre stimolano la curiosità verso le cose nuove e favoriscono lo sviluppo di abilità quali la motricità, la comprensione delle regole e lo sviluppo del linguaggio.

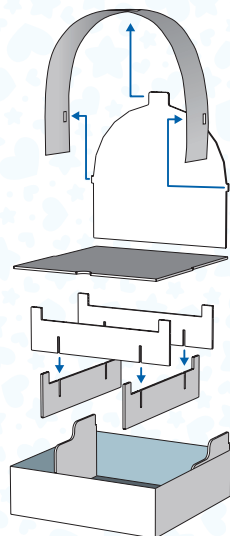
Prima di iniziare montate il forno per la pizza (vedi l'illustrazione). Poi parlate insieme ai bambini degli oggetti per giocare contenuti nella confezione; ricollegatevi a esperienze personali: avete mai visto un vero forno per la pizza?

Avete mai farcito una pizza oppure una torta? Quali ingredienti conoscete e quali sono i vostri preferiti? In questo modo i bambini familiarizzeranno con i contenuti del gioco e amplieranno il proprio vocabolario.

Incoraggiate i bambini a giocare con fantasia, a fare scelte personali e a realizzare creazioni in base alle preferenze personali; allo scopo avete a disposizione l'abbondante materiale di gioco del quale avete appena parlato insieme.

Scopo del gioco

... è farcire due pizze seguendo la ricetta e contando a voce alta gli ingredienti. Una volta pronte, le pizze vengono messe nel forno e poi servite.



Preparazione del gioco

Nella variante di gioco base, per contare fino a 5 potete lasciare nella scatola tutte le ricette rosse, le fette di ananas e 10 delle 11 pannocchiette di mais. Mettete gli altri ingredienti, inclusi l'olio e l'origano, accanto al forno, in modo che siano ben raggiungibili da tutti. Appoggiate la prima base per la pizza sulla pala e la seconda lì accanto, a portata di mano.

Come si gioca

Inizia il più giovane che sceglie per chi preparare la prima pizza. Qual è la ricetta preferita dall'amico prescelto e che aspetto ha la pizza (vedi il retro delle ricette)? Scoprite la carta della ricetta corrispondente in modo che tutti possano vedere bene gli ingredienti.

E ora ... pronti per la farcitura! Si pronuncia a voce alta il nome del primo ingrediente e si conta quante volte deve essere utilizzato. Potete aiutarvi con le dita. Si prendono dalla scorta il numero di fette occorrenti di questo ingrediente e si distribuiscono sulla base della pizza contando tutti insieme a voce alta. Una volta terminato, si procede in senso orario: chi è di turno può mettere l'ingrediente successivo.

Infine si completa la pizza aggiungendo un po' di olio o di origano. Sulla ricetta è indicato il numero di dosi, ogni gesto di versare olio o origano corrisponde a una dose. Se i giocatori sono ancora inesperti, potete saltare questa fase. Chi ha messo l'ultimo ingrediente inforna la pizza.

Ora farcite anche la seconda base per la pizza. Chi è di turno può scegliere la ricetta. Quando avete finito di farcirla, togliete dal forno la prima pizza e mettete a cuocere la seconda. Contate tutti insieme fino a 10 tutti e poi togliete anche la seconda pizza dal forno. Adesso potete servirle! Gridate tutti insieme:

"La pizza è pronta! ... Pancia mia fatti capanna!"



Varianti per esperti

Per esercitarsi a contare fino a 10, utilizzate le carte delle ricette rosse e utilizzate tutti gli ingredienti. Prima di cominciare, mettetevi d'accordo sui due amici per i quali preparare delle pizze squisite. Mescolate tutte e 10 le carte delle ricette e poi appoggiate il mazzo con la figura degli ingredienti rivolta verso l'alto. Pescate le carte-ricetta e scopritela; vi occorre una ricetta diversa per ognuno dei due amici prescelti. Mentre aspettate che si cuocia la seconda pizza, chi è ormai diventato un professionista può contare al contrario, da 10 fino a 1.

Divertirsi a indovinare gli ingredienti

Chi conduce il gioco sceglie la carta-ricetta che preferisce senza farla vedere. Gli altri indovinano a turno quale ingrediente (esclusi olio e origano) occorre per farcire la pizza. Chi indovina riceve un punto a forma di gettone-ingrediente. Dopo che tutti gli ingredienti sono stati indovinati, si scopre il nome della pizza. Vince chi ha ottenuto il maggior numero di punti.

Suggerimento per il riordino: mettete la pala in diagonale sul ripiano del forno e appoggiateci sopra i fondi delle pizze.

Buon divertimento!

Lista degli ingredienti



Se preferite, potete sostituire formaggio, prosciutto e salame con i loro equivalenti vegani.

© 2024

ravensburger.com

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg